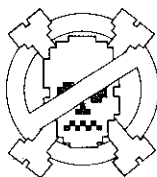


**AVERTISSEMENT**

C'est une crime de vendre, louer, offrir à la vente ou au louage ou de distribuer d'aucune façon des copies illégales de ce logiciel ordinateur, et toute personne coupable sera poursuivie.

Toute information concernant le copiage illégal doit être envoyée à The Federation Against Software Theft - 19 44 628 660377.



**LE COPIAGE  
ILLEGAL EST  
UN VOL!**

# LEANDER

Passwörter : ZXSP  
LVFT

**COPYRIGHT © 1991 par PSYGNOSIS LTD.**

**L'Araignée Reine**

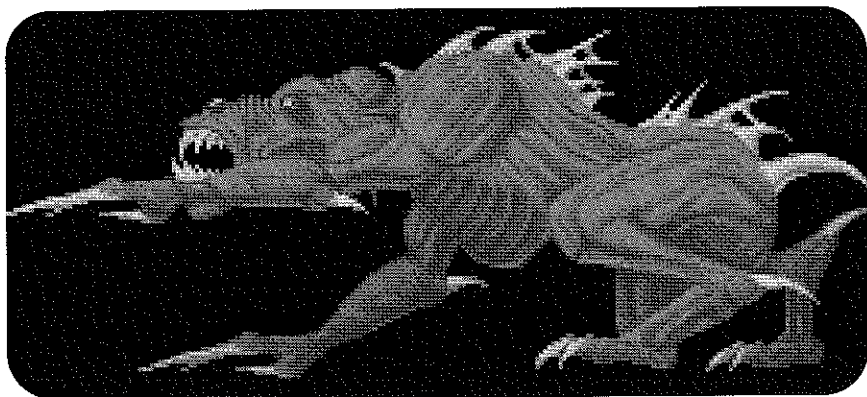
Pour vaincre l'araignée reine et ramasser la clé de téléport vous devez d'abord détruire sa tête, puis sa queue et enfin son ventre.

**La Loutre Géante**

Il faut donner beaucoup de coups à cette créature. Cependant un coup de ses griffes vous fera jurer.

**Thanatos**

Il vous faut une épée puissante avant que vous ne puissiez espérer vaincre Thanatos.

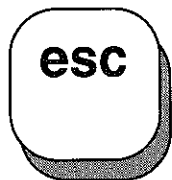
**INHALT**

ENGLISCH 2

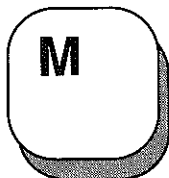
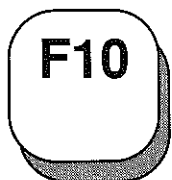
FRANZÖSISCH 25

DEUTSCH 49

ITALIENISCH 73

**Touches:**

Quitter le Jeu en Cours

Bascule Musiques/  
Bruitages

Pauser le Jeu

# LEANDER

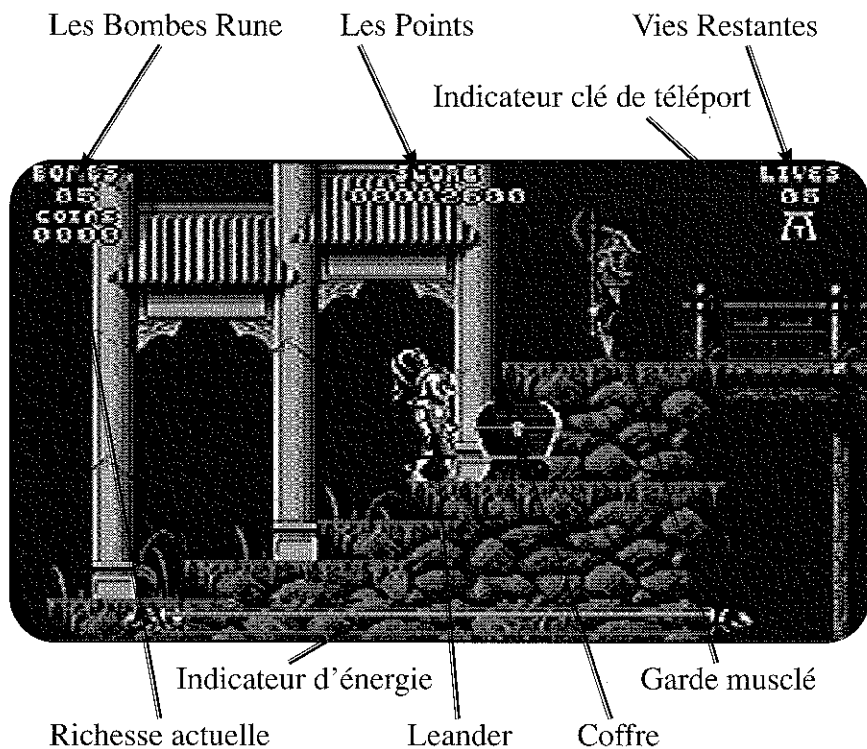
## THANATOS' RACHE

Es war Prinzessin Lucannas 18. Geburtstag. Ganz Honshu schien für die Feierlichkeiten gekommen zu sein. Von dem Augenblick an, als Lucanna aufstand, um die Sonne zu begrüßen, wurde sie mit wundervollen Geschenken überhäuft. Drachen tanzten für sie, Magier sprachen wunderbare Zaubersprüche über sie, und entzückende Musik spielte vom Morgengrauen bis zur Abenddämmerung. Die Prinzessin sang und lachte sich durch den Tag hindurch, der - so dachte sie - der schönste Tag ihres Lebens sein würde.

Aus dem unheimlichen Abrund der Angst erhob er sich. Hoch über seinem einstigen Kerker, atmete er tief die frische und würzige Luft des neuen Tages ein.

Seinen prächtigen Kopf hoch erhoben, schrie Thanatos seine Freiheit in den klaren blauen Himmel hinaus. Der eisige Laut hallte über das ganze Land wider. Donner rollte durch die fernen Hügel und das Blau des Himmels verdunkelte sich zu einem leblosen Grau. Thanatos schloß die Augen und lachte... 'Endlich frei!'.

## Ce qui est Affiché à l'Écran



und die Erde, über die er hinwegflog, erstarb; Geschöpfe von Land, See und Luft verwandelten sich in den Hohn ihrer selbst und tödliche Fallen zeigten sich im Erdboden selbst. Thanatos flog schneller, als er Honshu am Horizont erspähte. Sein Mund wässerte in Erwartung der Rache, und die Rache würde süß schmecken.

Lucanna streichelte ihren Hund und schaute zu, wie der Garten langsam grau schimmerte, sie summte leise zu dem Tier, während sie sich von der Aufregung des Tages entspannte.

Der Hund setzte sich unvermittelt aufrecht, die Ohren gespitzt. Lucanna sprach ihrem neuen Haustier beruhigend zu, doch auch sie fühlte etwas Unheimliches in der Luft. Die Kälte, die sich plötzlich über sie ergoß, war schneidend und fühlte sich auf der Haut merkwürdig klamm an. Ein jäher Wind peitschte um sie herum auf, bog Bäume und Sträucher und entwurzelte Blumen, während er durch den Garten fegte.

Furcht umklammerte Lucannas Kehle. Der Hund jaulte auf und sprang aus ihrem Arm, sie versuchte, ihm nachzulaufen, doch der Wind war zu stark, um dagegen anzukämpfen.

‘Bist Du sicher, daß Du nicht die späte Wache möchtest, Leander? Wie ich höre, ist die Prinzessin im Garten.’

‘Ja. Und sie könnte Hilfe gebrauchen, um das Untier zu bändigen, das Susonne ihr zum Geburtstag geschenkt hat!’

‘Komm schon, Leander, gib zu, daß Du Prinzessin Lucanna liebst!’  
‘Und träumst, daß sie Deine Braut wird.’

La dague	Un coup d'un point
L'épée longue	Un coup de deux points
La lame de force	On ne peut pas la parier. Des coups de force variés.
La lame de tempête	Chaque coup a une force de deux points. Les capacités de Leander en termes de vitesse et de sauts sont améliorées.
La lame du lion	Un coup de cinq points
L'arme suicide	Vous utilisez une de vos vies afin de livrer un coup de 20 points à tout ennemi qui est tout près de vous. Ne fonctionne pas si vous n'avez qu'une vie.
Les bombes runes	Elles sont nécessaires au fonctionnement de la lame du lion. En plus les Bombes Rune sont les seules armes capables de détruire la présence sublime de Thanatos.

**Remarquez** que la puissance de la lame de force, la lame de tempête et la lame de lion de Leander peut être augmentée si vous tenez appuyé le bouton feu de votre joystick. La Barre Indicateur d'Énergie en bas de l'écran (voir Ce qui est Affiché à l'Écran) montre l'augmentation de puissance à mesure que vous tenez appuyé le bouton. Lâchez-le pour mettre en main l'arme. Pour l'arme suicide et la lame du lion de Leander une charge d'énergie pleine est requise avant qu'elles ne puissent être activées.

ihre Mühen waren gegen die Stärke des Windes vergebens. Lucanna rief, als sie Leander sah, wie er sich den anderen Wachen anschloß, doch kein Laut kam heraus. Panik überwältigte sie. Thanatos schwebte hoch oben und während er auf die sich windende Prinzessin hinunterstarrte, hielt er einen Augenblick inne, um sich in diesem Moment der Glorie zu sonnen. Seine Wolke des Übels trug ihn weiter abwärts... Lucanna blickte hoch und sah seine dämonische Hand von oben herunterreichen, um sie bössartig zu umklammern. Sie stieß einen stillen Schrei aus und startete entsetzt auf ihre heimliche Liebe, Leander. Sie streckte eine Hand aus und versuchte, seinen Namen zu rufen, doch sie war machtlos.

Thanatos spie auf die Wachen, als er sich über seinem Sturm erhob und lachte über ihre schwachen Versuche, ihm mit ihren Bögen Schaden zuzufügen. Thanatos hatte nun, wozu er gekommen war, hielt nur einen Moment lang inne, um tief in Leanders Seele zu blicken, und flog zu seinem Versteck. Sein Gelächter hallte noch lange Minuten in den Tempelhallen drohend wider und wurde dann zu einem stumpfen Schweigen.

Stille und Ruhe des Gartens war bedrückend. Einige der Wachen versuchten vergebliche Schüsse auf Thanatos, als er im Nachthimmel entwand, doch ihre Pfeile kamen ihm nicht nah. Leander fühlte sich wie ausgehöhlt. Er hob Lucannas Hund auf und, den Kopf gen Himmel gerichtet, schwor, daß er das ganze

## Votre Rôle de Leander

**V**ous êtes le capitaine de la garde. Et c'est vous qui devez affronter les dangers et les terreurs du mal de Thanatos. C'est seulement après avoir frayé votre chemin à travers trois mondes de plus en plus mortels - chacun d'eux grouillant de créatures muées, de gardes musclés, de pièges mortels et d'énigmes surnoises - que vous pouvez livrer bataille à Thanatos pour sauver la vie de la princesse Lucanna.

## Caractéristiques du Jeu

### L'armure de Leander

Leander a une armure très chic. Sa force initiale (la force de coup, en nombre de points, contre lequel elle vous protège) dépend du Mode que vous avez choisi. Cependant, au cours du jeu il y a des icônes que vous pouvez ramasser afin d'augmenter le degré de protection fourni. L'armure pourpre vous donne la protection minimum, contre un coup d'un point, la verte = un coup de deux points, la bleue = trois, l'argentée = quatre, la dorée = cinq et la noire vous protège contre un coup de six points.

PAGE 38

LEANDER

'Janoon hat mit mir gesprochen. Sie hat mir über Deine Liebe zu Lucanna erzählt...'

Leander blickte auf.

'... Sorge Dich nicht, Leander; es ist Euer Geschick. Und das kann niemals verneint werden, denn es ist die Liebe, die Du für meine Tochter empfindest, die unser Land retten wird. Was Du für sie fühlst und sie für Dich, wird helfen, Dich gegen Thanatos' Übel zu schützen. Du, Leander, mußt all Deine Stärke und Mut zusammennehmen, um Thanatos' Herausforderung entgegenzutreten und Lucanna zu befreien. Du wirst jedoch nicht allein sein. Janoons drei Sirenen werden Dich durch jede der drei Welten führen. Ihre Hilfe ist begrenzt, fürchte ich, doch unschätzbar für Deinen Erfolg. Sage nichts, Leander. Geh nun, sieh Deinem Geschick entgegen. Ich warte auf Deine Rückkehr...'



LEANDER

SEITE 59

## Avante de Jouer à Leander

Avant de lever le défi de Leander vous devez faire un choix: Vous pouvez soit commencer à jouer immédiatement soit sélectionner le Menu Options. Les impatients qui sélectionnent Start (Commencer) d'abord joueront à **Leander** en Mode Normal, le défaut (voir ci-dessous), cependant si vous sélectionnez Options vous pouvez choisir le degré de difficulté de **Leander** en fonction de votre adresse à manoeuvrer le Joystick: poussez votre Joystick en haut ou en bas pour sélectionner une option et appuyez sur le bouton feu pour confirmer votre choix.

### MENU OPTIONS

- Joystick**      Vous pouvez jouer à **Leander** avec un joystick à un ou deux boutons feu.
- Lives**            (Vies) Vous pouvez choisir d'avoir un maximum de sept (Mode Entraînement), cinq (Mode Normal) ou trois (Mode Dur) vies.
- Start World**    (Débuter dans un monde) Si vous connaissez les codes (qui vous sont révélés quand vous avez terminé avec succès le monde précédent) vous pouvez les entrer ici afin d'accéder au monde deux ou trois immédiatement au début du jeu.
- Credits**         (Crédits) Vous pouvez choisir d'avoir un

## Credits

Sie können ein Maximum von drei Credits wählen, d.h. drei Chancen, das Spiel auf der Ebene neu zu starten, auf der sie zuletzt zerstört worden waren.

## Schwierigkeit

Training-Modus erlaubt es Ihnen nur, die erste Welt zu spielen, doch er gibt Ihnen Maxi-Hit-Rüstung (6) und macht es leicht, mit Feinden fertig zu werden. Normal-Modus (voreingestellt) läßt Sie alle drei Welten spielen und versieht Sie mit Mittel-Hit-Rüstung (3), obwohl der Feind ziemlich zäh ist. Harter Modus läßt Sie alle drei Welten spielen, gibt Ihnen nur Mini-Hit-Rüstung (1) und stellt Sie sehr starken Feinden entgegen.

## Titel-Sequenz

Die verblüffende Titel-Sequenz wird gespielt, wenn Sie sterben, außer wenn Sie diese Option benutzen, um sie abzustellen.

## Sound-Typ

Verwenden Sie diese Option, um **Leander** mit Musik oder Geräuscheffekten zu spielen.

## Exit

Verlassen Sie das Options-Menü.

jusqu'à ce qu'il la découvrit. Une main forte sur son épaule lui fit reprendre contact avec la réalité.

“L'empereur veut vous voir Leander.”

On ne prenait par à la légère une requête de l'Empereur Etoroshi. Leander courut vers la salle du trône impériale.

Dès que Leander s'approcha de la salle du trône deux portes en or magnifiques s'ouvrirent silencieusement. La lumière vacillante lui révéla, de l'autre côté de la salle, l'empereur qui était à genoux devant l'image spectrale d'une belle femme. Leander regarda avec terreur le visage de Janoon, la conseillère mystique de l'empereur, et lui aussi il tomba à genoux.

Janoon parla brièvement à l'empereur avant de jeter un regard sur Leander. L'empereur tourna la tête vers le capitaine de la garde et en le faisant, l'image de Janoon se dissipa.

Etoroshi se remit sur pied et fit signe à Leander d'approcher. Leander se leva et marcha, tête basse, vers l'empereur.

“C'est un mauvais jour pour Honshu, Leander. Ce que Thanatos a fait doit être vite défait si nous voulons survivre et vaincre le mal qui est en train en ce moment même de se répandre à travers le pays. Thanatos utilisera la force de vie qui est en Lucanna pour raviver la sienne...elle mourra et lui il sera florissant. Puis nous mourrons tous.”

L'empereur s'assit sur son trône et soupira profondément.

### Ikone

Truhen, und einige Feinde, wenn sie zerstört sind, lassen Ikone zurück, die Leander aufnehmen kann. Sie bestehen hauptsächlich aus Münzen (für die immer nützliche Einkaufstour), Rüstungsverbesserung oder extra Leben. Sollte Leander jedoch ein Ikon entdecken (Münzen ausgeschlossen) und es auf dem Bildschirm herumschweben lassen, ohne es aufzunehmen, verwandelt es sich in das Ikon eines Totenschädels. Aufnehmen eines solchen Ikons ruft Thanatos' ätherische Präsenz hervor!

### Thanatos' ätherische Präsenz

Greift an, wenn Leander ein Totenschädel-Ikon aufnimmt. Begleitet von krachendem Donner, blendenden Blitzen und strömendem Regen, kann ihr Angriff nur mit Hilfe von Rune-Bomben vereitelt werden (siehe Waffen). Ein Volltreffer mit einer Runen-Bombe läßt die ätherische Präsenz die Richtung wechseln. Es braucht vier oder fünf solcher Treffer, um sie zu zerstören.

### Waffen

Leander beginnt seine Mission mit einem kurzen Trainings-Schwert, das nur einen Hitpunkt an Feinde liefert. Doch kann ein kurzer Besuch eines der vielen Läden, die sich im Verlauf des Spiels finden, Ihre Feind-Zerstörungskraft erheblich steigern - vorausgesetzt, Sie haben das nötige Kleingeld:



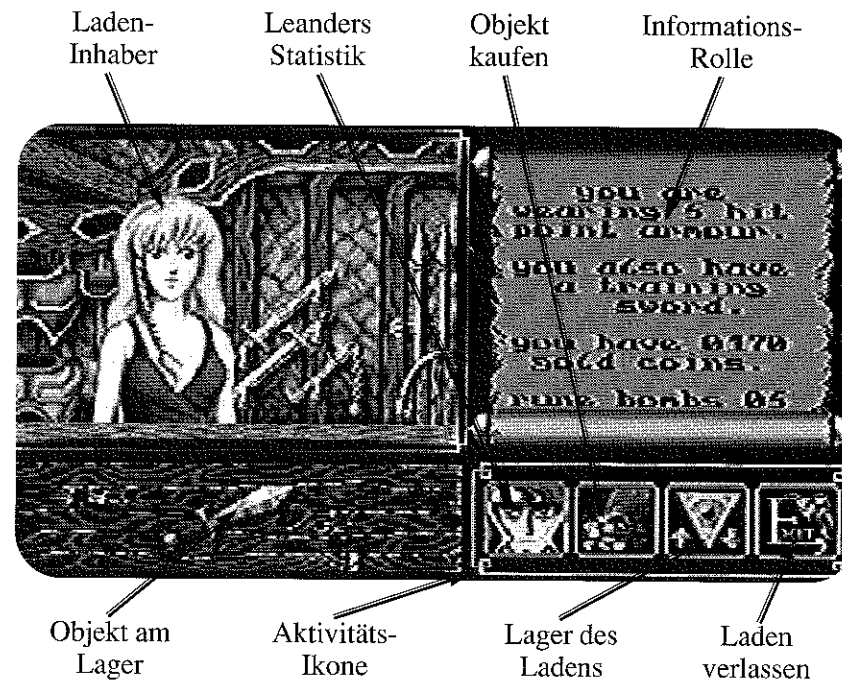
“Et que vous rêvez de l'épouser.”

Leander s'était habitué aux moqueries de ses camarades, les autres gardes. C'était vrai qu'il aimait Lucanna et ça ne le dérangeait pas que ses camarades le sussent. Cependant ce qu'ils ne savaient pas et qu'ils ne devaient pas savoir c'était que Lucanna aimait Leander de ce même amour. Ils savaient tous les deux que l'union ne pouvait, et ne devait jamais réussir - et c'était pour cela qu'elle devait rester secrète - mais leurs sentiments étaient trop puissants pour qu'ils puissent les cacher complètement. Mais si l'empereur découvrait la vérité cela coûterait la tête à Leander.

Soudainement, malgré le vacarme des rires déchaînés, Leander entendit la sonnerie d'alarme. Il saisit son épée, mit son heaume, et cria aux autres gardes pour qu'ils se joignent à lui. En sortant en courant de la salle des gardes ils entendirent la sentinelle qui criait que la princesse était en difficulté au jardin. Eperonné par la pensée de sa maîtresse en péril, il courut vers le jardin. Ce qui se présenta à lui quand il arriva en haut des marches de marbre qui descendaient vers la pelouse l'arrêta net. La vue de la peur dans les yeux de Lucanna le remit vite en action, et il ordonna à ses gardes d'attaquer...

La froideur entourant Lucanna s'intensifia puis tout autour d'elle devint tranquille. Elle pouvait voir les effets du vent qui courrait partout au tour et les dommages qu'il infligeait à son beau jardin mais elle ne sentait plus sa force. Elle pouvait voir les gardes du

### Der Laden



Bewegen Sie Ihren Joystick nach rechts oder links, um ein Aktivitäts-Ikon zu wählen. Drücken Sie Feuer, um es zu aktivieren - Ikon Lager des Ladens verlangt, daß sie den Joystick nach oben oder unten bewegen, um durch das Inventar des Ladens zu rollen. Der Inhaber zeigt Ihnen nur Waffen, die Sie sich leisten können.

bleu du ciel se voila et se changea en gris morne. Thanatos ferma les yeux et sourit... 'Libre, enfin!'

En vaguant sur un tapis sublime de mal absolu il regarda en bas la fosse qui l'avait tenu si longtemps prisonnier et il ressentit de la haine pure. **Eux**, ils lui avaient fait cela. Ils l'avaient piégé avec leurs déceptions et leurs mensonges. Ils allaient connaître l'angoisse et l'agonie qu'il avait supportées pendant les mille années passées, et ils regarderaient la mort en face et ils connaîtraient la peur...

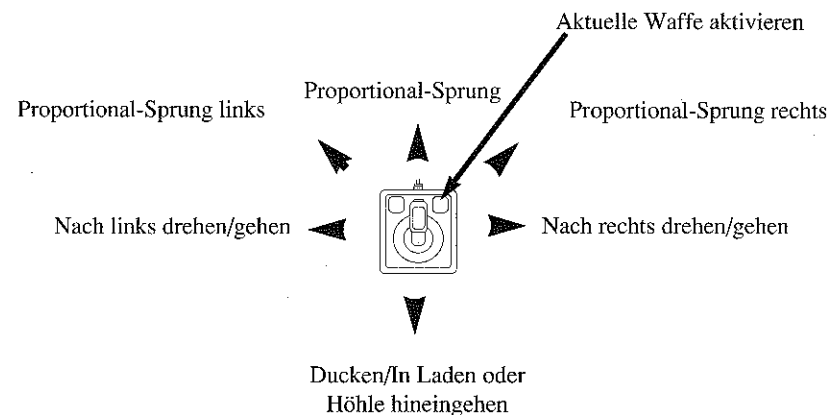
La journée de la princesse se passa trop vite bien qu'elle priât qu'elle dure pour toujours, le soleil commença à décliner lentement vers l'horizon, signalant la fin des festivités. Alors la musique résonna plus doucement à travers les galeries de Kiromo. Plus de dragons dansants, plus de sorts magiques... plus de cadeaux. Lucanna sortit dans le jardin où le balbutiement de l'eau et les chansons des oiseaux qui se préparaient à se jucher remplacèrent la musique.

Le petit chien que la cousine Suzonne avait donné à Lucanna se blottit près de son cou pour la garder du froid du couchant. Lucanna s'assit près du ruisseau et pensa à sa journée... des couleurs vives et des sons clairs remplirent son esprit en pensant aux heures enchantées qui avaient précédées.

Thanatos se livra aux délices de l'engouffrement du vent tout en courant vers le Temple de Kiromo. La mort et la dissolution

## Steuerung

### Joystick:



Um Kraftklinge, Sturm Klinge oder Löwenklinge zu aktivieren, halten Sie den Feuerknopf gedrückt.

Um die Selbstmordwaffe zu aktivieren, ducken Sie sich (bewegen Sie den Joystick nach unten) und halten Sie den Feuer-Knopf gedrückt - die Selbstmordwaffe funktioniert nicht, wenn Sie nur noch ein Leben übrig haben.

## COMMENT CHARGER

**IMPORTANT:** Il faut toujours éteindre votre machine pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu. Si vous ne le faites pas il se peut que vos disquettes maîtres **Leander** soient contaminées par un virus. Voir l'Avertissement Virus et l'Avis de Garantie dans ce mode d'emploi pour de plus amples informations.

## AMIGA

Allumez votre ordinateur. Si on vous le demande, insérez une disquette Kickstart. Quand une demande pour une disquette Workbench est affichée, insérez la disquette 1 de **Leander** dans le lecteur interne de votre ordinateur. Insérez les disquettes 2 et 3 quand on vous les demande.

Vous jouez à **Leander** avec un joystick branché dans le deuxième port d'accès joystick.

## CONSEILS DE CHARGEMENT

Si, quand vous allumez votre ordinateur, 45 secondes s'écoulent sans que l'écran de titre ne soit affiché, il se peut qu'il y ait un problème avec votre système ordinateur. Vérifiez toutes les connexions de l'ordinateur et assurez-vous que les instructions ci-dessus ont été suivies à la lettre. Si vous êtes certain que votre ordinateur fonctionne correctement (d'autres logiciels se chargent correctement) et vous ne pouvez toujours pas charger **Leander**, il se peut qu'il y ait une anomalie de disquette. Dans ce cas **Psygnosis Ltd.** remplacera gratuitement la disquette.

Tous les produits **Psygnosis** sont couverts par une garantie complète - voir la page 47 pour les détails.

## Avertissement Virus!

Ce produit est garanti libre de tout virus par Psygnosis. Psygnosis Ltd. n'accepte aucune responsabilité pour les dommages éventuellement causés à ce produit s'il est contaminé par un virus. Veuillez voir la page 47 de ce mode d'emploi pour détails.

Afin d'éviter la contamination par virus, assurez-vous que votre machine est toujours éteinte pendant au moins 30 secondes avant de charger ce jeu. Veuillez voir la page 47 pour plus d'informations au sujet des virus et votre garantie.

## Tips &amp; Hinweise

Halten Sie Leanders Schwung auf, indem Sie den Joystick für den Bruchteil einer Sekunde in die entgegengesetzte Richtung bewegen, in der er läuft. Dies hilft ihm, auf kleinen Plattformen und Vorsprüngen zu landen und bewahrt ihn davor, sich Eisen spitzen in den Hintern zu rammen.

Sehen Sie den Weg sich schnell bewogender Plattformen voraus: Springen Sie, um auf ihnen zu landen, wenn sie sich auf Sie zu bewegen. Springen Sie, wenn sie Ihnen am nächsten sind, dann sind sie nicht mehr da, wenn Sie landen... und Sie könnten eine böse Erfahrung mehr mit einem Speer machen.

Merken Sie sich die Gewohnheiten Ihrer Feinde; in **Leander** gehen die Feinde keine Zufallswege.

Verwenden Sie Ihre Münzen weise: Kaufen Sie keine extravaganten Waffen, wenn Sie nur eine Rüstung für zwei Hitpunkte haben. Was nützt die größte Waffe einem toten Helden?

Wenn Leander ein Leben verliert (solange es nicht sein letztes ist), kehrt er auf den Bidschirm zurück und blinkt für ca. 5 Sekunden; während dieser Zeit (falls er nicht gefangengenommen wird), ist er gegen feindliche Schläge immun - doch diese Speere können ihm immer noch eine Menge schmerzvollen Schaden zufügen!

## Ce produit est sous copyright

Ici, chez **Psygnosis**, nous sommes dévoués à la tâche de vous présenter ce qu'il y a de meilleur dans les divertissements sur ordinateur. Nous investissons, dans chaque jeu que nous publions, des mois de travail assidu, que nous vouons à l'amélioration de la qualité des jeux que vous jouez. Veuillez respecter nos efforts et vous souvenir que si vous copiez des logiciels vous diminuez par là l'investissement disponible à la production de jeux nouveaux et innovateurs; c'est aussi un crime.

Ce produit logiciel, y compris toutes les images sur écran, les concepts, les bruitages, les parties musicales et le code du logiciel, est vendu par **Psygnosis Ltd.** à qui appartiennent tous les droits y compris le copyright. Le fait que ce produit a été vendu ne confère à l'acheteur légal à tout moment que le droit de l'utiliser, ce qui veut dire de lire le logiciel de l'unité magnétique vendue dans la mémoire d'un système ordinateur pour lequel il a été spécifiquement conçu et prévu par celui-ci. Toute autre utilisation, ou suite d'utilisation, y compris la fabrication de copies ou de doubles, la vente, la location, les prêts ou toute autre forme de distribution, de transmission ou de transfert de ce produit est une infraction aux droits de **Psygnosis** si ce n'est pas spécifiquement autorisé par écrit par **Psygnosis Ltd.**

Le produit **Leander**, le code du logiciel, le mode d'emploi et tout le matériel accessoire du produit font partie du copyright de **Psygnosis Ltd.** qui se garde tous les droits. Ces documents, ce code logiciel et les autres matériels ne peuvent, ni entièrement ni en partie, être copiés, reproduits, loués, prêtés ou transmis d'aucune manière, ni traduits ou réduits à une unité électronique ou à une forme lisible par machine sans l'accord préalable, reçu par écrit, de **Psygnosis Ltd.**

**Psygnosis** © et les sigles associés sont des marques déposées de **Psygnosis Ltd.**  
L'illustration de la couverture de **Leander** est Copyright © 1991 **Psygnosis** et **Tim White.**  
**Amiga™, AmigaDOS™ et Kickstart™** sont des marques déposées de  
**Commodore-Amiga Inc.**

**Psygnosis Ltd.,** South Harrington Building,  
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ.  
Tel: (051) 709 5755

Copyright © 1991 par **Psygnosis Ltd.** Tous Droits Réservés

## GARANTIE

Die Diskette(n), die mit diesem Produkt geliefert werden, sind dahingehend garantiert, daß sie korrekt lauffähig und frei von allen Erscheinungen des 'Virus' sind. Es liegt in der Verantwortung des Käufers, die Infektion dieses Produkts mit einem 'Virus' zu verhindern, der das Produkt immer am Laufen hindern würde. **Psygnosis Ltd** ersetzt kostenlos alle Disketten, die Herstellungs- oder Duplikationsfehler aufweisen. Solche Disketten sollten direkt an **Psygnosis Ltd** zum unverzüglichen Ersatz zurückgeschickt werden.

**Psygnosis Ltd** in keinem Fall Verantwortung oder Haftung für 'Virus'-Schäden, die immer dadurch vermieden werden können, daß Sie den Computer für mindestens 30 Sekunden ausgeschaltet halten, bevor Sie dieses Produkt laden. Falls Disketten durch einen 'Virus' zerstört worden sind, senden Sie sie bitte direkt an **Psygnosis Ltd** und legen Sie £2.50 bei, um die Ersatzkosten zu decken. Wenn Sie beschädigte Produkte zurückschicken, senden Sie bitte NUR DIE DISKETTEN an **Psygnosis Ltd.**

## Autoren

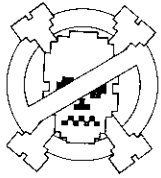
Design, Codierung und Grafik .....Andy Ingram & Jon Burton  
Design zusätzlicher Kreaturen .....Simon James  
Musik & FX .....Tim Wright, Lee Wright  
.....Matthew Simons & Jon Burton  
Handbuch Inhalt & Design .....Nik Wild  
Produzent .....Steve Riding  
QA .....Greg Duddle, Chris Stanley  
.....Nick Burcombe & Jamie

Dank an Chris Wylie, Martyn Chudley & Dave Jones

**WARNING**

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program, and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft - 0628 660377



**PIRACY  
IS THEFT!**

*LEANDER*

**COPYRIGHT © 1991 by PSYGNOSIS LTD.**

**The Queen Spider**

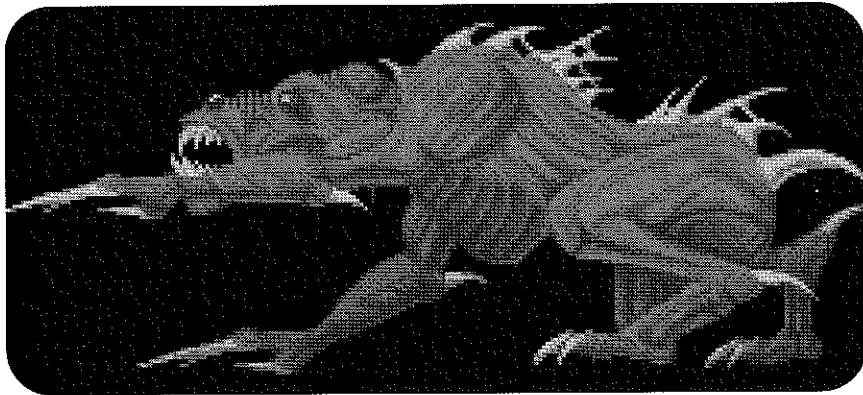
To defeat the Queen Spider and collect the teleport key you will need to destroy her head first then her tail and finally her stomach.

**Giant Otter**

This creature must be hit many, many times. However, one strike of his claws and it's time for an expletive!

**Thanatos**

You need to collect a powerful sword before you can hope to defeat Thanatos.



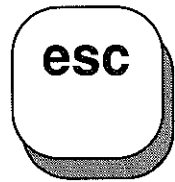
# INDICE

INGLESE 2

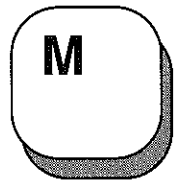
FRANCESE 25

TEDESCO 49

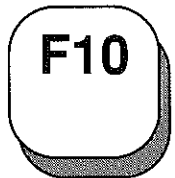
ITALIANO 73

Keys:

Quit Current Game



Music/FX Toggle



Pause Game

# LEANDER

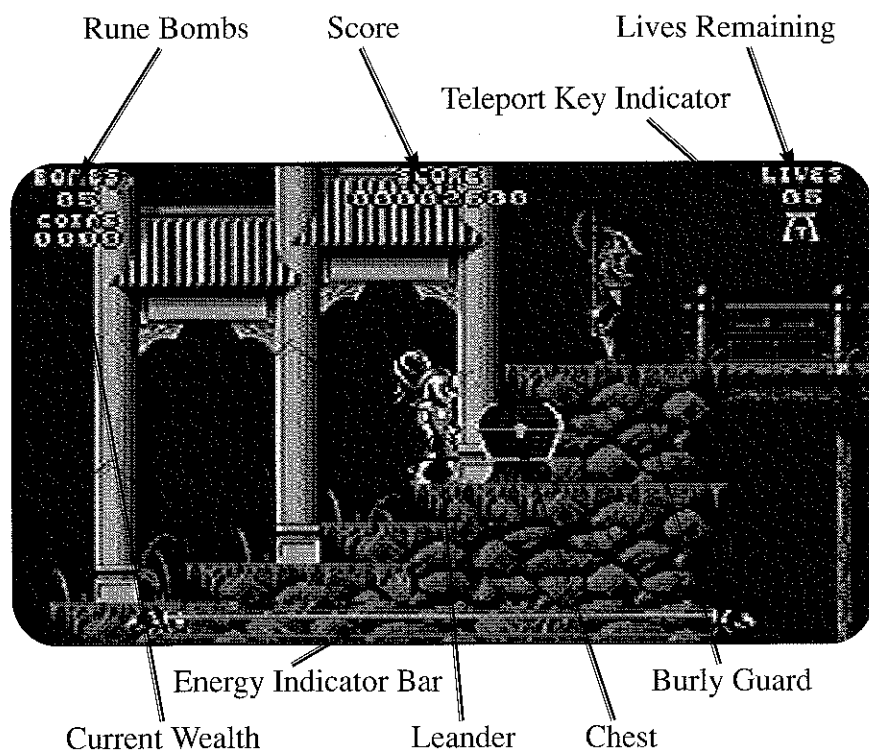
## LA VENDETTA DI THANATOS

**S** era il 18mo compleanno della Principessa Lucanna. Tutto Honshu sembrava essere venuto per festeggiare. Dal momento in cui Lucanna si era alzata a salutare il nuovo sole, era stata inondata di doni meravigliosi.

Draghi avevano danzato per lei, maghi le avevano fatto splendidi incantesimi e una musica ammaliante l'aveva accompagnata dall'alba al tramonto. La principessa aveva riso e cantato per tutto quello che pensava sarebbe stato il più bel giorno della sua vita. Egli emerse dalla fetida voragine dell'angoscia. Eretto sulla sua prigione di un tempo, respirò profondamente l'aria fresca e fragrante del nuovo giorno.

Sollevando la sua magnifica testa, Thanatos urlò la sua libertà verso il limpido cielo azzurro. Il suono agghiacciante echeggiò sinistramente sulla terra. Il tuono rotolò lungo le lontane colline e l'azzurro del cielo si oscurò in un grigiore senza vita. Thanatos chiuse gli occhi e sorrise... 'Libero, finalmente!'.

## What's On Screen



dell'aria tramutate in una grottesca caricatura di se stesse, mentre trappole mortali si manifestavano nel suolo stesso. Il volo di Thanatos si fece più rapido quando scorse Honshu all'orizzonte. La bocca gli si inumidì nel pregustare la vendetta, sì, la vendetta avrebbe avuto un sapore dolce.

Lucanna accarezzò il cagnolino osservando il giardino che lentamente svaniva nel grigio della sera e, canticchiando sommessamente a bocca chiusa, si staccò dall'eccitazione della giornata.

Il cagnolino saltò improvvisamente in piedi con le orecchie tese. Lucanna mormorò rassicurante all'animaletto, ma anche lei aveva sentito qualcosa di strano nell'aria. Il freddo che l'aveva invasa all'improvviso era intenso e aderiva stranamente alla sua pelle. Un inatteso vortice di vento l'avvolse, piegando gli alberi e gli arbusti e scalzando i fiori mentre spazzava il giardino.

La paura le attanagliò la gola. Il cane abbaiò sfuggendole dalle mani. Lei cercò di inseguirlo ma il vento era troppo forte da combattere.

“Sei sicuro di non voler fare l'ultimo turno, Leander? Ho saputo che la principessa è in giardino.”

‘Sì. E potrebbe servirle una mano per controllare quella bestiaccia che Susonne le ha regalato per il compleanno!’

‘Ma dai, Leander, perché non ammetti di essere innamorato della Principessa Lucanna?’

‘E di sognare di sposarla.’



Dagger -	One hit point
Long Sword -	Two hit points
Force Blade -	Unstoppable. Varying hit points
Tempest Blade -	2 Hit Points with each blow. Leander's speed and jumping capabilities are increased
Lion Blade -	5 hit points
Suicide Weapon -	Uses up one of your lives but delivers 20 hit points to any enemy in your immediate vicinity. Won't work if you only have one life remaining
Rune Bombs -	Required for the operation of Lion Blade. Also, Rune Bombs are the only weapon capable of dispatching Thanatos' ethereal image

**Please Note** that the strength of Leander's Force Blade, Tempest Blade and Lion Blade may be increased by holding down the fire button on your joystick. The Energy Indicator Bar at the base of the screen (see What's On Screen) displays their increase in power as you hold the fire button down. Release it to engage the weapon. Leander's Suicide Weapon and Lion Blade require a full charge of energy before they can be activated.

Thanatos la sorvolava, e guardando la principessa che si dibatteva, si fermò per un breve istante a godersi il suo momento di gloria. La sua nube di malvagità incarnata si abbassò ... Lucanna guardò in alto, vedendo la sua mano demoniaca che si abbassava avvolgendola nella sua malevolenza. Ella urlò un urlo silenzioso, fissando con occhi sbarrati Leander, il suo innamorato segreto. Protese le braccia verso di lui cercando di chiamare il suo nome, ma inutilmente.

Thanatos sputò sulle guardie, mentre si sollevava al di sopra della tempesta da lui creata, e rise ai futili sforzi di colpirlo con le loro frecce. Thanatos aveva ciò per cui era venuto e, fermatosi solo per un istante a guardare nel profondo dell'anima di Leander, volò via rapido verso la sua tana. La sua risata echeggiò minacciosamente nelle sale del Tempio per altri lunghi minuti dopo la sua partenza, poi l'eco svanì lentamente in un silenzio attonito.

L'immobilità e la quiete del giardino erano divenuti opprimenti. Alcune delle guardie tirarono futilmente a Thanatos che scompariva nel cielo notturno, ma le frecce non potevano più raggiungerlo. Leander si sentì come svuotato. Raccolse il cagnolino di Lucanna e sollevando la testa al cielo giurò che avrebbe cercato per tutto il reame fino a che non l'avesse ritrovata. Una mano robusta sulla spalla lo riportò sulla terra.

'L'Imperatore ti vuole, Leander.'

## Your Role As Leander

**Y**ou are the Captain of the Guard. And it is you who must face the dangers and terrors of 'Thanatos' evil. Only by fighting your way across the three increasingly deadly worlds - each infested with mutant creatures, burly guards, deadly traps and devious puzzles - will you be able to battle Thanatos for the life of Princess Lucanna.

## In-Game Features

### Leander's Armour

Leander has some really neat armour. Its initial strength (the number of hit points it features) depends on the Mode you choose to play the game. However, there are icons throughout the game that, when picked up, will enhance his armour's protection. Purple armour provides the minimum protection: one hit point, Green = two hit points, Blue = three, Silver = four, Gold = five and Black provides six hit points of protection.

PAGE 14

LEANDER

'...Non temere, Leander; è il tuo destino. E questo non potrà mai essere negato, poiché è l'amore che provi per mia figlia che salverà il paese. L'amore per mia figlia e quello che lei prova per te ti proteggerà contro la malvagità di Thanatos. Tu, Leander, dovrai raccogliere tutte le tue forze e il tuo coraggio per affrontare la sfida di Thanatos e liberare Lucanna. Ma non sarai solo. Le tre Sirene di Janoon ti guideranno in ognuno dei tre mondi. Il loro aiuto, purtroppo, sarà limitato ma prezioso per il tuo successo. Non dire niente, Leander. Vai ora, e affronta il tuo destino. Attenderò il tuo ritorno...'



LEANDER

PAGINA 83

## Before Playing Leander

Before taking on the challenge of Leander you have a choice to make: You may either Start the game immediately or enter the Options Menu. Impatient ones who initially select Start will play **Leander** in the default of Normal Mode (see below), however, selecting Options enables you to customise the difficulty of **Leander** to suit your joystick waggling prowess: Push your joystick up or down to select an option and press fire to confirm your choice:

### OPTIONS MENU

<b>Joystick</b>	You may play <b>Leander</b> with a single or twin fire button joystick.
<b>Lives</b>	You may select to have a maximum of seven (Training Mode), Five (Normal Mode) or three (Hard Mode) lives.
<b>Start World</b>	If you know the codes (given at the successful completion of the previous world) you may enter it here to immediately access world two or three at start of play.
<b>Credits</b>	You may select a maximum of three

### Crediti

Puoi selezionare un massimo di tre crediti: cioè, tre occasioni per riavviare il gioco dal livello in cui sei stato distrutto l'ultima volta.

### Difficoltà

La Modalità Addestramento ti permette solo di eseguire il primo mondo, ma ti dà in cambio un'armatura al massimo dei punti colpo (6) e rende il nemico facile da battere. La Modalità Normale (predefinita) ti permette di eseguire tutti e tre i mondi e ti fornisce un'armatura a punti-colpo medi (3) anche se il nemico è abbastanza duro. La Modalità Difficile ti fa eseguire tutti e tre i mondi ma offre l'armatura col minimo di punti-colpo (1) e ti mette contro nemici molto forti.

### Sequenza di Testa

La stupefacente sequenza di testa viene eseguita quando muori, a meno che non usi questa opzione per spegnerla.

### Tipo di Sonoro

Usa questa opzione per eseguire **Leander** accompagnato dalla musica o dagli effetti sonori.

### Esci

Esci dal Menu Opzioni.

Leander ran to the Imperial Throne room.

Two magnificent golden doors silently swept open as Leander approached the throne room. In the flickering light, he could see, at the far side of the room, the emperor kneeling before the ghost-like image of a beautiful woman. Leander looked in awe at the face of Janoon, mystical aid to the emperor, and he too dropped to his knees.

Janoon spoke to Etoroshi briefly before glancing at Leander. The Emperor turned his head towards the Captain of the Guard and as he did so, Janoon's image faded.

Etoroshi got to his feet and beckoned Leander to approach. Leander stood and walked, head bowed, towards the emperor.

'It is a dark day for Honshu, Leander. What Thanatos has done must be quickly undone if we are to survive and conquer the evil that is even now spreading across the land. Thanatos will use Lucanna's life force to replenish his own... she will die and he will flourish. Then we shall all die.'

The emperor sat on his throne and heaved a great sigh.

'Janoon has spoken to me. She told me of your love for Lucanna...'

PAGE 10

LEANDER

### Icone

Quando vengono distrutti, i cassettoni e alcuni tipi di nemici si lasciano dietro delle icone che Leander può raccogliere. Per lo più, queste consistono in monete (sempre utili per le spese), potenziamenti per l'armatura oppure vite supplementari. Però, se Leander scopre un'icona (senza monete) e la lascia fluttuare per lo schermo anziché raccoglierla, questa si tramuta in una icona teschio. Raccogliendo un'icona teschio, si richiama la Presenza Eterea di Thanatos!

### La Presenza Eterea di Thanatos

Attacca se Leander raccoglie un'icona teschio. Accompagnato dallo scroscio del tuono, da fulmini abbaglianti e da pioggia torrenziale, il suo attacco può essere sventato solo con le Bombe Runiche (vedi Armi). Un colpo ben centrato con una Bomba Runica farà cambiare direzione alla Presenza Eterea. Quattro o cinque di questi colpi la distruggeranno.

### Armi

Leander inizia la sua missione munito di una spada corta da esercitazione che provoca solo un punto-colpo al nemico. Tuttavia, una rapida visita ad uno dei tanti negozi che si trovano lungo il gioco potrà incrementare notevolmente le tue capacità distruttive - se hai i soldi:

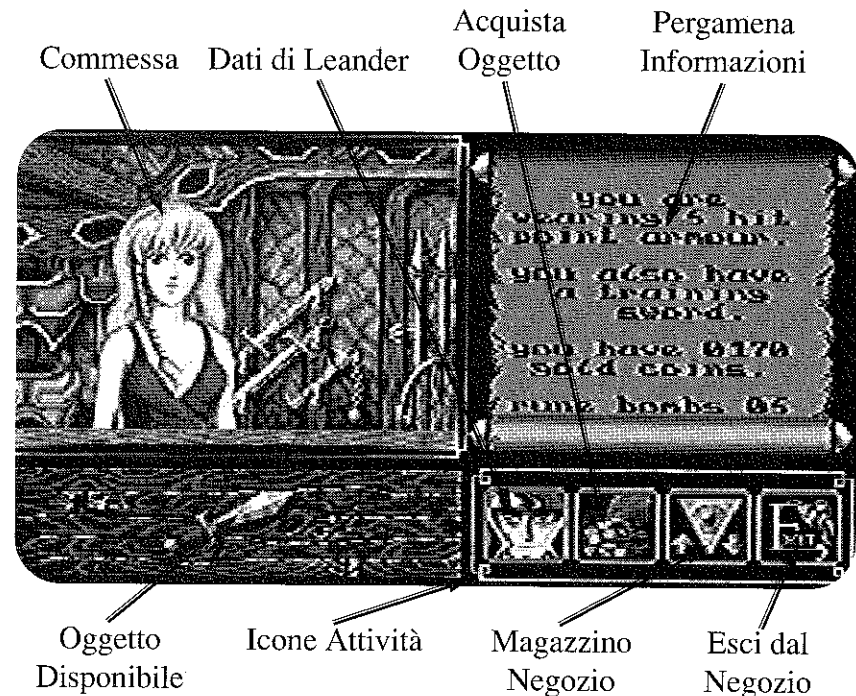
LEANDER

PAGINA 87

Leander was used to the ribbing he got from his fellow guards. It was true that he did love Lucanna and he didn't mind his colleagues knowing it. However, what they did not know and must never know is that Lucanna loved Leander as much as he loved her. They both knew that the match could, and should, never work - which is why it must remain a secret - but their feelings for each other were too strong for the couple to deny them altogether. But if the Emperor were to find out, it would mean Leander's head. Suddenly, above the noise of riotous laughter, Leander heard the alarm bell. Grabbing his sword and donning his helm, he shouted to the other guards to join him. As they raced from the guard room, the lookout shouted that the princess was in trouble in the garden. Spurred by the thought of his loved one being in peril, Leander sprinted for the garden. The sight that greeted his eyes as he dashed down the marble steps to the lawn made him stop in his tracks. Seeing the fear in Lucanna's eyes quickly snapped him into action, however, and Leander ordered his guards to attack...

The cold around Lucanna deepened, then everything around her went still. She could see the effect of the wind racing all about her and the damage it was doing to her beautiful garden, but she no longer felt its power. She could see the temple guards struggling to get to her but their efforts were useless against the strength of the wind. Lucanna called out as she saw Leander join the other guards, but no sound came out. Panic overwhelmed her.

**Il Negozio:**



Muovi il joystick a sinistra e a destra per selezionare un'Icona Attività. Premi Fuoco per attivarla - per l'Icona Magazzino Negozio, devi spingere il joystick in alto o in basso per scorrere tra l'inventario del negozio. La Commissa ti mostrerà solo le armi che ti puoi permettere.

Drifting on an ethereal carpet of absolute evil he looked down at the pit that had held him prisoner for so long and felt pure hatred. **They** had done this to him. Trapped him with their tricks and lies. Well, now it was time for vengeance. They would know the anguish and torment he had endured for the last thousand years, and they would look death in the face, and know fear! Yes, they would know fear...

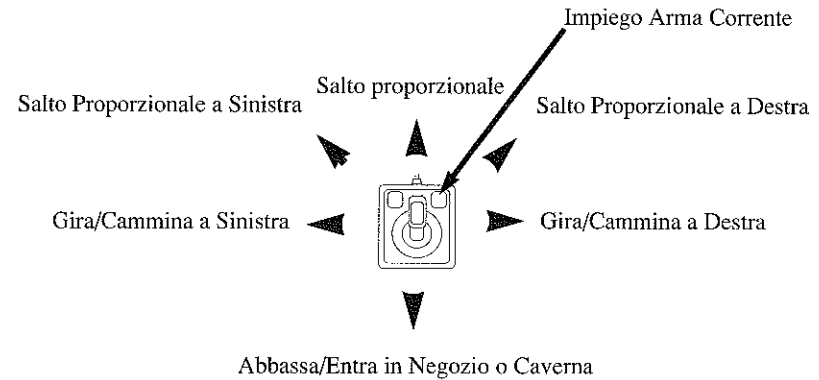
The princess's day went all too quickly and even though she prayed it would last forever, the sun slowly began to sink towards the horizon, signifying an end to the celebrations. The music played more softly through the halls of Kiromo, now. No more dancing dragons, no more magic spells... no more gifts. Lucanna walked out to the garden where the sound of music was replaced by the quiet giggling of running water and the song of birds preparing to roost.

The little dog Lucanna had been given by Cousin Susonne snuggled close to her neck to keep away the chill of dusk. Lucanna sat by the stream and thought about her day... bright colours and sounds filled her mind as she remembered the enchantment of the previous hours.

Thanatos luxuriated in the rushing of the wind as he raced towards the Temple Of kiromo. Death and decay shadowed him and the earth over which he flew died; creatures of land, sea and air

## Controlli

### Joystick:



Per impiegare la Lama Forza, la Lama Tempesta o la Lama Leone, tieni premuto il bottone di fuoco.

Per impiegare l'Arma Suicida, abbassati (tira il joystick in basso) e tieni premuto il bottone di fuoco - L'Arma Suicida non funziona se ti rimane solo una vita.

## LOADING INSTRUCTIONS

**IMPORTANT:** Always switch your machine off for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do so may result in virus contamination of the **Leander** master disks. See the Virus Warning and the Warranty Notice in this manual for further information.

## AMIGA

Switch your computer on. Insert a *Kickstart* disk if so prompted. When the display prompts for a *Workbench* disk insert Disk 1 of **Leander** in your computer's internal drive. Insert Disk 2 and 3 when prompted.

**Leander** is played with a joystick plugged into the second joystick port.

## LOADING TIPS

Should the title screen not appear within 45 seconds of turning on your machine there may be a problem with your computer system. Check your computer connections and that the above instructions have been correctly carried out. If you are sure your computer is functioning properly (i.e. other software loads successfully) and are still unable to load **Leander** then you may have a faulty disk, in which case you may obtain a free replacement from **Psygnosis Ltd**. All **Psygnosis** products are fully guaranteed - see page 23 for details.

## VIRUS WARNING!

This product is guaranteed by **Psygnosis** to be virus free. **Psygnosis Ltd** accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. Please see page 23 of this manual for details.

To avoid virus infection always ensure that your machine is switched off for at least 30 seconds before loading this game. Please see page 23 for more information regarding viruses and your warranty.

## Suggerimenti e Consigli

Blocca lo slancio di Leander muovendo il joystick per una frazione di secondo nella direzione opposta a quella verso cui sta andando. Questo lo aiuterà ad atterrare su piccole piattaforme e su speroni di roccia, impedendogli di rimanere infilzato.

Anticipa il percorso delle veloci piattaforme mobili: saltaci sopra quando vengono verso di te. Se salti quando ti sono vicine, non le trovi più quando atterri...e potresti avere una brutta sorpresa da uno spunzone.

Impara le abitudini dei nemici; in **Leander** non ci sono comportamenti erratici del nemico.

Usa saggiamente le monete: non cercare di acquistare armi stravaganti quando hai un'armatura da soli due punti-colpo. A che serve una grossa arma per un eroe morto?

Quando Leander perde una vita (purché non sia l'ultima), egli ritorna sullo schermo e lampeggia per circa 5 secondi; durante questo periodo (se non viene arrestato), egli è impervio ai colpi dei nemici - ma quelle punte possono ancora infliggere danni dolorosi!

## This product is copyright

Here at **Psygnosis** we are dedicated to bringing you the best in computer entertainment. Every game we publish represents months of hard work dedicated to raising the standard of the games you play. Please respect our endeavors and remember that copying software reduces the investment available for producing new and original games; It is also a criminal offence.

This software product, including all screen images, concepts, audio effects, musical material and program code is marketed by **Psygnosis Ltd** who own all rights therein including copyrights. Such marketing of this product gives only the lawful possessor at any time the right to use this program limited to being read from its medium as marketed into the memory of, and expected by, the computer system to which this product is specifically adapted. Any other use or continuation of use including copying, duplicating, selling, hiring, renting, lending or otherwise distributing, transmitting or transferring this product in contravention of these conditions is in breach of **Psygnosis Ltd's** rights unless specifically authorised in writing by **Psygnosis Ltd**.

The product **Leander**, its program code, manual and all associated product materials are the copyright of **Psygnosis Ltd** who reserve all rights therein. These documents, program code and other items may not in whole or part be copied, reproduced, hired, rented, lent or transmitted in any way nor translated or reduced to any electronic medium or machine-readable form without prior consent in writing from **Psygnosis Ltd**.

**Psygnosis**® and associated logos are registered trademarks of **Psygnosis Ltd**.  
**Leander** cover illustration is Copyright © 1991 **Psygnosis Ltd**/Tim White  
**Amiga**™, **AmigaDOS**™, and **Kickstart**™ are trademarks of Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building  
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ  
Tel: (051) 709 5755

Copyright © 1991 by **Psygnosis Ltd**. All Rights Reserved

PAGE 2

LEANDER

## LIMITI DI GARANZIA:

I dischetti acclusi al presente prodotto sono garantiti in perfetto funzionamento ed esenti da ogni manifestazione di 'Virus'. E' responsabilità dell'acquirente prevenire l'infezione del prodotto da parte di un 'Virus' che, anche se occorre di rado, ne provocherà sempre la cessazione del funzionamento. La **Psygnosis Ltd** sostituirà gratuitamente qualunque dischetto che presenti difetti di fabbricazione o di riproduzione. Tali dischetti dovranno essere restituiti direttamente alla **Psygnosis Ltd** per una immediata sostituzione.

La **Psygnosis Ltd** non assume alcuna responsabilità per danni da 'Virus' che possono essere sempre evitati dall'utente mediante lo spegnimento del computer per almeno 30 secondi prima di caricare il prodotto. Qualora dischetti venissero distrutti da un 'Virus', si prega di restituirli direttamente alla **Psygnosis Ltd** accludendo la somma di £2.50 (sterline) a copertura dei costi di sostituzione. Nel restituire prodotti danneggiati, si prega di voler inviare alla **Psygnosis Ltd** SOLO I DISCHETTI.

La garanzia della **Psygnosis Ltd** è aggiuntiva e non influenza i normali diritti statutori.

## Titoli:

Disegno, codifica e grafica .....Andy Ingram e Jon Burton  
Disegno creature aggiuntivo .....Simon James  
Musica ed Effetti Sonori .....Tim Wright, Lee Wright  
.....Matthew Simons e Jon Burton  
Contenuto e disegno del manuale .....Nik Wild  
Prodotto da .....Steve Riding  
QA .....Greg Duddle, Chris Stanley  
.....Nik Burcombe e Jamie

Ringraziamenti a Chris Wylie, Martyn Chudley e Dave Jones

LEANDER

PAGINA 95