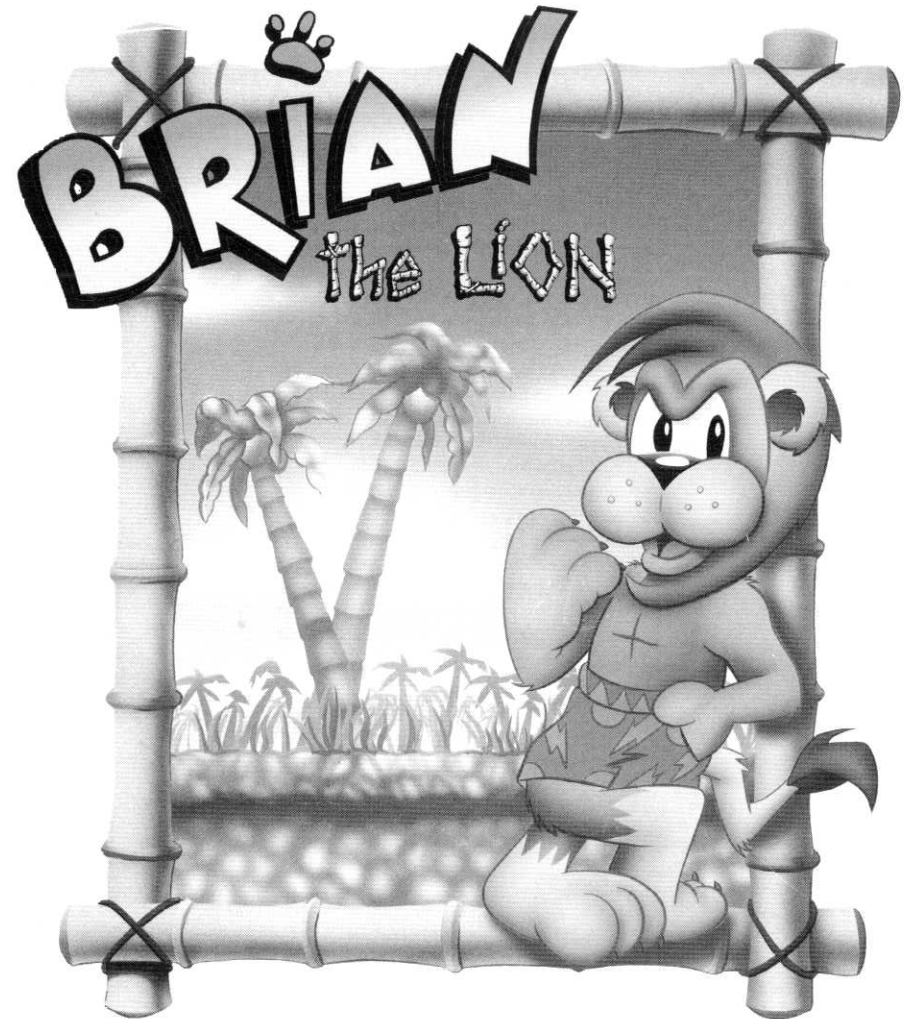




COPYRIGHT © 1994

**PSYCHNOSTIS**

South Harrington Building Sefton Street  
Liverpool L3 4BQ United Kingdom



## Autori:

Produttore	Steve Cain
Sviluppato da	Reflections
Gruppo	Martin Edmunson (Produzione) Phil Baxter (Grafica) Mike Troughton (Programmazione) Russell Lazzari (Programmazione) Rick Ede (Musica) Mike Clarke (Effetti sonori)
Collaudo del gioco	Mark Inman Nevin Gaston Paul Evason
Manuale	Mat Toor Mark Day Richard Biltcliffe
Marketing	Maggie Goodwin Sue Campbell Anne Pope
Pubbliche relazioni	Mark Blewitt
Progettazione e impaginazione	Heskeths Southport

**BRIAN**  
THE LION

## Contents

2	English
21	Français
41	Deutsch
61	Italiano

Suggerimento  
veloce

• Accertatevi di esplorare ogni livello completamente, sia sotto che sopra il sentiero battuto (ogni tanto un cartello indica la strada).  
Ci sono pile straripanti di livelli segreti con cristalli e di potenziamenti e potrebbero aprire una scorciatoia attraverso l'isola!

### DEFORMAZIONI E PERCORSI SEGRETI

Ogni tanto nel corso del gioco Brian incontrerà Tony il Tornado. Se Brian incontra questo imbroglione verrà trascinato e portato in un livello segreto! Questo di solito contiene molti più oggetti dei livelli standard ed è l'ideale per rafforzare le abilità di Brian. Tony può essere trovato nei livelli contrassegnati da un punto blu, quelli contrassegnati da punti arancioni contengono solo uscite normali.

**Alcuni fatti Ramtastici su Brian the Lion sorprendono i vostri amici!**

- Brian the Lion presenta un completo scorrimento a parallasse multilivello che esegue 50 riquadri al secondo.
- In alcuni livelli del gioco, le tecniche di buona programmazione fanno sì che il processore di Amiga metta 182 colori (contateli) sullo schermo simultaneamente.
- Ci sono 50 ritornelli originali all'interno del gioco che occupano 1,3 Megabyte di suono.
- Lo sprite di Brian ha 218 riquadri di animazione!
- Questo gioco è il primo a introdurre effetti di stile console in Amiga, inclusi zoom, cambiamento di risoluzione, prospettive curve e anche completa rotazione dello schermo pieno a 50 fps.

78

**BRIAN**  
the LION

## Rumble in the Jungle

*Stand by for a new kind of hero.*

*Faster than a charging hippopotamus.*

*Smarter than a Phys Ed student.*

*Smoother than Gary Glitter's bonce.*

*He is the king of the Jungle.*

*The Lord of all the Beasts.*

*And his mum named him...Brian.*

3

PESCE VOLANTE



(500 punti) Attenzione a questi piranha che saltano quando attraversate le cascate. Provate a tirarli fuori con la potenza ben centrata delle zampe!

TERRY LA TIGRE



(500 punti) Terry e i suoi amici vogliono dimostrare che le tigri sono forti come leoni.

CAPRE DI  
MONTAGNA



(500 punti) Queste capre alpine sono veramente forti.

COCCODRILLI



Sono molto, molto utili se volete attraversare l'acqua. Ma state lontani dalle loro zanne.

JOEL LA TALPA



(500 punti) Vive giù nella miniera e può sorprendere Brian con le sue abilità di scavo.

# BRIAN the LION

*'Yes and you can stop that - I'm not feeling all that insecure anymore.  
Now answer me this. Why is it that people don't find me attractive?  
I mean, I get up every morning, spread fresh goat fat behind my ears,  
take a maggot juice shower and still no one fancies me.  
Just what do the babes around here want from a guy?'*

*'I just can't understand it master. What with your putrid complexion  
and that drooling smile of yours, you'd think they'd be  
knocking the door down trying to get to you.'*

*Geeza eyed Worm suspiciously.*

*"So what's going wrong?"*

*I want to be irresistible. I want to be even more beautiful.  
I want to be so stupendously handsome that all the jungle punters worship me?"*

*He paused. "And I want it NOW!!" He shouted this bit  
because he liked the way it made Worm tremble.*

## LIVELLI DI PREMI

Se riuscite a battere il limite di tempo stabilito all'inizio di un livello Brian ha la possibilità di mettere alla prova il suo coraggio in tre mondi di premi: Liquid Land (Terra liquida), Crystal Kingdom (Regno di cristallo) e Sky High (Cielo alto). Basta usare il JOYSTICK per selezionare la destinazione di Brian e quindi premere il pulsante. Quindi è una corsa contro il tempo per raggiungere il traguardo; avete solo un punto record quindi il motto è più velocità, meno fretta. Completate tutti e tre i livelli di premi e Brian otterrà una ricompensa in soldoni, abilità speciali massime su tutti i fronti! Ma attenzione: questi livelli non sono una passeggiata... A metà strada nel gioco (se riuscite a superare Graham il Gorilla) c'è una fase speciale in cui Brian va in groppa a un'anatra e si esibisce in un'incredibile esplosione ammazzacrostacei! Non c'è nessun limite di tempo qui: basta tenere d'occhio quelle chele!

*Alcune creature che vogliono ridurre Brian in polpette:*

VERMI



(50 punti) Come tutti i felini, Brian deve stare attento ai vermi. Queste piccole canaglie hanno un furtivo attacco a rimbalzo!

RANE



(50 punti) Il loro hobby è saltare dai giunchi di palude su leoni ignari.

74

# BRIAN the LION

"A momentary silence gripped the room until Worm broke it.

'Ping'

said Worm.

'Ping? What does Ping mean? I have a crisis and you say "Ping!"

Explain yourself you miserable moron.

Worm smiled.

"Ping'."

he smiled again

"is the sound of a brilliant idea popping into my brain."

He grinned, making Geezer tap his claws impatiently on the beautifully upholstered leather recliner he was sitting on and subsequently lacerating its delicately polished surface.

7

## Cosa significano tutte quelle icone buffe

ICONA DEL  
LEONE



Indica quanti turni rimangono a Brian.  
Si inizia con tre.

ICONA "PUNTI"



Indica quanti colpi Brian può sostenere prima di andare nel suo regno in cielo. Iniziate il gioco con tre punti ma punti supplementari sono sparpagliati nei vari livelli.

CRISTALLO



Raccogliere il numero più alto possibile di minicristalli per comperare e altri oggetti nel negozio delle nuvole.

72

# BRIAN The LION

## LOADING INSTRUCTIONS

- < 1 > Insert Disk 1 into the Amiga's internal disk drive and turn on the computer.
- < 2 > Insert disks 2 and 3 into the drive when Brian prompts you on screen, not forgetting to remove disk 1 first, doh! < press joystick button to boot up the disks after insertion >.
- < 3 > Er, that's it.

## HARD DISC INSTALLATION

- < 1 > Boot up the machine and wait until Workbench appears
- < 2 > Insert Brian the Lion Disc 1
- < 3 > Double click on the Icon and wait until this INSTALL icon appears
- < 4 > Drag the INSTALL icon to your directory and double click on it
- < 5 > Follow prompts for swapping discs

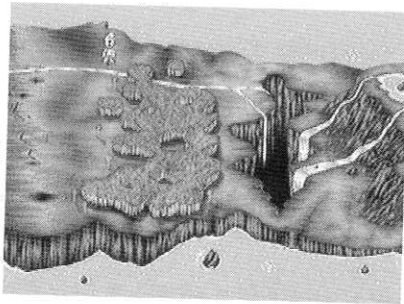
## TITLE SCREEN

Once the game has successfully loaded you should see the fantastic Brian the Lion title screen, complete with console-style bells and whistles like sprite scaling and rotation. Who said the Amiga couldn't cut it, eh? If you have played Brian before, or if you have cadged a password off a mate, select the password option and press the joystick button. Tap in the password on the Amiga keyboard and press RETURN to start.

9

Per passare dal livello di difficoltà NORMAL (NORMALE) a quello HARD (DIFFICILE), basta selezionare e premere il pulsante del joystick. Per iniziare Brian the Lion dall'inizio selezionare START (AVVIO) e premere il pulsante.

### LA MAPPA



La prima cosa che vedete dopo l'inizio del gioco è la mappa dell'isola. Premere il pulsante azione per dare una nuova risoluzione allo schermo e per entrare nel livello in cui si trova Brian. Quando Brian completa un livello, si apre un percorso. Spostare il joystick per seguire il percorso.

### PAROLE D'ORDINE

In punti selezionati della missione di Brian, gli viene data una parola d'ordine.

Fare attenzione alla parola in modo che possiate continuare dove avete interrotto nella sessione successiva piena di azione di Brian the Lion.



# BRIAN The LION

## HOW TO CONTROL BRIAN THE LION

The hard way is with a bullwhip and a kitchen chair, the easy way is with your joystick:

- UP** This makes Brian Jump. The longer you push it the higher Brian jumps. Under water it makes him swim < pussy paddle? >
- DOWN** This makes Brian crouch
- RIGHT** This makes Brian move right
- LEFT** Guess what? This makes Brian move left.
- ACTION BUTTON** Press this and Brian gives his enemies a claws out super swipe! Use also to buy items in the cloud shop and to let rip a Rajar Roar!
- SPACE BAR** Press this to pause the game and select Brian's special moves. Once selected the move lasts until the end of the level:
  - Rajar Roar** The noise from this is so deafening that it even scares Brian! The roar can either stun Brian's opponents or blow them off screen altogether.
  - Splendid Speed** This turns Brian into Lionford Christie!
  - Jinormous Jump** Use this to get to those places that ordinary jumps Jump cannot reach. Press SPACE BAR again to resume game.

**Quick Tips:** Use the joystick when Brian is jumping for added aerial control. Experiment with different amounts of jump power < by timing how long you push the joystick upwards >. In some places if Brian jumps too high you won't see where he is landing and he will probably end up in deep doo-doo!



Ma prima che Geeza avesse tempo di applicare lo stesso trattamento a Worm, Worm continuò.

*"Stranamente, "Ping" è anche il rumore fatto da un determinato cristallo magico, chiamato Chris che, ho sentito dire, è in possesso dei poteri prismatici più ristoratori, rigenerativi e che ringiovaniscono mai visti in questa terra."*

"Scusa, puoi ripetere?"

Interruppe Geeza.

*"In breve." sospirò Worm. "Ti può rendere bello. Ha i poteri magici che stai cercando. È la creatura che ti ci vuole. Afferralo e diventerai carino. Tienilo e sconfiggerai tutte le altre creature sfigurate e repellenti come te con un manico di scopa."*

*"Oh sei un grande oratore a volte. E questa è la migliore idea che abbia avuto da tanto tempo.*

*Sai cosa ti dico? Lo farò.*

*Andrò laggiù e afferrerò quel cristallo..".*



# BRIAN

the LION



## THE CLOUD SHOP

At certain stages throughout the game Brian can stock up on supplies at the Cloud Shop. This puff-tastic retail emporium can provide Brian with much-needed continues, extra lives, hitpoints and special powers which are essential to success in the crusade against Geeza. But nothing comes free in the jungle so make sure you have plenty of crystal spondoolies!

To buy goodies, use the JOYSTICK to highlight the arrow icons then push the action button to scroll. When you find something you want move the stick so that the BUY icon lights up and then push the button.





"Ora Worm, dimmi come posso diventare più bello o ti cavo gli occhi."

Worm tremò, sentendosi mancare le gambe.

La voce di un soprano balbettante venne dalla bocca di Worm.

"Ha-a-a-ai provato una maschera facciale? So-o che-e funzionano."

"Maschera facciale? Non mi interessa una stupida maschera facciale. Sto parlando di risultati VERI. Parlo di magia o qualcosa di simile, non diete o ginnastica o stupide maschere facciali."

Il labbro inferiore di Worm tremò, provocando un rumore chiaramente udibile.

La fronte, tuttavia, gli si corrugò mentre si concentrava e pensava.

"Su, Worm. Voglio risposte.

Sai che il cervello mi si è avvizzito anni fa.

Dovresti farmi da mente, ecco perché ti ho assunto.

Ora dammi delle risposte."



# BRIAN The LION

## SCORPIONS



< 100 points > - They always hunt in packs and can give Brian a nasty sting.

## BEEES



< 100 points > - If you don't take out their hive they will just keep on swarming.

## SNAKES



< 200 points > - These slither and strike if Brian gets too close

## SUSAN THE SNAIL



< 200 points > - hell hath no fury like a snail scorned. She's deceptively quick off the mark and her slime attack is lethal.

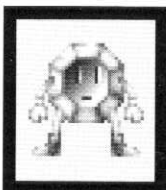


Geeza si grattò il mento e si guardò allo specchio.

"Che bel ragazzo" ruggì con una voce così attraente da potere congelare l'asfalto a 350 metri di distanza. Si passò gli artigli nel ciuffetto di capelli che uscivano dalla verruca della testa altrimenti pelata e sorrise a se stesso.

Lo specchio esplose in una pioggia di frammenti luccicanti.

"Worm. Un altro specchio."



Gridò giù per il corridoio scuotendo polvere dai travi e a ogni sillaba che diceva faceva fuggire i topi negli angoli.

Un po' più tardi una piccola astuta creatura si trascinò attraverso la porta tenendo in mano uno specchio circolare, cercando disperatamente di rimuovere un adesivo su cui era scritto "indistruttibile".

Geeza si sedette e sospirò.

"Worm" disse.

"Sì, signore bellissimo e generoso..."



# BRIAN

the LION

MONKEY



< 500 points > - Watch out for his killer basket ball and slam dunk attack!

BARRY



< 5000 points >

- He's big, he's bad and he's got a sore head.

If you try and roar at him he'll roar back twice as loud!

A quick tip, he's got a niggling ---- injury...

*That's only the first wave of Geeza's geezers - there are dozens of others, but you'll have to find out their sneaky little ways.*

Brian vive nella giungla in un'isola al largo della costa dell'Africa.  
Trascorre la maggior parte delle giornate a fare le cose che fa il signore di tutti gli animali medio. Schiaccia pisolini all'ombra, spulcia succose mosche dalla criniera e mastica il grasso con il suo miglior amico, Chris il Cristallo.

Ma inevitabilmente il piacevole idillio viene interrotto bruscamente.  
Un grosso e brutto mostro di nome Geeza, il cui passatempo principale è quello di schiacciare brufoli e ascoltare gruppi di rock dubbi, ha rapito Chris!  
Geeza vuole usare i poteri prismatici di Chris per ipnotizzare tutte le creature della giungla e diventare il re degli animali.

Armato solo di un ruggito potente e di un paio di bermuda abbaglianti, Brian deve sconfiggere i seguaci di Geeza che hanno subito il lavaggio del cervello e attraversare l'isola per salvare il suo amico e gli altri animali dal dominio di un mostro con un gusto musicale estremamente limitato.

E comunque a Brian piaceva essere il re della giungla.

Lo aiutava a conquistare le ragazze...

# BRIAN

THE LION

**COPYRIGHT © 1994 BY PSYGNOSIS LTD.**

South Harrington Building Sefton Street

Liverpool L3 4BQ United Kingdom

*Warranty*

*Psygnosis reserves the right to make any reasonable changes within this game at any time and without notice. If any manufacturing defect is found within 90 days of purchase, please return the product to the point of purchase. This warranty does not cover damage incurred after purchase. This warranty does not interfere with your statutory rights.*

## Mitarbeiter:

Produktion:	Steve Cain
Entwicklung:	Reflections
Team:	Martin Edmondson (Produktion) Phil Baxter (Grafiken) Mike Troughton (Programmierung) Russell Lazzari (Programmierung) Rick Ede (Musik) Mike Clarke (Soundeffekte)
Spieltest:	Mark Inman Nevin Gaston
Handbuch:	Paul Evason Mat Toor Mark Day Richard Biltcliffe
Marketing:	Maggie Goodwin Sue Campbell Anne Pope
Öffentlichkeitsarbeit:	Mark Blewitt
Entwurf und Layout:	Heskeths Southport

## AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

*À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.*

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

### PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

**Tips** Jede Ebene muß überall gründlich erkundet werden (manchmal gibt ein Wegweiser Hinweise). Es gibt jede Menge Geheimebenen, die zum Bersten mit Kristallen und Energiepunkten gefüllt sind - und es kann sich auch eine Abkürzung über die Insel ergeben!

## WARPS UND GEHEIMWEGE

Während des Spiels trifft Brian gelegentlich auf Tony den Tornado. Wenn Brian in seinen Wirbel tritt, wird er von den Füßen gerissen und auf eine Geheimebene gehoben! Diese Ebenen weisen im allgemeinen mehr Gegenstände auf als die gewöhnlichen Ebenen und können Brians Fähigkeiten wunderbar erweitern. Tony erscheint auf Ebenen mit blauen Punkten - Ebenen mit orangefarbenen Punkten besitzen nur gewöhnliche Ausgänge.

Einige Ram-tastische Einzelheiten über Brian the Lion, damit deine Freunde etwas zum Staunen haben!

- Brian the Lion verfügt über ein vielschichtiges Parallaxen-Rollsystem mit 50 Einzelbildern pro Sekunde
- Einige Spielsequenzen wurden durch gewieft programmiertechniken so bearbeitet, daß der Amiga-Prozessor 182 Farben gleichzeitig anzeigen kann. (Willst du sie zählen?)
- Das Spiel enthält 50 Originalmelodien, deren Sounddaten mehr als 1,3 Megabyte belegen.
- Zur Figur des Brian gibt es 218 Einzelbildanimationen.
- Dies ist das erste Amiga-Spiel mit Konsoleneffekten wie Zoomen, De-Resolution, Kurvenperspektive und Vollbild-Rotation mit 50 Einzelbildern pro Sekunde.

**BRIAN**  
the LION

## Rugit dans la Jungle

Voici un nouveau type de héros.

Il est plus rapide qu'un hippopotame qui charge.

Plus élégant qu'un étudiant en Art Déco.

Plus fin qu'un danseur de cha-cha,

il est le Roi de la Jungle.

Le Seigneur de tous les Animaux.

Et sa mere l'a appelé...Brian.

FLYING FISH  
(FLIEGENDE  
FISCHE)



(500 Punkte) Beim Überqueren von Wasserfällen mußt du auf springende Piranhas achtgeben. Versuche, sie gezielt mit der Pranke aus dem Wasser zu holen.

TERRY THE  
TIGER  
(TERRY DER TIGER)



(500 Punkte) Terry und seine Kumpel wollen beweisen, daß Tiger so stark sind wie Löwen.

MOUNTAIN  
GOATS  
(BERGZIEGEN)



(500 Punkte) Diese Bergziegen sind sehr sture Böcke.

CROCODILES  
(KROKODILE)



Sind äußerst praktisch, wenn du ein Gewässer überqueren willst. Aber bleibe von ihren Zähnen weg.

JOEL THE MOLE  
(JOEL DER  
MAULWURF)



(500 Punkte) Er lebt in der Grube und kann Brian durch das Schaufeln von Dreck überraschen.

# BRIAN the LION

*‘Oui, mais ça suffit - Je n’ai pas besoin d’autres bassesses mielleuses pour le moment.  
Réponds moi franchement. Pourquoi est-ce que les gens ne me trouvent pas sympathique et attirant ?  
Je veux dire que je me lève chaque matin, je fais mes ablutions jusque derrière les oreilles,  
je prends ensuite un jus de fruit et rien qui fasse grossir.  
Qu’est-ce que les filles attendent donc ?’*

*‘Je ne comprends pas mon Maître. Avec votre charme putride, votre anatomie  
complexe et votre sourire délicat, vous devriez être obligé de fermer la porte  
à clef pour les empêcher de se jeter sur vous.’*

Geeza regarde le Ver avec suspicion.

*‘Alors, qu’est-ce qui ne va pas? Je veux être irrésistible.  
Je veux être encore plus beau. Je veux être si stupéfiant, si incroyablement attractif,  
si charismatique que toute la jungle sera à mes pieds.’*

Il fait une pause et reprend . *‘Et je le veux MAINTENANT!’*

Il le dit si fort que le Ver se mit à trembler de terreur.

## BONUSEBENEN

Wenn du unter dem zu Beginn der Ebene festgesetzten Zeitlimit bleibst, kann Brian seine Künste in den 3 Bonuswelten testen: Liquid Land, Crystal Kingdom und Sky High World. Markiere einfach mit dem Joystick Brians Ziel und drücke die Taste.

Das Rennen gegen die Uhr beginnt. Da du nur einen Abwehrpunkt hast, lautet das Motto: schneller, aber weniger hastig. Wenn alle 3 Bonusebenen beendet sind, erhält Brian einen bombigen Preis, das Maximum aller Spezialfähigkeiten bei allen Zählungen! Aber aufgepaßt - diese Ebenen sind kein Sonntagsspaziergang.

Wenn im Spiel die Halbzeit erreicht ist (und wenn du Graham den Gorilla ausgetrickst hast), gibt es eine Ballereinlage, in der Brian auf einer Ente herumreitet und an einem fantasischen, krabbendezimierenden Explorama teilnimmt! Hier gibt es kein Zeitlimit - du mußt nur auf die Scheren achtgeben!

WORMS  
(WÜRMER)



(50 Punkte) Wie alle Katzen muß Brian sich vor Würmern hüten! Diese kleinen Biester schleichen sich plötzlich hinterrücks heran und greifen an!

FROGS  
(FRÖSCHE)



(50 Punkte) Ihre liebste Freizeitbeschäftigung ist es, aus dem Schilf heraus auf ahnungslose Löwen zu springen.

54

## BRIAN the LION

"Un moment de silence s'installa jusqu'à ce que le Ver ne le rompe.

'Ping'

dit le Ver.

'Ping?' *Qu'est-ce que Ping veut dire? J'ai une crise et tu dis "Ping!"*

*Explique-toi misérable échappé de bocal.*

Le Ver sourit.

"Ping",

il sourit encore

"est le son produit par une idée géniale tombant de très haut dans mon immense cerveau."

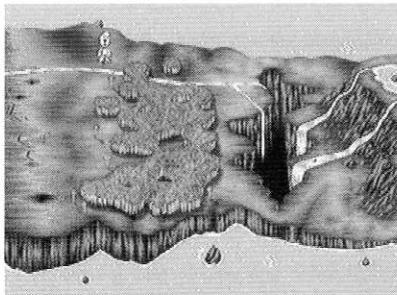
Il ricane, rendant Geezer assez nerveux pour racler la table polie avec ses griffes acérées la rayant à jamais.

27

Zum Wechseln des Schwierigkeitsgrads zwischen **NORMAL** und **HARD** wählst du die gewünschte Option mit dem Joystick und drückst dann die Taste.

Um Brian the Lion zu starten, wählst du **START** und drückst die Taste.

## DIE KARTE



Die Karte werden Sie als Erstes sehen, wenn Sie das Spiel starten. Drücken Sie den Actionknopf um den Schirm zu de-resen und gehen Sie in das Level, wo Brian steht. Sobald als Brian ein Level vollendet hat, wird ein Weg geöffnet. Bewegen Sie den Joystick dem Weg nach.

## PASSWÖRTER

Während seines Abenteuers wird Brian an bestimmten Stellen mit einem Paßwort belohnt. Schreibe dir das Paßwort auf, damit du bei der nächsten aufregenden Brian-the-Lion-Session an der Stelle weitermachen kannst, an der du aufgehört hast.

50

# BRIAN The LION

## LES CONTROLES DE BRIAN THE LION

Certains le font avec un tabouret et un fouet, mais c'est plus facile avec votre joystick:

**UP-HAUT** Brian saute. Le plus longtemps vous maintenez le joystick vers le haut le plus loin Brian saute. Sous l'eau, cela permet à Brian de nager.

**DOWN-BAS** Brian s'accroupit.

**RIGHT-DROITE** Brian se déplace vers la droite de l'écran.

**LEFT-GAUCHE** Brian se dirige vers la gauche de l'écran.

**BOUTON** Brian donne un méchant coup de griffe à ses ennemis! Utilisable aussi pour acheter des objets au magasin des nuages (cloud shop) et aussi de pousser son fameux rugissement!

**BARRE D'ESPACE** Pause le jeu et permet de sélectionner les mouvements spéciaux de Brian.

Une fois choisi, celui-ci reste valide jusqu'à la fin du niveau en cours :

*Rugissement Royal* Un bruit tellement assourdissant que tous ses ennemis fuient devant Brian! Le rugissement peut aussi les paralyser ou les éjecter hors de l'écran.

*Vitesse Splendide* Change Brian en Lionford Christie!

*Saut Gigantesque* Permet de franchir des obstacles que l'on ne peut franchir autrement...

Pressez la Barre d'Espace une autre fois pour retourner au jeu.

Indices

- \* Utilisez le joystick pendant que Brian saute pour le contrôle aérien
- \* Testez les différentes longueurs de saut (en laissant le joystick vers le haut). Dans certains endroits si Brian saute trop haut vous ne verrez pas où il va atterrir!

31



Aber noch ehe Geezer daran denken konnte,  
Worm dieselbe Behandlung zukommen zu lassen, redete Worm weiter.

"Außerdem ist "Ping" auch das Geräusch, das ein bestimmter Zauberkristall  
namens Chris macht, welcher, wie ich gehört habe, die erstaunlichsten  
prismatischen Fähigkeiten zur Wiederherstellung, Regenerierung und  
Verjüngung besitzt, die man je in diesem Land erlebt hat."

"Komm zur Sache,"  
unterbrach Geezer.

"Kurz und gut," seufzte Worm. "Er kann Euch schön machen.  
Er hat die magischen Kräfte, die Ihr begehrt. Er ist der wichtigste Mann,  
der Typ den Ihr sucht. Wenn Ihr ihn bekommt, dann werdet Ihr ein schöner Junge.  
Wenn Ihr ihn bei Euch behaltet, könnt Ihr alle anderen entstellten und  
abstoßenden Geschöpfe wie Euch selbst mit einem Besenstiel abwehren."

"Oh manchmal bist du ein Schmeichler, Worm. Weißt du, das ist die beste Idee,  
die ich seit langer Zeit gehabt habe. Ich werde mir den Kristall besorgen."

**BRIAN**  
the LION



## MAGASIN DES NUAGES (THE CLOUD SHOP)

A certains stades du jeu, Brian peut acheter des bonus dans le magasin des nuages (Cloud Shop). Cette boutique des miracles peut permettre à Brian de se fournir en continus, vies supplémentaires, hit-points et autres pouvoirs spéciaux lesquels seront indispensables pour le succès de votre croisade contre Geeza. Mais personne ne rentre dans la jungle sans prendre certains risques!

Pour acheter des bonus, utilisez le JOYSTICK pour voyager dans les icônes fléchées puis appuyez sur le bouton pour dérouler l'option. Lorsque vous voyez quelque chose que vous voulez, déplacez le joystick afin d'éclairer l'icône Acheter (BUY) puis appuyez sur le bouton.

"Also, Worm, sag mir, wie ich schöner werden kann,  
oder ich stoße dir die Augen aus."

Worm zitterte wie auf Zeichen, und seine Knie wurden weich.  
Seine Stimme kam in zitterndem Falsett:

Äh ... äh, ich ... ich ... eine Gesichtspackung vielleicht?  
Da ... das soll sehr gut sein."

"Gesichtspackung? Ich will keine picklige Gesichtspackung.  
Ich will ERFOLGE sehen. Magie oder Zaubersprüche oder so,  
keinen Gesundheitsfraß oder blöde Gesichtspackungen."

Worms Unterlippe zitterte hörbar.  
Seine Stirn legte sich in Falten, er konzentrierte sich und überlegte.

"Los jetzt, ich will eine Antwort.  
Du weißt doch, daß mein Hirn vor Jahren eingetrocknet ist.  
Du solltest das Denken für mich übernehmen.  
Deshalb habe ich dich angestellt. Also gib mir eine Antwort."

# BRIAN the LION

## SCORPIONS



(100 points) Ils arrivent toujours en bande et la piqûre de leur dard est dangereuse.

## ABEILLES (BEES)



(100 points) Si vous ne touchez pas leur ruche, elles ne feront que vous entourent en bourdonnant.

## SERPENTS (SNAKES)



(200 points) Ils rampent et mordent Brian si celui-ci s'approche de trop.

## SUSAN L'ESCARGOT



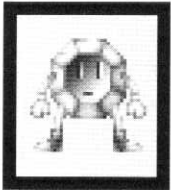
(200 points) Il n'y a rien comme la fureur d'un escargot cornu. Susan est très rapide et sa bave est mortelle.

Geeza kratzte sich am Kinn und schaute in den Spiegel.

"Du schöner Junge du", sagte er mit einer Stimme, die so ansprechend war, daß sie den Straßenbelag 300 Meter weit aufrollen ließ. Er fuhr mit den Klauen durch ein dünnes Büschel Haare, die aus einer Warze auf seinem kahlen Kopf hervorstachen, und lächelte sich an.

Der Spiegel zersprang in tausend glitzernde Stücke.

"Worm. Einen neuen Spiegel."



Er schrie so laut den Korridor hinunter, daß der Staub von den Dachsparren fiel und die Mäuse sich bei jeder Silbe weiter in die Ecken zurückzogen.



Kurz darauf kam eine kleine, wieselähnliche Kreatur

durch die Tür geschlurft. Sie hielt einen runden Spiegel in den Händen und versuchte verzweifelt, einen Aufkleber mit der Aufschrift "Unzerbrechlich" von der Rückseite des Spiegels abzukratzen.

Geeza setzte sich und seufzte.

"Worm", sagte er.

"Ja, o mein schöner und großzügiger Meister ..."

# BRIAN the LION

SINGE



(500 points) Attention à ce joueur de Basket Ball au smash redoutable!

BARRY L'OURS



(5000 points) Il est gros, il est sale et il est méchant. Si vous tentez de lui rugir dessus il vous le rendra au centuple! Un petit indice, il a une petite blessure insignifiante à ...

Il s'agit seulement de la première vague des fans de Geeza - il en existe des douzaines d'autres, mais vous devrez trouver vous-même leur point faible. Mais n'oubliez pas : c'est la jungle là-bas...

Brian lebt im Dschungel auf einer Insel vor der Küste Afrikas. Den Großteil seiner Zeit verbringt er mit Tätigkeiten, mit denen sich ein durchschnittlicher Herr der Tiere eben so beschäftigt: im Schatten dösen, fette Flöhe aus der Mähne suchen und die Fettesten zusammen mit seinem besten Freund, Chris the Chrystal, auffressen.

Doch dieses verträumte Idyll wurde plötzlich gestört.

Ein großes, häßliches Monster mit dem Namen Geeza, dessen Lieblingsbeschäftigungen das Ausdrücken von Pickeln und das Anhören von miesem Gitarrenrock sind, hat Chris gekidnappt! Geeza will Chris' prismatische Kräfte einsetzen, um alle Geschöpfe des Dschungles zu hypnotisieren und sich selbst zum König der Tiere zu ernennen.

Nur mit seinem mächtigen Brüllen und einem hinreißenden Paar Bermudashorts bewaffnet, muß Brian ganzen Schüben von Geezas hypnotisierten Anhängern Widerpart bieten, während er die Insel durchquert, um seinen Freund zu retten und die übrigen Tiere vor der Regierung durch ein Monster mit beschränktem musikalischem Geschmack zu bewahren. Außerdem war Brian gerne König des Dschungels. Es half ungemein beim Abschleppen ...



**COPYRIGHT © 1994 BY PSYGNOSIS LTD.**

South Harrington Building Sefton Street Liverpool L3 4BQ United Kingdom

11 Rue Bailly 92200 Neuilly France

### Garantie

Psygnosis se réserve le droit de faire des modifications dans le jeu à n'importe quel moment et sans préavis. En cas de défaut de fabrication et si celui-ci est détecté dans les 90 jours suivant l'achat, veuillez retourner le produit à votre vendeur. Cette garantie ne comprend pas les dommages faits au produit lors de son utilisation, son transport ou son stockage chez l'acheteur. Psygnosis n'est en aucun cas responsable pour les incidents qui pourraient survenir lors d'une utilisation non conforme à celle décrite dans ce manuel.

Le piratage est un vol, il est donc puni par la loi. Ne vous mettez pas en infraction!