

Remerciements:

Producteur	Steve Cain
Développé par	Reflections
Equipe	Martin Edmondson (Production) Phil Baxter (Graphismes) Mike Troughton (Programmation) Russell Lazzari (Programmation) Rick Ede (Musique) Mike Clarke (Sons fx)
Tests	Mark Inman Nevin Gaston Paul Evason
Manuel	Mat Toor Mark Day Richard Biltcliffe
Marketing	Maggie Goodwin Sue Campbell Anne Pope Carole Faure
Design & Mise en Page	Heskeths Southport

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie **SOFORT** das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiele mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

Indice

* Vérifiez bien que vous explorez chaque niveau à fond, de nombreux niveaux secrets, des parties cachées remplies de cristaux et de bonus se trouvent disséminés. On peut aussi trouver des raccourcis!

PASSAGES SECRETS

Occasionnellement et tout au long du jeu, Brian rencontrera Tony la Tornado. Si Brian saute à l'intérieur du tourbillon, il sera transporté jusqu'à un niveau secret! Ceux-ci recèlent généralement de nombreux bonus, plus que dans les niveaux standards et permettent d'augmenter les capacités de Brian. Tony traîne dans les niveaux marqués d'un point bleu - ceux marqués de points oranges n'ont que des sorties classiques.

Quelques infos sur Brian the Lion pour épater vos potes!

- * Brian the Lion fonctionne avec des scrolling parallaxes à 50 images par seconde.
- * Dans certains niveaux du jeu, des petites techniques de programmation ont permis d'afficher simultanément 182 couleurs à l'écran.
- * Il y a 50 thèmes musicaux originaux avec le jeu occupant 13 Megabytes de données.
- * Le sprite de Brian comporte 218 images pour l'animation!
- * Ce jeu est le premier à produire des effets de style console sur Amiga. Il comprend des zooms, des perspectives courbes et même des rotations plein écran à 50 images par seconde.

38

BRIAN
THE LION

Rummel im Dschungel

Mach dich gefaßt auf einen ganz neuen Helden.

Schneller als ein angreifendes Nilpferd.

Klüger als ein Physikstudent.

Weicher als Gary Glitters Mähne.

Er ist der König des Dschungels.

Der Herr aller Tiere.

Und seine Mutter hat ihn ... Brian getauft.

43

POISSON VOLANT
(FLYING FISH)



(500 points) Faites attention à ces Piranhas lorsque vous croiserez une chute d'eau. Pêchez-les plutôt à coups de griffes!

TERRY LE TIGRE



(500 points) Terry et ses amis n'ont qu'une idée: prouver que les tigres sont au moins aussi forts que les lions.

CHEVRES DE
MONTAGNE
(MOUNTAIN GOATS)



(500 points) Ces chevres alpines ont tres mauvais caractere.

CROCODILES



Ils sont vraiment tres, tres pratique pour traverser les rivieres. Mais restez loin de leurs machoires.

JOEL LA TAUPE



(500 points) Il vit dans son trou mais peut surprendre Brian avec ses maudites habitudes de creuser partout.

BRIAN The LION

"Das kannst du lassen - ich bin nicht mehr so unsicher. Sag mir, warum findet mich niemand anziehend? Jeden Morgen nach dem Aufstehen tupfe ich frisches Bocksfett hinter meine Ohren, dusche mich mit Madensaft, und trotzdem mag mich niemand. Was wollen denn die Mädels hier von einem Kerl?"

"Ich verstehe das auch nicht, Meister. Bei Eurer verfaulten Haut und Eurem Sabbergrinsen müßten sie Euch eigentlich die Tür einrennen."

Geeza schaute Worm mißtrauisch an.

"Also, was stimmt dann nicht? Ich will unwiderstehlich sein. Ich will noch schöner sein. Ich will so sagenhaft schön sein, daß alle Dschungelmacker mich verehren."

Er machte eine Pause. "Und ich will es JETZT!".

Diesen Satz brüllte er, um Worm zum Zittern zu bringen.

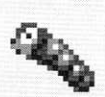
NIVEAUX BONUS

Si vous réussissez à battre le temps limite fixé au début de chaque niveau, Brian aura une chance de tester ses aptitudes dans les trois mondes bonus: Liquid Land, Crystal Kingdom et Sky High World. Utilisez simplement le joystick pour choisir la destination de Brian puis appuyez sur le bouton. Il s'agit alors d'une course contre la montre - vous n'avez qu'un seul point de vie, le jeu est donc moins violent et plus rapide. Il faut terminer les trois niveaux bonus et Brian recevra une récompense dispendieuse : le maximum dans toutes les capacités spéciales!

Mais vous êtes prévenu, ces niveaux ne sont pas de tout repos... A la moitié du jeu (si vous réussissez à abattre Graham le Gorille) il y a un niveau spécial shoot 'em up dans lequel Brian chevauche un canard et s'engage dans le massacre de crabes et autres crustacés! Il n'y a pas de temps limite ici - veillez juste à ne pas vous faire pincer!

Certaines des créatures qui veulent faire leur petit-déjeuner de Brian:

VERS(WORMS)
(50 points)



Comme tous les chats, Brian doit se méfier des rampants. Ces petites crapules attaquent comme des serpents!

GRENOUILLES(FROGS)
(50 points)



Leur jeu préféré consiste à bondir de dessous le niveau d'eau du marécage sur les lions pas assez méfiants.

34

BRIAN the LION

Einen Moment lang war es ganz still im Raum.
Schließlich durchbrach Worm die Stille mit dem Ausruf

"Ping".

"Ping? Was soll das heißen? Ich stecke in einer Krise,
und er sagt "Ping". Rede, du Jammerlappen."

Worm schmunzelte.

"Ping",

sagte er lächelnd,

"ist der Klang einer glänzenden Idee, die mir eben gekommen ist."

Er grinste, und Geezer krallte seine Klauen ungeduldig in das schön gepolsterte
Lederfauteuil, in dem er saß, und zerkratzte damit die Oberfläche.

47

Que signifient les icônes

LION



Vous montre de combien de vies Brian dispose.
Vous commencez avec trois.

'HIT' POINT



Indique combien de coups Brian peut supporter avant de perdre une vie. Vous commencez le jeu avec trois points mais vous pourrez en trouver tout au long des différents niveaux.

CRISTAL



Récoltez le maximum de mini-cristaux pour acheter des bonus dans les magasins des nuages (Cloud Shop).

BRIAN

the LION

LADEANWEISUNGEN

- (1) Diskette 1 in das Diskettenlaufwerk des Amiga einlegen und den Computer einschalten.
- (2) Auf Brians Aufforderung hin Diskette 2 und 3 in das Laufwerk einlegen; aber nicht vergessen, vorher die erste Diskette herauszunehmen (durch Drücken der Joysticktaste die Diskette nach dem Einlegen einrichten).
- (3) Ja, das wär's.

Auf Systemen mit Festplatte kann Brian wie folgt installiert werden:

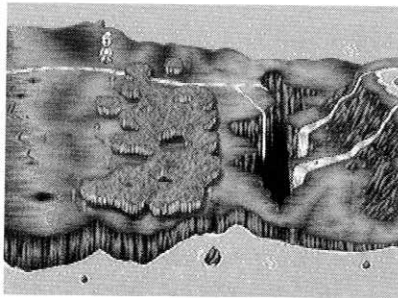
- 1) Starten Sie den Computer und warten Sie, bis die Workbench erscheint.
- 2) Legen Sie Diskette 1 von Brian the Lion ein.
- 3) Doppelklicken Sie das Symbol und warten Sie, bis das INSTALL-Symbol sichtbar wird.
- 4) Ziehen Sie das INSTALL-Symbol in das Spielverzeichnis und doppelklicken Sie darauf.
- 5) Befolgen Sie die Anleitungen zum Einlegen der Disketten.

TITELBILDSCHIRM

Wenn das Spiel eingerichtet ist, erscheint der fantastische Titelschirm von Brian the Lion, komplett mit dem Skalieren und Rotieren von und Drehen im Konsolenstil. Wer sagt denn, daß das mit dem Amiga nicht geht? Wenn du Brian schon einmal gespielt oder einem Kumpel das Paßwort abgeschnorrt hast, wählst du die Option Paßwort und drückst die Joysticktaste. Dann gibst du das Paßwort auf der Amiga-Tastatur ein und drückst die Return-Taste, um zu Starten.

Pour changer le niveau de difficulté entre NORMAL et HARD (difficile) sélectionnez simplement l'option choisie et pressez le bouton du joystick. Pour lancer Brian the Lion, choisissez START et appuyez sur le bouton.

LA CARTE



Il s'agit du premier écran que vous voyez après avoir lancé le jeu. C'est la carte de l'île. Pressez le bouton du joystick pour commencer le niveau courant. Lorsque Brian termine un niveau, un passage s'ouvre vers la suite. Déplacez-vous au moyen du joystick pour emprunter ce passage.

PASSWORDS (Mots de Passe)

A certains moments de sa quête, Brian se voit récompenser d'un mot de passe. Notez-le bien, car il vous servira la prochaine fois que vous jouerez à Brian pour vous éviter de tout recommencer au début.

30

BRIAN the LION

WIE MAN BRIAN THE LION STEUERT

Auf die harte Tour mit der Peitsche und dem Küchenstuhl, auf die sanfte Tour mit dem Joystick:

- AUF** Brian springt. Je länger die Taste gedrückt wird, desto höher springt Brian. So kann er auch unter Wasser schwimmen (Katzenpaddeln?)
- ABWÄRTS** Brian kauert nieder
- RECHTS** Brian bewegt sich nach rechts
- LINKS** Brian bewegt sich nach links
- AKTIONSTASTE** Wenn die Aktionstaste gedrückt wird, verpaßt Brian seinen Feinden einen Prankenhieb mit ausgestreckten Krallen! Die Taste kann auch verwendet werden, um im Wolkenshop Gegenstände einzukaufen und um ein Rajar-Gebrüll loszulassen!
- LEERTASTE** Hiermit kann man entweder eine Spielpause eingelegen oder Brians Spezialbewegungen steuern. Wenn eine Bewegung einmal ausgewählt wurde, bleibt sie bis zum Ende der Ebene aktiviert.
Richtiges Raj-Brüllen - Dieser Lärm ist so ohrenbetäubend, daß sogar Brian davor erschrickt! Das Gebrüll kann entweder Brians Gegner abschrecken oder sie völlig vom Bildschirm verschwinden lassen.
Hohe Geschwindigkeit - Dadurch wird Brian zu Lionford Christie.
Enormer Sprung - Wird benutzt, um Stellen zu erreichen, die normalerweise unerreichbar sind.

Durch erneutes Drücken der LEERTASTE wird das Spiel wieder aufgenommen.

Tips Mit dem Joystick wird Brian beim Springen in der Luft gesteuert. Experimentiere mit verschiedenen Sprungstärken (durch längeres oder kürzeres Hochdrücken des Joystick). Es gibt Stellen, an denen Brian so hoch springt, daß du nicht sehen kannst, wo er hingerät, und er landet wahrscheinlich in der ... Patsche.

51

Geezer se dit qu'il allait faire la même chose
avec le Ver, mais celui-ci continua.

*"Étrangement, 'Ping' est aussi le bruit que fait un certain cristal
magique, nommé Chris et qui, d'après ce que j'ai entendu dire,
est en possession de pouvoirs prismatiques étonnants en matière
de soins, de régénération et d'effets de jeunesse jamais vu sur cette terre."*

"Continue."

l'interrompt Geezer.

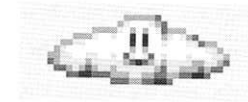
*"En gros," ajouta le Ver "Il peut vous rendre beau.
Il a les pouvoirs magiques que vous cherchez. Il est votre providence'.
Trouvez-le et vous serez un beau mec. Gardez-le,
et tous les autres paraîtront tellement laides aux yeux de toutes
les belles que vous serez sans conteste le Roi de la jungle."*

*"Ooh tu sais que tu parles bien parfois Ver. Et c'est la meilleure
idée que j'ai eu depuis longtemps. Tu sais quoi?
Je vais le faire, je vais aller m'occuper de ce cristal..."*

28

BRIAN

the LION



DER WOLKESHOP

Zu bestimmten Zeiten während des Spiels kann Brian sein Inventar im
Wolkenshop aufstocken. In diesem fantastischen Warenhaus kann Brian die
dringend benötigten Fortsetzungen, zusätzliche Leben, Pluspunkte und Spezialkräfte
ersterhen, welche für einen erfolgreichen Feldzug gegen Geeza unerlässlich sind.

Aber hier im Dschungel gibt es nichts umsonst, also sieh zu,
daß du genügend Kristall-Geld hast.

Zum Einkaufen markierst du mit dem Joystick die Pfeilsymbole und rollst mit
der Aktionstaste die Waren ab. Wenn du etwas gefunden hast, markierst du
mit dem Joystick das Kaufen-Symbol und drückst dann die Aktionstaste.

53

"Alors Ver. Dis moi comment devenir encore plus beau ou je t'arrache les yeux."

Le Ver devint livide, et s'il avait eu des jambes, elles lui auraient alors manqué.
Une voix de soprano étranglé sort de la bouche du Ver.

*"Euh, euh, euh je, je, avez-vous essayé la chirurgie esthétique?
J'ai en-entendu que ça-ça pou-pouvait marcher."*

*"Chirurgie? Je ne veux pas de raccommodge. Je veux quelque chose de sûr.
Je parle de magie, de sortilèges ou de sorcellerie, pas de régime
de beauté ou de sport ou de ta stupide chirurgie."*

La levre inférieure du Ver s'affaissa, faisant un petit bruit sec. Son front se plissa,
de la fumée commença à apparaître alors qu'il se concentrait et pensait de plus belle.

*"Dépêche-toi Ver. je veux des réponses.
Tu sais que mon cerveau a été abîmé il y a de
cela des années, dans ma tendre enfance.
Tu es supposé penser pour moi. C'est pour cela que
je t'ai embauché. Donne-moi des réponses maintenant."*

BRIAN

the LION

SCORPIONS
(SKORPIONE)



(100 Punkte) Jagen immer im Rudel und können Brian ganz grausam stechen.

BEEES
(BIENEN)



(8100 Punkte) Wenn du ihren Stock nicht auseinandernimmst, schwärmen sie weiter aus.

SNAKES
(SCHLANGEN)



(200 Punkte) Rutschen und schlagen, wenn Brian ihnen zu nahe kommt.

SUSAN
THE SNAIL
(SUSAN DIE
SCHNECKE)



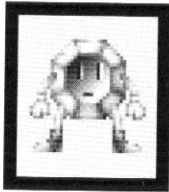
(200 Punkte) Es gibt nichts Schlimmeres als eine wütende Schnecke. Sue greift sehr schnell und unerwartet an; ihr Schleim ist tödlich.

Geeza se gratte le menton et regarde dans le miroir .

'Beau toi être.' dit-il d'une voix rauque. Puis passant ses griffes dans la touffe de cheveux gras qui s'agite sur son front bas, il se sourit bêtement à lui-même.

Le miroir explose en un millier de fragments.

'Ver. Un autre miroir.'



Se met-il à hurler dans le couloir, soulevant des morceaux de poussière datant du siècle précédent et faisant résonner l'écho de chaque syllabe dans chaque recoin. Un petit moment plus tard, une ridicule créature rampante entrebâille la porte pour glisser un miroir circulaire, essayant désespérément de cacher une étiquette mentionnant "indestructible" collée au dos.

Geeza baissa les yeux sur sa créature.

'Ver' dit-il.

'Oui, oh magnifique et puissant Maître...'



BRIAN The LION

MONKEY
(AFFE)



(500 Punkte) Vorsicht vor seinem Killerbasketball und Packen-und-Eintauchen-Angriffen.

BARRY THE BEAR
(BARRY DER BÄR)



(5000 Punkte) Er ist groß, er ist böse und er hat Kopfweg. Wenn du versuchst, ihn anzubrüllen, brüllt er doppelt so laut! Und noch schnell ein Tip, er hat eine quälende Wunde ...

Das ist erst der Anfang von Geezas kleinen Spießgesellen
- es gibt noch viele andere, deren Eigenschaften du selbst herausfinden mußt.
Und vergiß nicht - du bist im Dschungel ...

Brian vit dans la jungle d'une île d'une côte d'Afrique .
Il passe le plus clair de son temps à faire ce que
le commun des Rois des animaux fait : une petite
sieste à l'ombre, enlever une à une les puces bien grasses
de son pelage et jouer avec son meilleur ami, Chris le Cristal.

Mais inévitablement, ce genre de vie n'a qu'un temps.
Un monstre énorme et hideux nommé Geeza -
dont les hobbies préférés sont : presser ses
boutons et écouter du hard rock - a enlevé Chris!
Geeza veut utiliser les pouvoirs prismatiques de Chris pour hypnotiser
toutes les créatures de la jungle afin de se faire couronner Roi.

Armé de son rugissement royal et d'une paire de Bermuda,
Brian doit affronter les hordes de fanatiques charmés
par Geeza et traverser l'île par un certain chemin
pour sauver Chris et protéger le reste des animaux
du monstre aux goûts musicaux incertains.
Et puis Brian voudrait bien rester le Roi de la Jungle.
Cela l'aide à draguer..

BRIAN[🐾] The LION

COPYRIGHT © 1994 PSYGNOSIS LTD
South Harrington Building, Sefton Street,
Liverpool L3 4BQ, United Kingdom

Garantie

Psygnosis behält sich das Recht vor, zu jeder Zeit und ohne
Vorankündigung angemessene Veränderungen im Spiel vorzunehmen.
Falls innerhalb von 90 Tagen nach dem Kauf ein Herstellungsfehler auftreten
sollte, ist das Produkt an die Verkaufsstelle zu retournieren. Nach dem Kauf
verursachte Beschädigungen sind in der Garantie nicht inbegriffen.
Die gesetzlich verbrieften Rechte werden durch diese Garantie nicht beeinträchtigt.

Credits

Producer	Steve Cain
Developed by	Reflections
Team	Martin Edmondson < Production > Phil Baxter < Graphics > Mike Troughton < Programming > Russell Lazzari < Programming > Rick Ede < Music > Mike Clarke < Sound FX >
Playtesting	Mark Inman Nevin Gaston Paul Evason
Manual	Mat Toor Mark Day Richard Biltcliffe
Marketing	Maggie Goodwin Sue Campbell Anne Pope
Public relations	Mark Blewitt
Design and Print	Heskeths Southport

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompete l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

Precauzioni durante l'utilizzo

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

FLYING FISH



< 500 points > - watch out for these pouncing piranhas when you're crossing waterfalls. Try and take them out with some well-aimed paw power!

TERRY THE TIGER



< 500 points > - Terry and his pals are out to prove that tigers are as tough as lions.

MOUNTAIN GOATS



< 500 points > - These alpine goats are very gruff billies.

CROCODILES



- Are very, very handy if you want to cross water. But stay away from their choppers.

JOEL THE MOLE



< 500 points > - He lives down th' pit and can surprise Brian with his dirty digging capabilities.

BRIAN the LION

"Puoi smettere, non mi sento più così insicuro. Ora rispondimi. Perché non piaccio? Tutte le mattine mi alzo, mi spalmo grasso d'oca fresco dietro le orecchie, faccio una doccia di succo di vermi e non piaccio a nessuno. Ma cosa vogliono le ragazze da un ragazzo?"

"Non capisco, signore. Con quella carnagione putrida e quel sorriso bavoso, dovrebbero fare di tutto per avvicinarsi a te."

Geeza guardò Worm sospettoso.

"Quindi cosa c'è che non va?"

Voglio essere irresistibile. Voglio esser ancora più bello. Voglio essere così stupendamente bello che tutte le pantere della giungla mi adorano."

Fece una pausa. *"E lo voglio ORA!!"*

Urlò perché gli piaceva il modo in cui Worm tremava.

BONUS LEVELS

If you manage to beat the time limit set at the start of a level Brian has the chance to test his mettle in the three bonus worlds: Liquid Land, Crystal Kingdom and Sky High World.

Simply use the JOYSTICK to select Brian's destination and then hit the button. Then it's a race against the clock to reach the finish - you have only one hit point so the motto is more speed, less haste. Complete all three bonus levels and Brian get a bodacious reward, maximum special abilities on all counts!

But be warned - these levels are no picnic...

At the halfway point in the game < if you manage to outsmart Graham the Gorilla > there is a special shoot 'em up stage where Brian rides around on a duck and engages in a crab-tastic crustacean-decimating blastorama! There's no time limit here - just keep an eye out for those pincers!

Some of the creatures who want to make Dog-Meat out of Brian:

WORMS



< 50 points > - Like all cats, Brian has to watch out for worms. These little blighters have a sneaky bounce attack!

FROGS



< 50 points > - Their hobby is jumping out of the bulrushes onto unsuspecting lions.

BRIAN

the LION

Un momento di silenzio avvolse la stanza fino a quando Worm non lo ruppe.

"Ping"

disse Worm.

"Ping? Cosa significa Ping? Ho una crisi e tu dici "Ping!"
Spiegati, misero deficiente."

Worm sorrise.

"Ping"

sorrise di nuovo

"è il suono di un'idea brillante che mi è venuta in mente."

Fece un ghigno, facendo battere gli artigli a Geeza sul divano di pelle su cui sedeva e di cui lacerò la superficie amorevolmente spolverata.

What all those funny icons mean

LION ICON



This tells you how many goes Brian has left.
You start off with three.

'HIT' POINT



This indicates how many hits Brian can take before he goes to that big den up in the sky. You begin the game with three points but extras are scattered across the various levels.

CRYSTAL



Collect up as many mini-crystals as possible to buy power-ups and other goodies in the Cloud Shop.

BRIAN The LION

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

- (1) Inserire il disco 1 nell'unità disco interna di Amiga e accendere il computer.
- (2) Inserire i dischi 1 e 2 nell'unità quando Brian vi sollecita sullo schermo; non dimenticare di rimuovere prima il disco 1, citrulli! (premere il pulsante del joystick per avviare i dischi dopo l'inserimento).
- (3) Ecco fatto.

Se disponete di un'unità disco rigido, installate Brian come segue:

- 1) Avviate il computer e aspettate che appaia Workbench
- 2) Inserite il disco 1 di Brian the Lion
- 3) Fate doppio clic sull'icona e aspettate che appaia l'icona
- 4) Trascinate l'icona INSTALL nella directory e fatevi doppio clic
- 5) Seguite i prompt per lo scambio dei dischi

SCHERMO DEI TITOLI

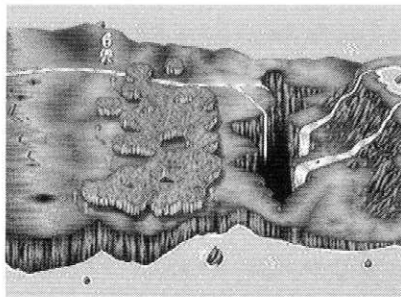
Una volta che il gioco è stato caricato apparirà il fantastico schermo dei titoli di Brian the Lion, completo con scala e rotazione sprite di stile la consola. Se avete giocato già a Brian The Lion, o avete la parola d'ordine di un amico, selezionare l'opzione della parola d'ordine e premere il pulsante del joystick. Digitare la parola d'ordine sulla tastiera di Amiga e premere INVIO per iniziare.

BRIAN The LION

To switch the difficulty level between **NORMAL** and **HARD** simply select and press the joystick button.

To start Brian the Lion from the beginning select **START** and hit the button.

THE MAP



Section of Map

The first thing you see after you start the game is the map of the island.

Press the action button to de-res the screen and enter the level where Brian is standing.

When Brian completes a level a path is opened. Move the joystick to follow the path.

PASSWORDS

At selected points in Brian's quest he will be rewarded with a password. Make a careful note of it so that you can carry on where you left off in your next thrill-packed session on Brian the Lion.

10

I COMANDI DI BRIAN THE LION

La maniera forte è con una frusta e una sedia, il modo semplice è con il joystick:

SU Fa saltare Brian. Più spingete, più in alto salta Brian.

Sott'acqua lo fa nuotare (a cagnolino).

GIÙ Fa accucciare Brian

DESTRA Fa spostare Brian a destra

SINISTRA Indovinate un po'? Fa spostare Brian a sinistra

PULSANTE Premetelo e Brian dà ai suoi nemici un'artigliata! Usatelo anche per comprare.

AZIONE Usatelo anche per comprare gli oggetti nel negozio delle nuvole e per lanciare e per lanciare un potente ruggito.

BARRA Premerla per mettere in pausa il gioco e selezionare le mosse speciali di

SPAZIATRICE Brian. Una volta selezionata la mossa, essa dura fino alla fine del livello:

Vero ruggito - Il rumore è così assordante che impaurisce anche

Brian! Il ruggito può assordare i nemici di Brian o farli sparire completamente dallo schermo.

Velocità splendida - Trasforma Brian in Leonford Christie!

Salto enorme - Usatelo per raggiungere quei posti che s'alti normali non possono raggiungere.

Premere **BARRA SPAZIATRICE** di nuovo per riprendere il gioco.

Suggerimenti Usare il joystick quando quando Brian salta per ottenere un maggiore controllo aereo
veloci • Sperimentare con diverse quantità di potenza di salto (calcolando la quantità di tempo impiegata a spingere il joystick verso l'alto). In alcuni posti se Brian salta troppo in alto non vedrete dove atterra e probabilmente finirà in un mare di guai.

71

But before Geezer could even contemplate introducing the same kind of treatment to Worm, Worm continued.

"Strangely enough, 'Ping' is also the noise made by a certain magical crystal, called Chris who, I have heard tell, is in possession of the most amazing restorative, regenerative and rejuvenative prismatic powers ever seen in this land."

"Come again."

Interrupted Geezer.

"In short," sighed Worm "He can make you beautiful. He has the magical powers you are looking for. He is the main man, the dood you're diggin'. Grab him and you're one pretty boy. Keep him and you'll be fighting off all the other hideously disfigured and repulsive creatures like you with a broom handle."

"Ooh you're a smooth talker sometimes Worm. And that's the best idea I've had in a long time. You know what? I'm going to do it. I'm going to go down there and snatch that crystal..."



BRIAN

the LION



IL NEGOZIO DELLE NUVOLE

In alcuni livelli del gioco Brian può ottenere rifornimenti al negozio delle nuvole.

L'emporio può fornire a Brian utili oggetti, vite supplementari, punti e poteri speciali che sono essenziali al successo nella crociata contro Geeza.

Ma non c'è niente di gratis nella giungla quindi assicuratevi di avere abbastanza minicristalli!

Per comprare gli oggetti, usare il JOYSTICK per evidenziare le icone a forma di freccia, poi spingere il pulsante di azione per scorrere.

Quando trovate qualcosa che volete, spostate il joystick in modo che l'icona BUY (Compra) si illumini e quindi premete il pulsante azione.



*"Now Worm. Tell me how I can become more beautiful
or I'll poke your eyes out."*

Worm trembled, as if to cue, and his legs went weak.
The voice of a stuttering soprano came from Worm's mouth.

*"Er, er, er I, I, er have y-you t-t-tried a face pack?
I h-hear they're v-very good."*

*"Face pack? I'm not interested in a poxy face pack.
I'm talking REAL results. I'm talking magic or spells or something
like that, not healthy eating or exercise or stupid face packs."*

Worm's bottom lip quivered, making a distinct flapping noise.
His brow however, became furrowed as he concentrated and thought.

*"C'mon Worm. I want answers.
You know my brain shrivelled up years ago.
You're supposed to do the thinking for me.
That's why I hired you. Now give me some answers."*

BRIAN The LION

SCORPIONI



(100 punti) Cacciano sempre in gruppi e possono pungere gravemente Brian.

API



(100 punti) Se non ve ne andate dall'alveare continueranno a sciamare.

SERPENTI



(200 punti) - Strisciano e colpiscono se Brian si avvicina troppo.

SUSAN
la LUMACA



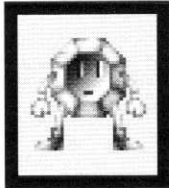
(200 punti) - L'inferno non ha la furia di una lumaca arrabbiata. Sue è veloce quando fa una bella partenza e il suo attacco di bava è letale.

Geeza scratched his chin and looked in the mirror.

'You beautiful boy you.' he growled in a voice so appealing it could curdle tarmac at 400 yards. He ran his claws through the small tuft of hair that sprang from a wart on his otherwise bald head and smiled at himself.

The mirror exploded into a shower of glistening fragments.

'Worm. Another mirror.'



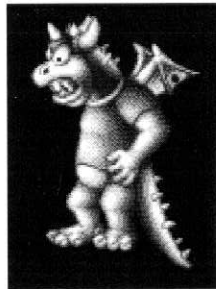
Chris the Crystal

He shouted down the corridor shaking dust from the rafters and sending mice scuttling into corners with every syllable. A little while later, a small weasily creature shuffled through the door clutching a circular mirror, desperately trying to scrub a sticker that read 'indestructible' from the back.

Geeza sat down and sighed.

'Worm' he said.

'Yes o' most beautiful and munificent master...'



Geeza..

BRIAN

the LION

SCIMMIA



(500 punti) Attenzione al suo attacco da pallavolo e da canestro assassino!

BARRY L'ORSO



(5000 punti) È grosso, cattivo ed è un brontolone. Se cercate di ruggirgli ruggirà due volte più forte!
Un suggerimento veloce, ha una ferita...

Questa è solo la prima ondata dei vecchi bislacchi di Geeza, ve ne sono decine di altri, ma dovrete scoprire i loro modi sfuggenti.
Non dimenticate: è una giungla...



Epilepsy Warning.. *Please read before using any video game or allowing your children to use it*

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game - dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement or convulsions - IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

Please take the following precautions when playing video games

Do not sit too close to the television screen; position yourself when linking the cable at full stretch. Play video games preferably on a small screen. Do not play if you are tired or have not had much sleep. Make sure that the room in which you are playing is well lit. Rest for 10 - 15 minutes per hour while playing video games.

This product is copyright....

Here at Psygnosis we are dedicated to bringing you the best in computer entertainment. Every game we publish represents months of hard work dedicated to raising the standard of the games you play. Please respect our endeavours and remember that copying software reduces the investment available for producing new and original games; it is also a criminal offence.

This software product, including all screen images, concepts, audio effects, musical material and program code is marketed by Psygnosis Ltd who own all rights therein including copyrights. Such marketing of this product gives only the lawful possessor at any time the right to use this program limited to being read from its medium as marketed into the memory of, and expected by, the computer system to which this product is specifically adapted. Any other use or continuation of use including copying, duplicating, selling, hiring, renting, lending or otherwise distributing, transmitting or transferring this product in contravention of these conditions is in breach of Psygnosis Ltd's rights unless specifically authorised in writing by Psygnosis Ltd.

The product Brian the Lion, its program code, manual and all associated product materials are the copyright of Psygnosis Ltd who reserve all rights therein. These documents, program code and other items may not in whole or part be copied, reproduced, hired, rented, lent or transmitted in any way nor translated or reduced to any electronic medium or machine-readable form without prior consent in writing from Psygnosis Ltd.

Psygnosis ® and associated logos are registered trademarks of Psygnosis Ltd. Brian the Lion cover illustration is Copyright © 1994 Psygnosis Ltd. Amiga™, AmigaDOS™, and Kickstart™ are trademarks of Commodore-Amiga Inc.

Ce produit est sous Copyright....

Ici, chez Psygnosis, nous sommes dévoués à la tâche de vous présenter ce qu'il y a de meilleur dans les divertissements sur ordinateur. Nous investissons, dans chaque jeu que nous publions, des mois de travail assidu, que nous vouons à l'amélioration de la qualité des jeux que vous jouez. Veuillez respecter nos efforts et vous souvenir que si vous copiez des logiciels vous diminuez par là l'investissement disponible à la production de jeux nouveaux et innovateurs; c'est aussi un crime.

Ce produit logiciel, y compris toutes les images sur écran, les concepts, les bruits, les parties musicales et le code du logiciel, est vendu par Psygnosis Ltd, à qui appartiennent tous les droits y compris le copyright. Le fait que ce produit a été vendu ne confère à l'acheteur légal à tout moment que le droit de l'utiliser, ce qui veut dire de lire le logiciel de l'unité magnétique vendue dans la mémoire d'un système ordinateur pour lequel il a été spécifiquement conçu et prévu par celui-ci. Toute autre utilisation, ou suite d'utilisation, y compris la fabrication de copies ou de doubles, la vente, la location, les prêts ou toute autre forme de distribution, de transmission ou de transfert de ce produit est une infraction aux droits de Psygnosis si ce n'est pas spécifiquement autorisé par écrit par Psygnosis Ltd.

Le produit Brian the Lion, le code du logiciel, le mode d'emploi et tout le matériel accessoire du produit font partie du copyright de Psygnosis Ltd, qui se garde tous les droits. Ces documents, ce code logiciel et les autres matériels ne peuvent, ni entièrement ni en partie, être copiés, reproduits, loués, prêtés ou transmis d'aucune manière, ni traduits ou réduits à une unité électronique ou à une forme lisible par machine sans l'accord préalable, reçu par écrit, de Psygnosis Ltd.

Psygnosis © et les sigles associés sont des marques déposées de Psygnosis Ltd. L'illustration de la couverture de Brian the Lion est Copyright © 1994 Psygnosis

Dieses Produkt ist Copyright....

Hier bei Psygnosis sind wir ständig darum bemüht, Ihnen das Beste an Computer-Unterhaltung zu bringen. Jedes Spiel, das wir veröffentlichen, ist das Ergebnis von Monaten harter Arbeit, die wir darauf verwenden, den Standard der Spiele, die Sie spielen, zu verbessern. Bitte respektieren Sie unsere Mühe und denken Sie daran, daß unerlaubtes Kopieren von Software die Investitionen zur Produktion neuer und origineller Spiele reduziert. Es ist außerdem strafbar.

Dieses Software-Produkt, einschließlich aller Bildschirmhalte, Konzepte, Geräusch-Effekte, Musik-Material und Programm-Kode wird vertrieben von Psygnosis Ltd, die alle Rechte daran besitzt, einschließlich des Urheberrechts. Nur der rechtmäßige Besitzer des Produkts hat zu jeder Zeit das Recht, dieses Programm zu benutzen, jedoch ausschließlich, um es von dem Medium, auf dem es vertrieben wurde, in den Speicher des Computersystems einzulesen, für das dieses Produkt speziell adaptiert ist. Jegliche andere Verwendung oder Weiterverwendung, einschließlich Kopie, Vervielfältigung, Verkauf, Verleih, Vermietung oder andersartige Verteilung, Sendung oder Transfer dieses Produkts unter Mißachtung dieser Bedingungen ist ein Bruch von Psygnosis Ltd's Rechten, sofern nicht eine schriftliche Genehmigung von Psygnosis Ltd. vorliegt.

Das Produkt Brian the Lion, sein Programm-Kode, Handbuch und alle zugehörigen Produkte sind Copyright von Psygnosis Ltd, die alle Rechte vorbehalten. Diese Dokumente, Programm-Kode oder andere Elemente dürfen weder ganz noch teilweise kopiert, vervielfältigt, verliehen, vermietet oder anderswie übertragen, noch in irgendein elektronisches Medium oder maschinenlesbare Form übersetzt oder reduziert werden, ohne eine vorherige schriftliche Genehmigung von Psygnosis Ltd.

Psygnosis ® und ihre Logos sind eingetragene Warenzeichen von Psygnosis Ltd. Brian the Lion Einbandillustration Copyright © 1994 Psygnosis Ltd

Questo è un prodotto con Copyright....

La Psygnosis è un'azienda dedicata a fornire il meglio dei video giochi. Ogni gioco pubblicato rappresenta mesi di intenso lavoro dedicato ad elevare lo standard dei prodotti che il cliente esegue. Si prega di voler dare il dovuto rispetto a questi sforzi e di ricordare che il software che viene copiato abusivamente riduce gli investimenti disponibili alla produzione di nuovi giochi originali e costituisce, inoltre, un reato penale.

Il presente prodotto di software, ivi compresi le immagini sullo schermo, i concetti, gli effetti audio, il materiale musicale e il codice di programma, sono commercializzati dalla Psygnosis Ltd, che ne detiene, altresì, tutti i diritti inerenti unitamente ai copyrights. Tale commercializzazione del presente prodotto consente solamente al suo legittimo possessore il diritto di usare, in ogni momento, il suddetto programma limitatamente alla lettura del medium, così come distribuito, nella memoria del sistema di computer previsto per il quale il suddetto prodotto è stato specificamente adattato. Ogni e qualsiasi altro utilizzo o sua continuazione comprendente copiatura, riproduzione, vendita, noleggio, affitto, prestito o altra forma di distribuzione, ovvero la trasmissione o trasferimento del prodotto in contravvenzione alle predette condizioni, costituiscono infrazione dei diritti della Psygnosis Ltd, a meno che non siano stati esplicitamente autorizzati dalla medesima Psygnosis Ltd.

Il prodotto denominato Brian the Lion, il suo codice di programma, il manuale, nonché ogni materiale associato, sono copyright della Psygnosis Ltd che ne riserva d'ora in avanti tutti i diritti. La loro parziale o totale copiatura, riproduzione, noleggio, affitto, prestito o trasmissione in qualsivoglia maniera, nonché la traduzione o riduzione a qualunque forma leggibile da ogni e qualsiasi mezzo elettronico, sono vietati senza il previo assenso scritto della Psygnosis Ltd.

Psygnosis® e i simboli associati sono marchi registrati della Psygnosis Ltd. L'illustrazione di copertina di Brian the Lion è Copyright © 1994 della Psygnosis Ltd.