

**Dessin.....Paul Frewin.
.....& Pete Lyon
Programmation.....Paul Frewin
GraphismePete Lyon
Animation.....Pete Lyon
Musique & Effets.....Tim & Lee Wright
Programmation
de l'intro.....Paul Frewin &
.....Chris Wylie**

Nous remercions Neil Thompson, Nick Burcombe & Chris Stanley.

AMNIOS

Dieses Produkt ist urheberrechtlich geschützt

Hier bei Psygnosis bemühen wir uns darum, Ihnen das Allerbeste in der Computerunterhaltung zu bringen. Jedes Spiel, das wir herausgeben, bedeutet Monate harter Arbeit, um die Spiele, die Sie spielen, auf einen noch höheren Standard zu bringen. Respektieren Sie bitte unseren Einsatz und bedenken Sie, daß das Kopieren von Software die möglichen Investitionen für die Produktion neuer und originaler Spiele verringert. Es ist außerdem strafrechtlich verfolgbar.

Dieses Softwareprodukt, einschließlich aller Bildschirmhalte, Konzepte, Geräusch-effekte, Musikmaterial und Programmcode wird von der **Psygnosis Ltd.** vertrieben, die alle Rechte daran besitzt, einschließlich der Urheberrechte. Der Vertrieb dieses Produkts gibt nur dem jeweils rechtmäßigen Besitzer das Recht, dieses Programm zu verwenden, und zwar nur zum Einlesen des vertriebenen Mediums in den Speicher desjenigen Computersystems, für das dieses Produkt speziell adaptiert ist. Jede andersartige Verwendung, einschließlich Kopie, Duplikation, Verkauf, Vermietung, Verleih oder anderweitiger Vertrieb, Übertragung oder Transfer dieses Produkts unter Nichtbeachtung dieser Bedingungen ist eine Verletzung der Rechte von **Psygnosis Ltd.**, es sei denn, es liegt eine besondere schriftliche Erlaubnis seitens **Psygnosis Ltd.** vor.

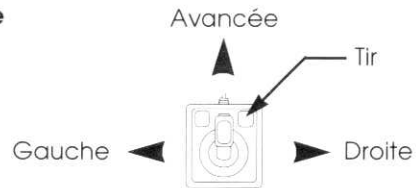
Das Produkt **Amnios**, sein Programmcode, Handbuch und alles zugehörige Material sind urheberrechtlich geschützt, Copyright © **Psygnosis Ltd.**, die sich alle Rechte vorbehalten. Diese Dokumente, Programmcode und andere Artikel dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von **Psygnosis Ltd.** weder ganz noch teilweise kopiert, vervielfältigt, verkauft, vermietet, verliehen oder sonstwie übertragen, noch übersetzt oder auf irgendein elektronisches Medium gespeichert oder in maschinenlesbare Form überführt werden.

Psygnosis® und zugehörige Logos sind eingetragene Warenzeichen von **Psygnosis Ltd.** Die Titellillustration von **Amnios** ist Copyright © 1991 **Psygnosis Ltd./Tim White**
Amiga™, AmigaDOS™ und Kickstart™ sind Warenzeichen der Commodore-Amiga Inc.

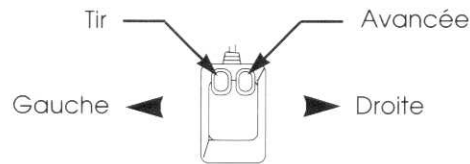
Psygnosis Ltd, South Harrington Building
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: +44 51 709 5755

Copyright © 1991 Psygnosis Ltd. Alle Rechte vorbehalten

Commandes: Manette



Souris



Touches

Touche Alt droite	Droite
Touche Amiga droite	Gauche
Touche Alt gauche	Tir
Touche Amiga gauche	Avancée
Touche d'entrée (sur clavier numérique)	Sélection Arme
Barre d'espace	Déclencher arme choisie

Plus

X	Droite
Z	Gauche
?	Tir
Touche majuscules	Avancée

AMNIOS

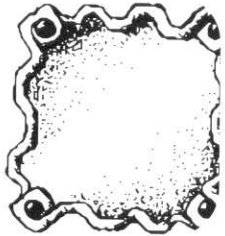
Es lauerte im Galaktischen Zentrum wie ein obszöner Wurm, der am Herzen einer Rose nagte. Eine krebsgeschwürige Lebensform planetarischer Größe, die sich vom Wesen selbst von Raum- und Zeit ernährte, es nach den eigenen Bedürfnissen änderte und in Versionen von sich selbst ummodelte, eine Parodie der Fortpflanzung. Man nannte es Irres Leben. Es war Oncabloc.

Die Denkenden des Planeten Terra waren die dominierende empfindungsfähige Rasse in einem ganzen Quadranten der Haus-Galaxis, in ihrer unbarmherzigen Diaspora gliederten sie die wenigen anderen raumfahrenden Rassen friedlich in ihre Kultur ein. Schließlich erreichten Sie das Herz, lange durch ungeheure Staubwolken verdunkelt, doch sie fanden nichts weiter als das dort wartende pulsierende Chaos.

Die Macht und der Reichtum der Kultur wurde von Oncabloc erspäht - genug, wenn sie in seine vielgestaltigen Körper absorbiert wurden, um es zum mächtigsten Wesen in der Schöpfung zu machen. Der Schrecken seines Durchzugs, als es sich auf die friedfertigen und vielfältigen Welten von zu Hause stürzte und ihre Lebeskraft und Energie verschlang, sollte nie und nimmer vergessen werden.

Amnios wurde geschaffen, als die Älteren Weisen darum rangen, mit diesem unfassbaren Übel fertig zu werden. Amnios war ein

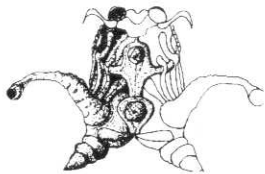
Bioscanner:



vosre écran. Il vous donne un plan détaillé de la quasi- totalité de la planète et indique la position d'autres habitants (indigènes ou pas) par rapport à vous.

- Un point rose représente un Humanoïde prisonnier dans une capsule.
- Un point blanc représente un Voleur.
- Un point orange clair représente un Vaisseau-Père.
- Un point vert foncé représente ADN.
- Un point vert clair représente une Guêpe.
- Un point orange représente un Bioêtre.

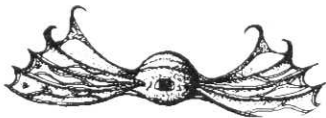
L'ennemi:



Chaque planète possède plusieurs Cerveaux, Yeux et Cœurs ainsi qu'un bon nombre d'Artères. Les planètes donnent naissance à des hordes de Bioêtres extra-terrestres spécialement créés afin de vous détruire.

- Détruisez un Cerveau et la planète produit des Bios d' intelligence inférieure.
- Détruisez un Coeur et la production de Bios de la planète diminue.
- Détruisez les Yeux et les Bios éprouvent des difficultés à vous traquer.
- Détruisez des Artères et vous augmentez votre pourcentage d'organes détruits et ralentissez les attaques des Bios.

Formes de Vies:



Voleurs: Ils gardent les Humanoïdes et les retiennent pour vous éviter de les secourir, mais les relâchent assez rapidement. Si vous sauvez un Humanoïde, son garde vous prend en chasse. Les Voleurs sont invulnérables.



Guêpes: Partout où l'on trouve mort et décomposition, on trouve toujours les Guêpes.

Das Spiel

Verwenden Sie Joystick, Maus oder Tasten, um Siegesfreude oder den bitteren Geschmack der Niederlage zu empfinden, während sie einen Kampf gegen den tödlichsten aller Feinde simulieren. Steuern Sie Ihr Schiff über Planeten und verwenden Sie strategisch alles, was das Schicksal Ihnen zur Verfügung stellt, in Ihrem Bemühen, die Kultur endgültig von diesem absoluten Schrecken fleischgewordenen Todes zu befreien.

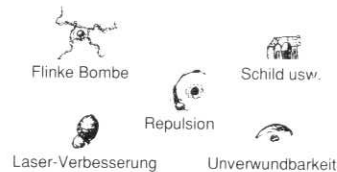
AMNIOS hat zehn lebende Planeten, jeder von ihnen aus Blattwerk, Schuppen oder Haut.

Ihre Mission in jeder dieser tödlichen Welten ist es, entweder einen bestimmten Prozentsatz der lebenswichtigen Organe des Planeten zu zerstören oder eine gewisse Anzahl eingekapselter Humanoiden zu retten.

Jede Waffe zerstört Lebeskraft des Planeten, doch eine organ-spezifische Waffe braucht nur einen Schuß - um Waffen zu erhalten, müssen Sie DNS von der Oberfläche des Planeten sammeln und zu Ihrem Vaterschiff bringen, wo Waffen für Sie angefertigt werden. Die vier verschiedenen DNS-Typen, die Sie finden können, bestimmen die verschiedenen Waffentypen, die Ihr Vaterschiff erzeugen kann:

- Rotes DNS = 3 Flinke Bomben
- Grünes DNS = 20 Sekunden Schild, Unverwundbarkeit oder Repulsion
- Blaues DNS = Dauer-Laser-Verbesserungen
- Gelbes DNS = 4 V-Bomben; HerzSchlag, GehirnBombe, AugenAus oder BlutRache.

DNS & Waffen:



Le Jeu

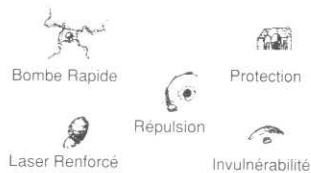
Servez vous de votre manette de commandes ou de votre souris pour connaître une sensation de joie victorieuse ou d'amère défaite alors que vous vous engagez dans un combat simulé contre un ennemi mortel. Survolez les planètes dans votre vaisseau, utilisant tout ce que le destin met à votre disposition dans vos efforts pour délivrer la Culture une fois pour toutes de cette ultime horreur, de cette Mort incarnée.

AMNIOS comprend dix planètes vivantes, chacune d'elles formée de Feuillage, Ecaille ou Epiderme.

Votre mission sur chacun de ces mondes mortels est soit de détruire un certain pourcentage d'organes vitaux de la planète, soit de sauver un nombre donné d'Humanoïdes emprisonnés dans des capsules.

Chaque arme est capable de détruire les organes vitaux d'une planète, mais un seul tir par une arme spéciale-organe est suffisant. Pour obtenir des armes vous devez amasser de l'ADN provenant de la surface de la planète et l'apporter à votre Vaisseau-Père, où des armes vous seront fabriquées. Les quatre différents types d'ADN correspondent aux différents types d'armement que votre Vaisseau-Père est capable de créer:

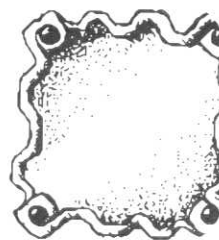
ADN & Armes:



ADN rouge = 3 Bombes Rapides
 ADN vert = 20 secondes de Protection, Invulnérabilité ou Répulsion.
 ADN bleu = Laser Renforcé permanent.
 ADN jaune = 4 Bombes V; HeartAttack, BrainBomb, EyeSocker ou Veingence.

Les Bombes V sont capables d'endommager n'importe qu'elle partie vivante d'une planète

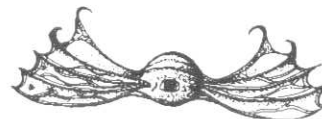
Bioscanner:



Der Feind:



Lebensformen:



die Rettung zu vervollständigen. Vergessen Sie nicht, daß je nur ein Humanoid von jedem Vaterschiff transportiert werden kann.

Ihr Bioscanner befindet sich unten rechts auf dem Bildschirm. Er stellt fast die ganze Oberfläche des Planeten dar, mit den Positionen anderer Bewohner (Eingeborene oder nicht) relativ zu Ihnen. Die Punkte bedeuten:
 Rosa Punkte: eingekapselte Humanoiden
 Weiße Punkte: Räuber
 Hellorange Punkte: Vaterschiffe
 Dunkelgrüne Punkte: DNS
 Hellgrüne Punkte: Wespen
 Orange Punkte: Biowesen

Jeder Planet hat mehrere Gehirne, Augen und Herzen sowie eine Anzahl von Arterien. Planeten bringen zudem noch Horden außerirdischer Biowesen hervor, die speziell dazu gedacht sind, Ihre Existenz zu beenden. Zerstörung eines Gehirns bedeutet die Produktion dümmere Biowesen. Zerstörung eines Herzens bedeutet die Produktion von weniger Biowesen. Zerstörung von Augen bedeutet, daß die Bios Sie schlechter verfolgen können. Zerstörung von Arterien bedeutet, daß Ihr Prozentsatz zerstörter Organe steigt und daß die Bios langsamer angreifen.

Räuber: Bewacht Humanoiden und nimmt einen auf, um zu verhindern, daß Sie ihn retten, läßt ihn aber nach kurzer Zeit wieder fallen. Wenn Sie einen Humanoiden retten, wird dessen Wache-Räuber Ihnen nachjagen. Räuber sind unverwundbar.

Wespen: Wo immer es Tod und Verfall gibt, finden Sie auch Wespen.

AMNIOS

Il rôdait dans le Centre Galactique comme un ver obscène rongé le cœur d'une rose. Une forme de vie cancéreuse, de dimension planétaire, qui se nourrissait de l'étoffe même de l'Espace-Temps, l'utilisant pour ses propres besoins, le façonnant à son image en une parodie de procréation. Son nom était La Vie Devenue Folle. C'était Oncabloc.

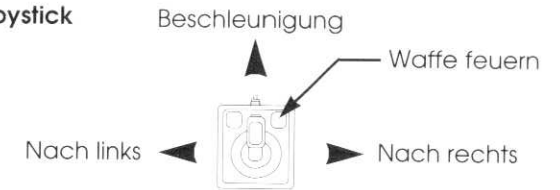
Les Sapiens de la planète Terra constituaient la principale espèce dotée de sentiments dans un quadrant entier de "Homegalaxy", une diaspora impitoyable englobant sans user de force les rares autres espèces spaciales dans la Culture. Finalement, ils atteignirent le Cœur, le Centre Galactique, obscurci depuis si longtemps par d'énormes nuages de poussière, seulement pour découvrir le chaos palpitant qui y régnait.

Oncabloc se rendit compte de la puissance et la richesse de la Culture, suffisantes, si absorbées par ses corps hétérogènes, pour faire de lui l'entité la plus puissante de la création. L'horreur avec laquelle il se fraya un passage au milieu de ces mondes paisibles et complexes, absorbant leur Force Vitale ainsi que leur Energie restera inoubliable.

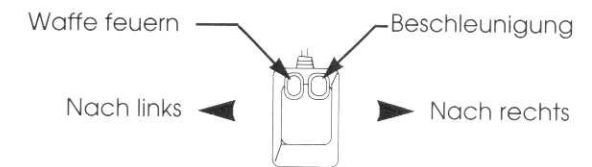
Amnios fut crée alors que les Anciens luttèrent pour combattre ce Mal inconnaissable. Amnios était une Construction Symbiotique d'Esprit-Machine et de Biologie. Chacun des éléments étant une

Steuerung:

Joystick



Maus



Tasten

Rechte Alt-Taste	Nach rechts
Rechte Amiga-Taste	Nach links
Linke Alt-Taste	Feuer
Linke Amiga-Taste	Beschleunigung
Enter (auf num. Tastatur)	Waffenwahl
Leertaste	Aktiviere hervor- gehobene Waffe

Auch

X	Nach rechts
Z	Nach links
?	Feuer
Großschr.	Beschleunigung

AMNIOS

Ce produit est copyright.

Ici à **Psygnosis**, nous sommes dévoués à vous apporter le meilleur en tant que divertissement informatique. Chaque jeu que nous publions représente des mois de travail acharné en vue de produire pour vous des jeux de meilleure qualité. Nous vous prions de respecter nos efforts et de vous souvenir que reproduire un logiciel réduit l'investissement existant pour la production de jeux nouveaux et originaux; c'est aussi illégal.

Ce logiciel, comprenant toutes les images à l'écran, les concepts, la musique et le code de programmation est commercialisé par **Psygnosis Ltd** qui en possède tous les droits y compris le copyright. La commercialisation, de ce produit, autorise, à tout moment, son propriétaire légal et lui seul à utiliser ce programme, avec une restriction, à savoir le chargement du programme, depuis un support original, dans la mémoire du système informatique auquel ce produit est spécialement adapté. Tout autre usage ou extension d'usage, y compris duplication, reproduction, vente, location, prêt ou autre forme de distribution, transmission ou transfert de ce produit en violation de ces conditions constitue une infraction des droits de **Psygnosis Ltd** sauf avec autorisation écrite spéciale de **Psygnosis Ltd**.

Le Produit **Amnios**, son code de programmation, manuel et tout le matériel qui lui est associé sont copyright de **Psygnosis Ltd**, qui s'en réserve tous les droits. Ces documents, le code de programmation et autres ne peuvent en aucun cas, en totalité ou en partie, être l'objet de reproduction, location, prêt ou transmission, ils ne peuvent non plus être traduits ou utilisés sur un appareil électronique ou une machine capable de le lire sans consentement écrit préalable de **Psygnosis Ltd**.

Psygnosis® et les logos qui lui sont associés sont des marques déposées de **Psygnosis Ltd**. L'illustration de la couverture de **Amnios** est copyright © 1991 **Psygnosis Ltd**/Tim White.

Amiga™, AmigaDOS™, et Kickstart™ sont des marques déposées de Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: +44 51 709 5755

Copyright © 1991 de **Psygnosis Ltd**. Tous droits réservés.

Autoren:

**DesignPaul Frewin
.....& Pete Lyon
Kodierung.....Paul Frewin
GrafikPete Lyon
AnimationPete Lyon
Musik & FXTim & Lee Wright
Kodierung..Paul Frewin &
der Einleitung.....Chris Wylie**

*Dank an Neil Thompson, Nick Burcombe &
Chris Stanley.*

The disk(s) included with this product are guaranteed to be in correct working order and free from all manifestations of the 'Virus'. It is the purchaser's responsibility to prevent infection of this product with a 'Virus' which will always cause the product to cease working. **Psygnosis Ltd** will replace, free of charge, any disks which have manufacturing or duplication defects. These disks should be returned directly to **Psygnosis Ltd** for immediate replacement.

Psygnosis Ltd will in no way assume responsibility or liability for 'Virus' damage which can always be avoided by the user switching off the computer for at least 30 seconds before loading this product. If disks have been destroyed by a 'Virus' then please return the disk(s) directly to **Psygnosis Ltd** and enclose £2.50 to cover replacement costs. When returning damaged product please return DISKS ONLY to **Psygnosis Ltd**.

The **Psygnosis Ltd** warranty is in addition to, and does not affect your, statutory rights.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO PER AMIGA

AVVERTENZA: Spegni sempre la macchina per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco. In caso contrario, il disco matrice di **AMNIOS** potrebbe risultare contaminato da un virus. Per ulteriori informazioni, vedi all'Avvertenza Antivirus e all'Avviso di Garanzia nel presente manuale.

Accendi il computer. Inserisci il dischetto *Kickstart* se richiesto. Quando appare la richiesta di dischetto *Workbench*, inserisci il Dischetto 1 di **AMNIOS** nell'unità disco interna del tuo computer. Quando richiesto, inserisci il Dischetto 2.

AMNIOS si gioca con un joystick collegato alla seconda porta joystick e/o un mouse allacciato alla prima porta joystick.

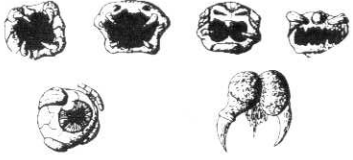
CONSIGLI PER IL CARICAMENTO

Se la videata titolo non dovesse apparire entro 45 secondi dall'accensione, potrebbe esserci qualche problema nel tuo sistema di computer. Controlla tutti i collegamenti del computer e che le istruzioni di cui sopra siano state eseguite correttamente. Qualora il computer funzioni correttamente (cioè, altro software si carica normalmente) ma non riesci ancora a caricare **AMNIOS**, può significare che il dischetto è difettoso, nel qual caso puoi ottenere una sostituzione gratuita dalla **Psygnosis Ltd**. Tutti i prodotti **Psygnosis** sono pienamente garantiti - per i particolari vedi a pagina 11.

AVVERTENZA ANTIVIRUS!

La **Psygnosis** garantisce che il presente prodotto è esente da virus. La **Psygnosis Ltd** non assume alcuna responsabilità per eventuali danni provocati al prodotto da infezioni da virus. Per altri particolari, vedi a pagina 11 del presente manuale.

Per evitare infezioni da virus, accertati sempre che la macchina sia spenta per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco. Per ulteriori informazioni sui virus e sulla garanzia, vedi a pagina 11.



The Planets:

Worms: Avoid their deadly jaws at all costs

Bonded Bios: Attack in formation; hard to kill and difficult to avoid.

Squama Planets: Dragor, Lizzon, Serpon, Repttos.

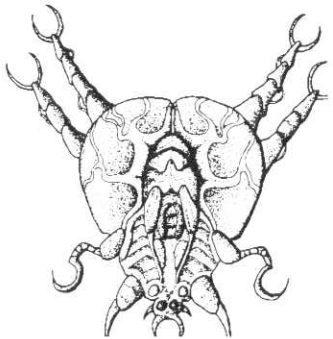
Foliage Planets: Foress, Bracton, Plantoss.

Epidermis Planets: Hider, Tegumor, Membron.

Guardians:

Once you have rescued the required number of Humanoids, or destroyed the required percentage of a planet's organs, and are ready to progress to the next living hell, the malicious celestial body, in a last ditch attempt to wipe you off its face, creates - out of any and all its remaining resources - a Guardian. You are warned of their approach by a change of hue in the planet's surface. These Guardians increase in power as you progress through the planets and have only one aim in life: your demise... attack with care!

IMPORTANT: Through all this mayhem your ship can only carry one Humanoid or DNA strain at a time. But it **can** carry up to eight weapons.



un solo scopo: estirpare la malignità che minacciava la Vita intera. I migliori e i più coraggiosi di tutte le specie della Cultura si erano offerti volontari per essere rappresentati in questo organismo artificiale, ognuno nella sua entità separata ma uniti in una variante benigna di ciò che essi cercavano disperatamente di distruggere.

Come tanti batteri mobilissimi, essi si erano sparsi in tutta la massa ansante dell'Oncabloc attaccandone gli organi sensori e riproduttivi, sapendo che se avessero potuto infliggere danni sufficienti a ciascuna Crescita-Mondo in un periodo di tempo abbastanza breve, quella crescita sarebbe stata irreparabilmente terminata. A questo fine, i loro armamenti erano diventati variazioni del Sistema Immunitario di Difesa dell'Oncabloc. I mezzi di protezione della creatura gli venivano rivoltati contro. Ogni elemento doveva essere acquisito dalla superficie, ogni frammento di informazione genetica ricercato freneticamente per dare alla Nave padre la capacità di produrre armi.

Le minuscole navi volavano per strappare letteralmente questi elementi vitali dalla Crescita e infliggere danni sufficienti per generare la Necrosi; poi fuggivano su un'altra crescita-mondo ancora più potente a continuare la lotta per la sopravvivenza. Ogni nave era controllata da una Intelligenza semi-indipendente.



HeartAttack



BrainBomb



EyeSocker



Veingance

all living parts of a planet but organ-specific bombs require just one shot to destroy that organ: The right V-Bomb for the right job is easily recognisable by its name - HeartAttack, BrainBomb, EyeSocker and Veingance Weapons carried are indicated by icons at the base of the screen.

The ENTER key (on the keypad) scrolls through your weapons and Spacebar activates the highlighted weapon.

It takes Fatherships some time to make weapons. The ironic twist to your weapon-building capabilities is that the healthier the planet is the quicker your Fathership is able to create weapons.



Heart



Living Parts



Brain



Eyes

In the top right of the screen are icons which represent the percentage of living parts remaining on the current planet: Heart; Overall Living Parts; Brain and Eyes. They disappear as the percentage lessens.



AttaccoCardiaco



BombaCerebrale



CavaOcchio



Svenatore

bombe specifiche all'organo basta un solo colpo per distruggere quel dato organo: La Bomba V adatta al compito giusto è facilmente riconoscibile dal nome - le armi AttaccoCardiaco, BombaCerebrale, CavaOcchio e Svenatore che porti sono indicate da icone alla base dello schermo. Con il tasto INVIO (sul tastierino) scorri tra le armi, mentre con la Barra Spaziatrice attivi l'arma evidenziata.

La Nave padre impiega un po' di tempo per fabbricare le armi. Il tocco ironico per quanto riguarda le tue capacità di costruire armi è che più il pianeta gode buona salute, più la Nave padre è rapida a creare armi.



Cuore



Parti Vive



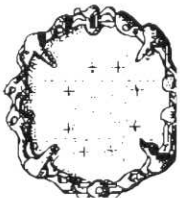
Cervello



Occhi

In alto a destra sullo schermo vi sono icone che rappresentano la percentuale delle rimanenti parti vive del pianeta in corso: Cuore; Parti Vive in Genere; Cervello e Occhi. Queste scompaiono mano a mano che si abbassa la percentuale.

Fathership:



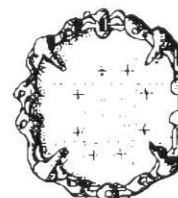
One Fathership is present on the first planet, two on the second, three on the third and so on. All Fatherships are capable of creating all types of weapon and of carrying humanoids. Each Fathership can only support one DNA strain or weapon and one Humanoid at a time. Hovering inside a Fathership restores your energy.

Humanoids:



To rescue Humanoids, use your BioScanner to find them on the planet's surface (they show up as pink dots) and fly over them to pick them up in your Levicradle. Take them to your Fathership to complete the rescue. Please note that only one Humanoid may be carried by each Fathership.

La Nave padre:



Sul primo pianeta è presente una Nave padre, due sul secondo, tre sul terzo e così via. Tutte le Navi padre sono capaci di creare tutti i tipi di arma e di trasportare umanoidi. Ciascuna Nave padre può supportare soltanto un tipo di DNA o arma e un Umanoide alla volta. Svolazzando all'interno della Nave padre, ripristini la tua energia.

Umanoidi:

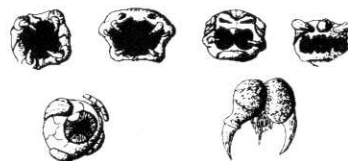


Per salvare gli Umanoidi, usa il Bio-Analizzatore per trovarli sulla superficie del pianeta (essi appaiono come puntini rosa) e poi volaci sopra per raccogliarli con la Levitagabbia. Per completare il salvataggio, portali, quindi, alla Nave padre. Ricorda, comunque, che una Nave padre può portare un solo Umanoide.

this artificial organism, each a separate entity and yet united into a benign variation of that which they sought so desperately to destroy.

Like highly mobile bacteria they spread throughout the Oncabloc's heaving bulk, attacking its sensory and reproductive organs, knowing that if enough damage could be inflicted to each World-Growth in a short enough period of time then that growth would be irretrievably terminated. To this end their weaponry became variations of the Oncabloc's own Immune Defence System. Turning the creature's own means of protection upon itself. Each element had to be acquired from the surface, each piece of genetic information frantically sought to furnish the Fathership with the ability to manufacture weaponry.

The tiny ships flew to wrest these literally vital elements from the Growth to inflict enough damage to bring about Necrosis; thence to flee to yet another more powerful World-growth and continue this fight for survival. Each ship was controlled by a semi-independent Intelligence.



Vermi: Evita le loro fauci mortali a tutti i costi.

Bio-Esseri Uniti: Attaccano in formazione; duri da uccidere e difficili da evitare.

I Pianeti:

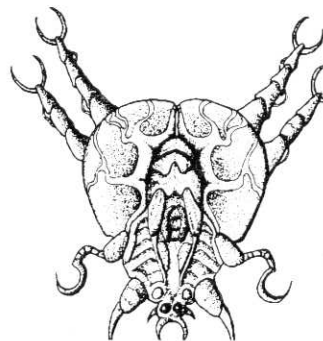
Pianeti a Squame: Dragor, Lizzon, Serpon, Repttos.

Pianeti a Fogliame: Foress, Bracton, Plantoss.

Pianeti a Epidermide: Hider, Tegumor, Membron.

Guardiani:

Una volta salvato il richiesto numro di Umanoidi, o distrutto la percentuale richiesta di organi del pianeta e sei pronto a proseguire verso il prossimo inferno vivente, il maligno corpo celeste, in un ultimo tentativo di spazzarti via dalla sua superficie, crea un Guardiano da una qualunque delle sue risorse superstiti. Il loro avvicinarsi ti viene segnalato da un cambiamento di sfumatura della superficie del pianeta. Questi Guardiani aumentano di potenza mano a mano che procedi tra i pianeti ed hanno un solo scopo nella loro vita: la tua fine ... attaccali con cautela!



ATTENZIONE: In tutto questo macello la tua nave può portare solo un Umanoide o tipo di DNA alla volta. Ma può portare fino ad otto armi.

AMIGA LOADING INSTRUCTIONS

IMPORTANT: Always switch your machine off for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do so may result in virus contamination of the **AMNIOS** master disk. See the Virus Warning and the Warranty Notice in this manual for further information.

Switch your computer on. Insert a *Kickstart* disk if so prompted. When the display prompts for a *Workbench* disk insert Disk 1 of **AMNIOS** in your computer's internal drive. Insert Disk 2 when prompted. **AMNIOS** is played with a joystick plugged into the second joystick port and/or a mouse plugged into the first joystick port.

LOADING TIPS

Should the title screen not appear within 45 seconds of turning on your machine there may be a problem with your computer system. Check your computer connections and that the above instructions have been correctly carried out. If you are sure your computer is functioning properly (i.e. other software loads successfully) and are still unable to load **AMNIOS** then you may have a faulty disk, in which case you may obtain a free replacement from **Psygnosis Ltd**. All **Psygnosis** products are fully guaranteed - see page 11 for details.

VIRUS WARNING !

This product is guaranteed by **Psygnosis** to be virus free. **Psygnosis Ltd** accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. Please see page 11 of this manual for details.

To avoid virus infection always ensure that your machine is switched off for at least 30 seconds before loading this game. Please see page 11 for more information regarding viruses and your warranty.

Limiti di Garanzia:

I dischetti acclusi al presente prodotto sono garantiti in perfetto funzionamento ed esenti da ogni manifestazione di 'Virus'. E' responsabilità dell'acquirente prevenire l'infezione del prodotto da parte di un 'Virus' che ne provocherà sempre la cessazione del funzionamento. La **Psygnosis Ltd** sostituirà gratuitamente qualunque dischetto che presenti difetti di fabbricazione o di riproduzione. Tali dischetti dovranno essere restituiti direttamente alla **Psygnosis Ltd** per una immediata sostituzione.

La **Psygnosis Ltd** non assume alcuna responsabilità per danni da 'Virus' che possono essere sempre evitati dall'utente mediante lo spegnimento del computer per almeno 30 secondi prima di caricare il prodotto. Qualora dischetti venissero distrutti da un 'Virus', si prega di restituirli direttamente alla **Psygnosis Ltd** accludendo la somma di £2.50 a copertura dei costi di sostituzione. Nel restituire prodotti danneggiati, si prega di voler inviare alla **Psygnosis Ltd** SOLO I DISCHETTI.

La garanzia della **Psygnosis Ltd** è aggiuntiva e non influenza i normali diritti statutori.

AMNIOS

This product is copyright

Here at **Psygnosis** we are dedicated to bringing you the best in computer entertainment. Every game we publish represents months of hard work dedicated to raising the standard of the games you play. Please respect our endeavours and remember that copying software reduces the investment available for producing new and original games; It is also a criminal offence.

This software product, including all screen images, concepts, audio effects, musical material and program code is marketed by **Psygnosis Ltd** who own all rights therein including copyrights. Such marketing of this product gives only the lawful possessor at any time the right to use this program limited to being read from its medium as marketed into the memory of, and expected by, the computer system to which this product is specifically adapted. Any other use or continuation of use including copying, duplicating, selling, hiring, renting, lending or otherwise distributing, transmitting or transferring this product in contravention of these conditions is in breach of **Psygnosis Ltd's** rights unless specifically authorised in writing by **Psygnosis Ltd**.

The product **Amnios**, its program code, manual and all associated product materials are the copyright of **Psygnosis Ltd** who reserve all rights therein. These documents, program code and other items may not in whole or part be copied, reproduced, hired, rented, lent or transmitted in any way nor translated or reduced to any electronic medium or machine-readable form without prior consent in writing from **Psygnosis Ltd**.

Psygnosis® and associated logos are registered trademarks of **Psygnosis Ltd**.
Amnios cover illustration is Copyright © 1991 **Psygnosis Ltd**/Tim White
Amiga™, AmigaDOS™, and Kickstart™ are trademarks of Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: (051) 709 5755

Copyright © 1991 by Psygnosis Ltd. All Rights Reserved