

PSYGNOSIS



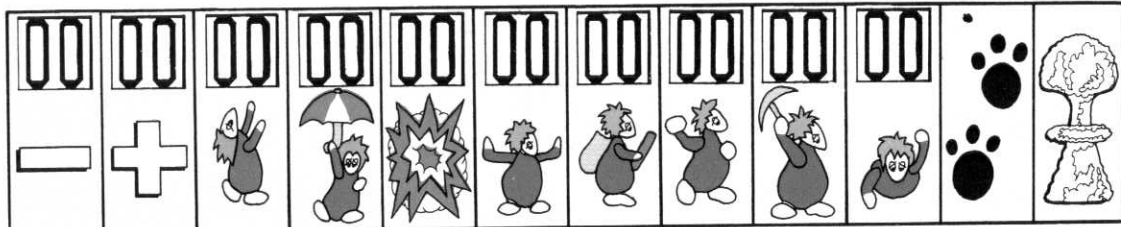
COPYRIGHT © 1991 by PSYGNOSIS LTD.

Lemmings™



THE
COMPLETE
LEMMINGS
MANUAL

Lemmings



Icone (da sinistra a destra):

- 1 Diminuisce l'ondata dei lemming nel livello
- 2 Aumenta l'ondata dei lemming nel livello
- 3 Scalatore – può essere posato su un Lemming in qualsiasi momento
- 4 Galleggiatore – può essere posato su un Lemming in qualsiasi momento
- 5 Bomba per distribuire i singoli Lemming (anche l'unico modo per liberarsi dei Bloccatori)
- 6 Bloccatore
- 7 Costruttore ponte – ognuno limitato a 12 mattoni
- 8 Sfondatore (scava in orizzontale)
- 9 Minatore (scava in diagonale)
- 10 Scavatore (scava in verticale)
- 11 Pausa
- 12 Super Bomba che distruggerà tutti i Lemming se ti trovassi in una situazione di perdita (clicca 2 volte per attivarla)

*Il display verde destra delle icone descrive tutto il livello.

*Il cursore quadrato su quel display descrive l'area in cui stai giocando.

Ogni caratteristica può essere usata solo un numero limitato di volte (mostrato sotto ogni icona).

*(opzione 1 giocatore).

Contents

<i>The Cast</i>	<i>Page 4</i>
<i>English</i>	<i>Page 11</i>
<i>French</i>	<i>Page 18</i>
<i>German</i>	<i>Page 25</i>
<i>Italian</i>	<i>Page 31</i>

VIRUS WARNING!

This product is guaranteed by Psygnosis to be virus free. Psygnosis Ltd. accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. Please see page 17 of this manual for details.

To avoid virus infection always ensure that your machine is switched off for at least 30 seconds before trying to load this game . . . Please see page 17 for more information regarding Viruses and your Warranty.

Sulla videata di selezione, noterai un'opzione per 'PC ad Alte Prestazioni'; ti consigliamo di provare questa opzione se disponi un 386, o maggiore, con capacità EGA o VGA. Se, però, questa non dovesse funzionare, prova l'opzione 1. Coloro che hanno una certa familiarità con il DOS, possono aggirare la videata di selezione utilizzando uno dei seguenti parametri di riga di comando: **O** - PC o compatibili **X** - PC ad Alte Prestazioni **P** - macchine PS/2 **M** - Monitor monocromatici (non sempre necessario) **A** - Cancella (spegne) rilevamento automatico di AdLib™ **A** - Cancella (spegne) rilevamento automatico del Mouse **D** - PC Amstrad 1640 (solo EGA) e 2086 **T** - Cancella rilevamento automatico di Tandy (può servire se usi una macchina Compaq)

Questo programma è protetto: esso richiede un accesso periodico al Disco 1 per abilitarlo a funzionare correttamente. Alle volte, il programma ti chiede di inserire il Disco 1 nell'unità disco.

Qualora occorresse assistenza per quanto sopra, digita HELP per chiamare la File di Aiuto.

Lemmings per PC è compatibile con EGA, VGA e Tandy a 16 colori.

■ DISCHETTO DATI DI LEMMINGS: VERSIONE PC (mouse consigliato)

Nota: Lemmings si esegue meglio con un mouse; ricordati di caricare il programma di gestione del mouse prima di caricare il Dischetto Dati di Lemmings (per i dettagli, consulta la documentazione del tuo mouse).

Inizializza il computer come al solito. Al segnale di DOS, inserisci il Dischetto Dati di Lemmings nell'unità disco A. Digita **A**: e premi il ritorno. Poi digita **LEMMINGS** e premi il ritorno. Segui le istruzioni sullo schermo fino a che non appare il Menu Principale. Da questo punto, segui le istruzioni di gioco (Play Game).

Istruzioni per Installazione su Disco Rigido PC:

Inizializza il computer come al solito. Al segnale di DOS, inserisci il Dischetto Dati di Lemmings nell'unità disco A. Digita **A**: e premi il ritorno, poi digita **INSTALL** e premi il ritorno. Segui le istruzioni sullo schermo. Ti verrà chiesto di selezionare una modalità grafica da installare, poi verrai sollecitato a battere la lettera dell'unità disco in cui si trova attualmente il Dischetto Dati di Lemmings, e quindi l'unità e la directory se cui desideri installare il Dischetto Dati di Lemmings.

Nota: Se installi una sola modalità grafica, il Dischetto Dati di Lemmings occuperà meno spazio sul disco rigido e inoltre aggirerà la videata di selezione dell'adattore grafico durante l'esecuzione del gioco.

Istruzioni di Caricamento de Disco Rigido PC (dopo l'installazione):

Inizializza il computer come al solito. Al segnale di DOS, inserisci il Dischetto Dati di Lemmings nell'unità disco A. Digita **CD\LEMMINGS\DATADISK** (o il nome della directory su cui hai installato il Dischetto Dati di Lemmings, se diverso da questa). Premi il ritorno, poi digita **LEMMINGS** e segui le istruzioni sullo schermo. Prima che il Dischetto Dati di Lemmings si carichi, appare una videata di selezione macchina che presenta opzioni quali:

1. PC, Compatibili o Tandy *Qualunque tipo di PC, usa questa modalità per applicazioni a finestre e per macchine Tandy*
2. PC ad Alte Prestazioni *Può non essere compatibile con tutti i PC (vedi sotto)*
3. Macchina IBM PS/2 *Per modalità ad Alta Prestazione su IBM PS/2*

Sulla videata di selezione, noterai un'opzione per 'PC ad Alte Prestazioni'; ti consigliamo di provare questa opzione se disponi un 386, o maggiore, con capacità EGA o VGA. Se, però, questa non dovesse funzionare, prova l'opzione 1. Coloro che hanno una certa familiarità con il DOS, possono aggirare la videata di selezione utilizzando uno dei seguenti parametri di riga di comando:

O - PC o compatibili **X** - PC ad Alte Prestazioni **P** - macchine PS/2 **M** - Monitor monocromatici (non sempre necessario) **A** - Cancella (spegne) rilevamento automatico di AdLib™ **N** - Cancella (spegne) rilevamento automatico del Mouse **D** - PC Amstrad 1640 (solo EGA) e 2086 **T** - Cancella rilevamento automatico di Tandy (può servire se usi una macchina Compaq)

Questo programma è protetto: esso richiede un accesso periodico al Disco 1 per abilitarlo a funzionare correttamente. Alle volte, il programma ti chiede di inserire il Disco 1 nell'unità disco.

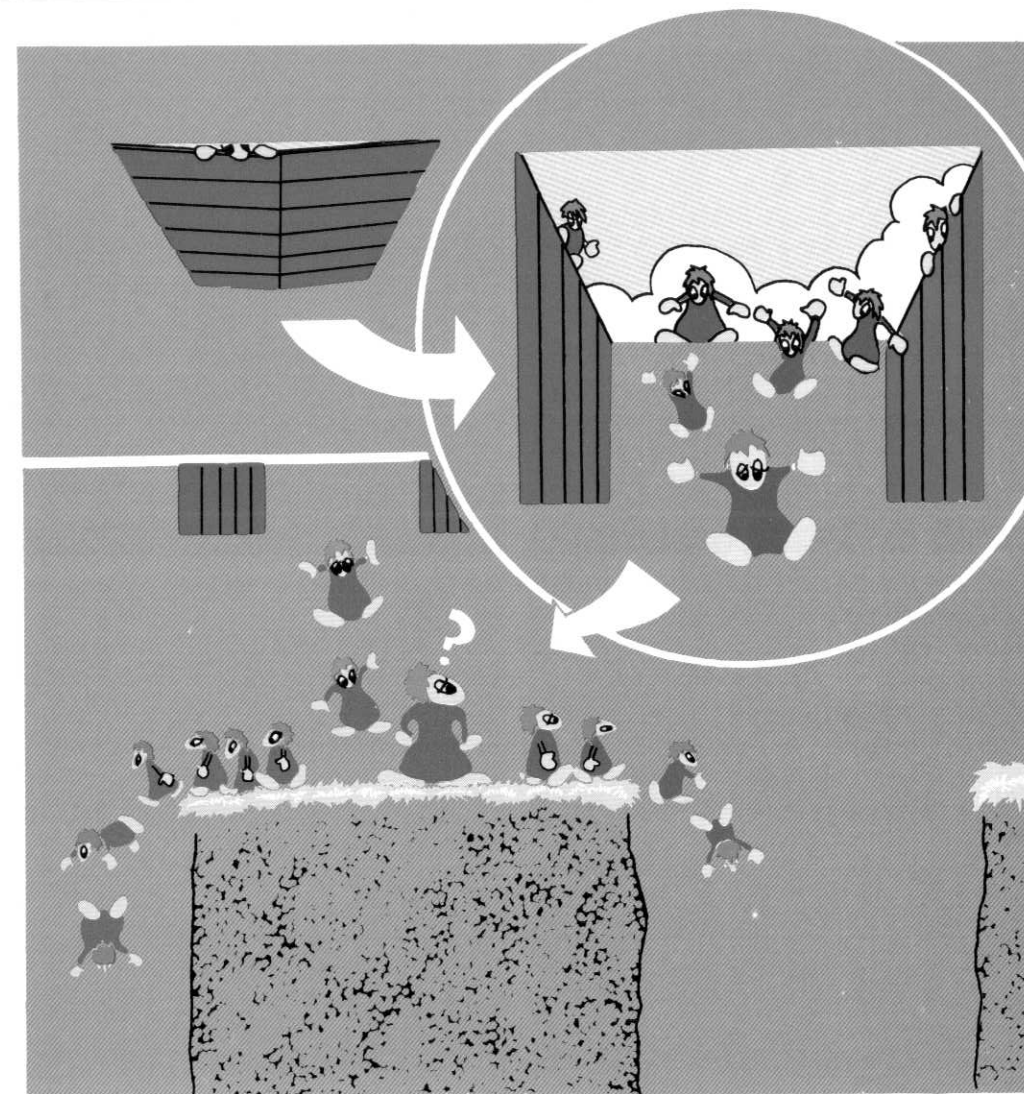
Qualora occorresse assistenza per quanto sopra, digita HELP per chiamare la File di Aiuto.

Lemmings per PC è compatibile con EGA, VGA e Tandy a 16 colori.

AVVERTENZE CONCERNENTI IL VIRUS

Questo prodotto è garantito dalla PSYGNOSIS contro il virus. La Psygnosis Ltd. non si assume responsabilità per danni causati al prodotto dall'infezione da virus.

Per evitare l'infezione da virus, assicurati sempre che il tuo computer sia spento per almeno 30 secondi prima di provare a caricare questo gioco.



"Uh oh! I'm going to have to work fast if I'm going to save my buddies"

"Oh la la . . . ! Je dois faire vite si je veux sauver mes copains"

"Au weia! Ich sollte schneller machen, wenn ich meine Kumpels retten will"

"Uh Oh! Dovrò lavorare più duramente se vorrò salvare i miei amici"

9497
17460
16425
14886
22349
24612

Lemmings

Schiebe die Maus nach links oder rechts über den Bildrand, um den Level-Ausschnitt zu verschieben. Drücke gleichzeitig die rechte Maus-Taste, um das Scrolling zu beschleunigen. Du kannst den Bildausschnitt auch in der kleinen Karte rechts unten neben den Icons verschieben, oder den Ausschnitt durch anklicken in dieser Karte wechseln.

Wenn Du den rechten Maus-Taster hältst, kannst Du einem Lemming, der KEIN "Walker" ist eine Fähigkeit zuordnen.

Nach jedem erfolgreich gelösten Level bekommst Du einen Direkt-Zugangscode.

Ein paar Hinweise

Metall-Blöcke können nicht abgetragen oder gesprengt werden.

Ein Baumeister beendet seine Arbeit,

1. wenn er keine Steine mehr hat,
2. die Brücke an ein solides Objekt stößt.
3. der Lemming sich bei der Arbeit den Kopf stößt.

Gräber und Wühler arbeiten, bis sie durch sind und hinunterfallen, Buddler solange, bis vor ihnen wieder freie Bahn ist.

Kletterer und Springer behalten ihre Fähigkeiten, bis das Level gewonnen (oder verloren) ist. Ein Lemming, der beide Aufgaben zugeteilt bekommen hat, wird zum Atleten.

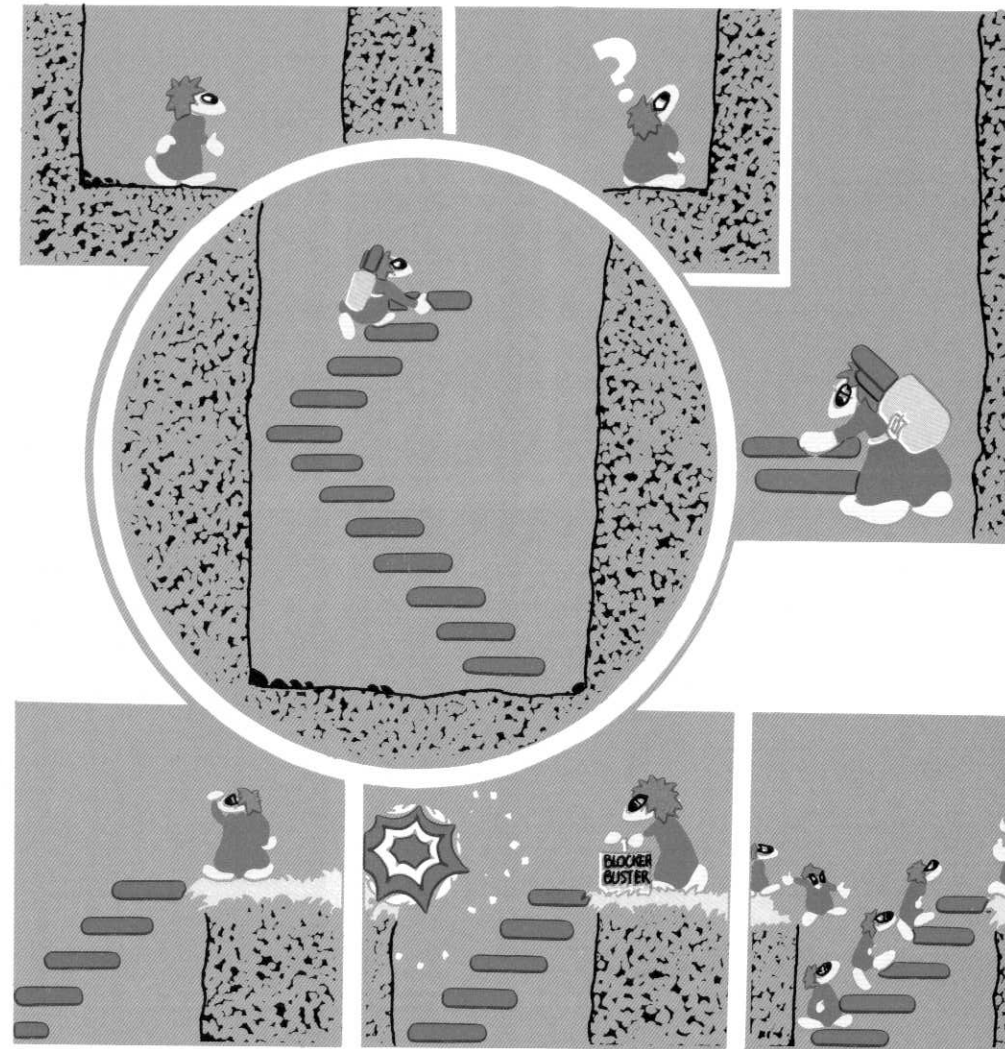
Alle anderen Aufgaben werden sofort ausgeführt, wenn ein Lemming angeklickt wird. Paß also auf, daß ein Buddler auch was wegzubuddeln hat, sonst hört er sofort wieder auf.

GEWÄHRLEISTUNGS-BEDINGUNGEN

Die Diskette(n) dieses Produktes werden garantiert in einwandfreiem Zustand und mit voll funktionsfähiger Software sowie frei von allen "Viren" ausgeliefert. Es liegt in der Verantwortung des Eigentümers der Diskette(n), das Produkt frei von "Viren" zu halten, um die Funktionsfähigkeit des Programmes zu bewahren. Die Psygnosis Ltd. ersetzt kostenlos jede ausgelieferte Diskette, die einen Herstellungs- oder Vervielfältigungs-Fehler aufweist. Defekte Disketten sollten zum Umtausch direkt an die Psygnosis Ltd. geschickt werden.

Die Psygnosis Ltd. erkennt in keinem Fall Reklamationen an, die auf das Einwirken von "Viren" oder "Viren-Schutzprogramme" zurückzuführen sind, da der Käufer der Software durch einfaches Ausschalten des Computers sowie aller angeschlossenen Geräte für mindestens 30 Sekunden vor dem Laden des Produktes eine Verseuchung der Disketten mit einem "Virus" erfolgreich unterbinden kann. Wurde(n) Ihre Diskette(n) dennoch mit einem "Virus" infiziert, schicken Sie die Diskette(n) zusammen mit £2,50 (zur Kostendeckung) direkt an die Psygnosis Ltd. Senden Sie bei einer Reklamation bitte NUR DIE DISKETTE(N) an Psygnosis.

Lemmings



"I could probably climb this cliff but my buddies wouldn't be able to. Time for a spot of bridge building I think. Now to dispense with my blocker and let the rest of my pals through."

Je pourrais probablement grimper sur cette falaise mais mes copains non. Il est temps de penser à construire un pont: - Maintenant je peux me débarrasser de mon Bloqueur et laisser passer le reste de mes amis."

"Ich könnte den Hang wohl erklettern, aber meine Kumpels schaffen das nicht. Wie wärs den mit einer Brücke? "Beseitige denn Blocker und laß den Rest meiner Freunde durch."

"Potrei probabilmente scalare questa rupe me i miei amici non ce la farebbero. E'tempo di costruire un ponte, penso. Ora posso fare a meno dei miei bloccatori e lasciar passare il resto dei miei amici."

0795
0324
0021
01124
00647
00110

LADEANWEISUNGEN

Schalten Sie Ihren Computer immer für mindestens 30 Sekunden lang aus, bevor Sie das Spiel laden. Tun Sie dies nicht, könnte eine Virusinfektion der Lemmings-Disketten die Folge sein. Siehe die Viruswarnung und den Garantiehinweis auf Seite 17 für weitere Information.

■ LEMMINGS: VERSION AMIGA

Schalten Sie Ihren Computer ein. Beim Workbench-Zeichen legen Sie Disk 1 von Lemmings in das eingebaute Laufwerk ein. Legen Sie Disk 2 ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Lemmings wird mit einer Maus gespielt, die an den Maus-Port angeschlossen ist. Eine zweite Maus, angeschlossen an den Joystick-Port, wird für ein Zwei-Spieler-Spiel benötigt.

■ LEMMINGS DATA DISK: VERSION AMIGA

Schalten Sie Ihren Computer ein. Beim Workbench-Zeichen legen Sie die Lemmings Data Disk in das eingebaute Laufwerk ein. Legen Sie Disk 1 des originalen Lemmings-Spiels ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Diese Aufforderung erscheint nicht, wenn Sie die Stand-Alone Version der Data Disk spielen. Lemmings Data Disk wird mit einer Maus gespielt, die an den Maus-Port angeschlossen ist. Eine zweite Maus, angeschlossen an den Joystick-Port, wird für ein Zwei-Spieler-Spiel benötigt.

■ LEMMINGS: VERSION ATARI ST

Legen Sie Disk 1 von Lemmings in das eingebaute Laufwerk ein. Schalten Sie Ihren Monitor/TV ein, dann den Computer. Legen Sie Disk 2 ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Lemmings wird mit einer Maus gespielt, die an den Maus-Port angeschlossen ist. Für ein Zwei-Spieler-Spiel haben wir die folgende Steuerung implementiert - da an den Atari ST keine zwei Mäuse angeschlossen werden können - und zwar nur für den zweiten Spieler:

Joystick angeschlossen an Port 2 oder:

Q - Zeiger nach OBEN **A** - Zeiger nach UNTEN **I** - Zeiger nach LINKS **O** - Zeiger nach RECHTS
Leertaste - Wahl der Ikone.

Der zweite Spieler kann Ikone wählen, indem er die Funktionstasten F1 bis F8 drückt.

■ LEMMINGS DATA DISK: VERSION ATARI ST

Legen Sie die Lemmings Data Disk in das eingebaute Laufwerk ein. Schalten Sie Ihren Monitor/TV ein, dann den Computer. Legen Sie Disk 1 des originalen Lemmings-Spiels ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Diese Aufforderung erscheint nicht, wenn Sie die Stand-Alone-Version der Data Disk spielen. Siehe oben für Spielanweisungen.

■ LEMMINGS: VERSION PC (Maus empfohlen)

Anmerkung: Lemmings wird am besten mit einer Maus gespielt; vergessen Sie nicht, Ihren Maus-Treiber zu laden, bevor Sie Lemmings laden (siehe die Dokumentation Ihrer Maus für weitere Einzelheiten). Starten Sie Ihren Computer wie gewohnt. Beim DOS-Zeichen legen Sie Disk 1 von Lemmings in das Laufwerk A ein. Tippen Sie **A**; und drücken Sie Return. Dann tippen Sie **LEMMINGS** drücken Sie Return und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, bis das Haupt-Menü erscheint. Von diesem Punkt an folgen Sie den Spielanweisungen.

PC Anweisungen für Installation auf einer Festplatte:

Starten Sie Ihren Computer wie gewohnt. Beim DOS-Zeichen legen Sie Disk 1 von Lemmings in das Laufwerk A ein. Tippen Sie **A**; und drücken Sie Return. Dann tippen Sie **INSTALL** und drücken Return. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie werden aufgefordert, einen Grafik-Modus für die Installation zu wählen, dann werden Sie nach dem Buchstaben des Laufwerks gefragt, in dem sich Ihre Lemmings Disk 1 gegenwärtig befindet und Laufwerk und Verzeichnis, wo Sie Lemmings installieren möchten.

Anmerkung: Wenn Sie nur einen Grafik-Modus installieren, nimmt Lemmings weniger Raum auf Ihrer Festplatte ein und überspringt auch den Bildschirm zur Wahl des Grafik-Adaptors, wenn Sie das Spiel laufen lassen.

PC Anweisungen zum Laden von der Festplatte (nach Installation)

Starten Sie Ihren Computer wie gewohnt. Beim DOS-Zeichen legen Sie Disk 1 von Lemmings in das Laufwerk A ein. Tippen Sie **CD\LEMMINGS** (oder den Namen des Verzeichnisses, in dem Sie Lemmings installiert haben, falls er von diesem hier verschieden ist) und drücken Sie Return. Dann tippen Sie: **LEMMINGS** gefolgt von Return und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Bevor Lemmings lädt, erscheint ein Bildschirm zur Wahl des Maschinen-Typs, der Optionen anzeigt wie:

- | | |
|------------------------------|--|
| 1. PC, Kompatible oder Tandy | <i>Jeder Typ von PC, verwenden Sie diesen Modus für Windows-Anwendungen und Tandy-Computer</i> |
| 2. Hochleistungs-PCs | <i>Ist möglicherweise nicht mit allen PCs kompatibel (siehe unten)</i> |
| 3. IBM/PS/2 Computer | <i>Für Hochleistungsmodus auf einem IBM PS/2</i> |

LOADING INSTRUCTIONS

Always switch off your machine for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do so may result in virus contamination of the Lemmings disks. See the virus warning and the warranty notice on page 17 for further information.

■ LEMMINGS: AMIGA VERSION

Switch your computer on. When Workbench is requested insert Disk 1 of Lemmings into the internal drive. Insert Disk 2 when prompted. Lemmings is played with a mouse plugged into the mouse port. A second mouse, plugged into the joystick port, is required for a two-player game.

■ DATA DISK: AMIGA VERSION

Switch your computer on. When Workbench is requested insert the Lemmings Data Disk into the internal drive. Insert Disk 1 of the original Lemmings when prompted. This prompt will not appear if you are playing the Stand Alone version of the Data Disk. Lemmings Data Disk is played with a mouse plugged into the mouse port. A second mouse, plugged into the joystick port, is required for a two-player game.

■ LEMMINGS: ATARI ST VERSION

Insert Disk 1 of Lemmings into the internal drive. Switch on your monitor/TV then your computer. Insert Disk 2 when, and if, prompted. Lemmings is played with a mouse plugged into the mouse port. For a two-player game we have implemented the following controls - as the Atari ST doesn't support two mice - for the 2nd player only:

Joystick plugged into port 2 or:

Q Cursor UP : **A** Cursor DOWN : **I** Cursor LEFT : **O** Cursor RIGHT : **Spacebar** Icon Selection.

The 2nd player may select icon by pressing Function keys F1 to F8.

■ LEMMINGS DATA DISK: ATARI ST VERSION

Insert the Lemmings Data Disk into the internal drive. Switch on the monitor/TV then your computer. Insert Disk 1 of the original Lemmings game when prompted. This prompt will not appear if you are playing the Stand Alone version of the Data Disk. See above for playing instructions.

■ LEMMINGS: PC VERSION (mouse recommended)

Note: Lemmings is best played with a mouse; remember to load your mouse driver before loading Lemmings (refer to your mouse documentation for details).

Boot your computer as usual. At the DOS prompt, insert Disk 1 of Lemmings into drive A. Type **A**; and hit return. Then type **LEMMINGS**. Hit return and follow the on-screen instructions until the Main Menu is displayed. From this point, follow the Play Game instructions.

PC Hard Disk Installation Instructions:

Boot your computer as usual. At the DOS prompt insert Disk 1 of Lemmings into Drive A. Type **A**; and hit return, then type **INSTALL** and hit return. Follow the on-screen instructions. You are asked to select a graphics mode to install and are then prompted for the drive letter in which your Lemmings Disk 1 is currently situated and the drive and directory into which you wish to install Lemmings.

Note: If you only install one graphics mode, Lemmings will occupy less space on your hard disk and will also bypass the graphics adaptor selection screen when running the game.

PC Loading Instructions from Hard Disk (after installation):

Boot your computer as usual. At the DOS prompt insert Disk 1 of Lemmings into drive A. Type **CD\LEMMINGS** (or the name of the directory in which you installed Lemmings, if different to this) and hit return. Then type **LEMMINGS** and follow the on-screen instructions.

Before Lemmings loads you are presented with a machine-type selection screen which displays options such as:

- | | |
|-----------------------------|--|
| 1. PC, Compatibles or Tandy | <i>Any type of PC, use this mode for windows applications and Tandy machines</i> |
| 2. High Performance PCs | <i>May not be compatible with all PCs (see below)</i> |
| 3. IBM PS/2 machine | <i>For High-Performance mode on an IBM PS/2</i> |

Les Mineurs et les Foreurs continuent de creuser jusqu'à ce qu'ils tombent.

Les Pelleteurs creusent tant qu'il y a de la terre devant eux.

Un Grimpeur ou un Parachutiste garde ses capacités jusqu'à ce que le niveau soit gagné (ou perdu) – un Lemming avec ces 2 aptitudes devient un athlète.

Toutes les autres icônes de capacité prennent effet lorsque vous cliquez sur un Lemming – il faut être sûr qu'il y ait quelque chose à creuser devant un Pelleteur ou sinon il abandonnera tout de suite.

En poussant la souris à gauche ou à droite de l'écran, la surface de jeu scrolle et en gardant le bouton droit de la souris appuyé, l'écran défile plus vite. Vous pouvez aussi faire scroller l'écran en amenant le curseur sur la petite carte (à droite des icônes) ou zoomer instantanément sur n'importe quelle partie du niveau en cliquant sur la petite carte.

Une partie à deux se termine lorsque les deux joueurs ne réussissent pas à faire sortir les Lemmings.

Lemmings se joue avec une souris branchée sur le port souris. 2 souris sont nécessaires pour jouer à deux.

Lemmings

The Game

Lemmings is an intriguing one or two player game in which you help hordes of otherwise-mindless creatures – known as Walkers – escape over 100 hostile environments.

Lemmings drop through a trapdoor onto each screen and, as they're creatures of very little brain, they need all the help they can get to survive the dangers that lie within.

To assist these cuddly, yet suicidally stupid creatures you use your mouse (similar to a Lemming but it has more buttons) to select a skill from the panel of icons at the base of the screen. Once highlighted you then choose a suitable Lemming, from the hundreds on screen, to perform that skill. You have a strict time limit in which to get a required percentage of the little perishers through each level.

A quick brain, the ability to plan ahead and lifetime's dedication to the Save A Lemming Campaign are required to get the right Lemming to perform the right action at the right time. A forgotten Blocker or a misplaced bridge could spell disaster for every Lemming on screen.

Before Play Commences

Load **Lemmings**, as per the instructions on page 11, until you see the Main Menu screen.

Lemmings is organised into increasingly difficult game categories. The first category is designed to familiarise you with the game concept and how to work with Lemmings skill attributes. You don't have to start with this category. You can go directly to any of the higher skill categories but we suggest that you begin with at least a few of the levels in the first category to get the feel of the game before proceeding to the more difficult categories.

Passwords

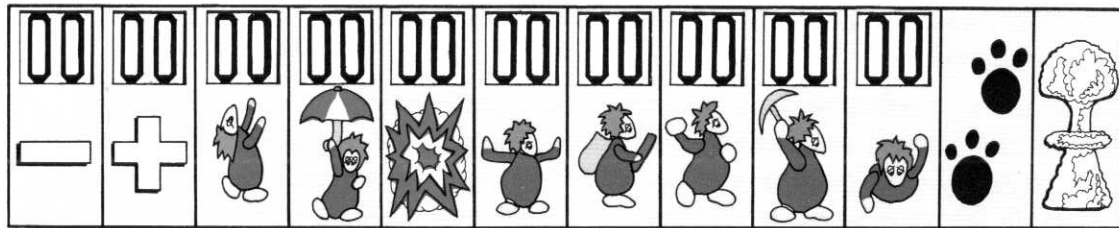
After you complete each level you are shown a password on screen. Make a note of it, as you will be able to go directly to that level when you play **Lemmings** again and don't wish to re-play a level you have already mastered.



Contrôles

Z, X et les touches curseurs vous permettent de changer la sélection sans avoir à utiliser la souris.

Bloqueurs: les Bloqueurs peuvent se transformer en Marcheurs si on enlève la terre qui se trouve en-dessous d'eux grâce à l'aide d'un Mineur, d'un Foreur ou d'un Pelleteur.



Icônes (de gauche à droite):

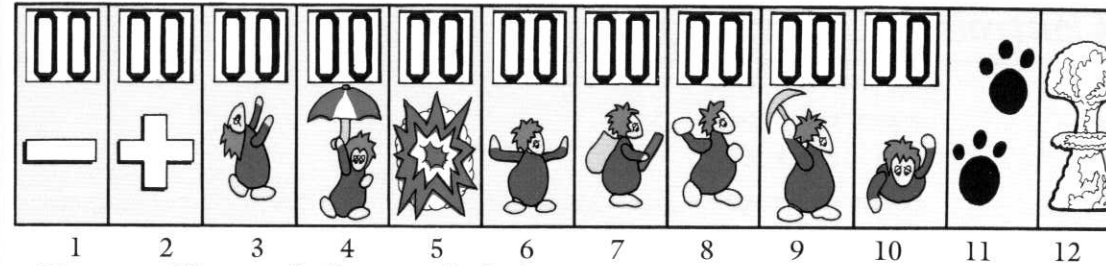
1. Réduire le flot de lemmings du niveau
2. Augmenter le flot de lemmings du niveau
3. Grimpeur – Peut être donné à un Lemming à n'importe quel moment.
4. Parachutiste – Peut être donné à un Lemming à n'importe quel moment.
5. Bombarder un Lemming (moyen pour se débarrasser des Bloqueurs).
6. Bloqueur.
7. Constructeur de pont – chacun limité à 12 briques.
8. Pelleteur – Pour creuser horizontalement
9. Mineur – Pour creuser en diagonale.
10. Foreur – Pour creuser verticalement.
11. Pause.
12. Nuke – Pour détruire tous les Lemmings d'un niveau. A utiliser en cas de situation bloquée.

*La fenêtre verte à droite des icônes représente le niveau entier.

*Le curseur carré sur cette fenêtre représente la partie affichée à l'écran.

Chaque caractéristique ne peut être utilisée qu'un certain nombre de fois (affichée au-dessus de chaque icône).

*(Pour une partie à un joueur seulement).



Icons (from left to right):

- 1 *Decrease flow of Lemmings on to the level
 - 2 *Increase flow of Lemmings on to the level
- The following are the skills you can give to Lemmings
- 3 Climber – climbs vertical surfaces
 - 4 Floater – A brolly opens to ensure a safe descent
 - 5 Bomb to dispatch single Lemmings (one way to get rid of Blockers)
 - 6 Blocker – stands with arms outstretched to block the passage of fellow Lemmings
 - 7 Bridge Builder – builds bridges, each limited to twelve building bricks. When a Lemming has laid his twelfth brick he turns to look at you for a moment . . . if you click on him again he will lay another twelve bricks and so on, otherwise he stops building and becomes a Walker once again.
 - 8 Basher – digs horizontally, will only dig when a suitable surface is directly ahead of him
 - 9 Miner – uses a pick to dig diagonally down
 - 10 Digger – burrows vertically
 - 11 *Pause – gives you time to think
 - 12 Nuke 'Em destroys all Lemmings – should you find yourself in a 'no-win' situation (double click to activate)

The green display to the right of the icons depicts the whole level.

The square cursor on that display depicts the current area shown on-screen.

Each skill may only be used a limited number of times (shown above each icon).

*(one-player mode only)

Directly above the icon panel are (left to right):

Lemming identifier, plus the number of Lemmings currently under the cursor

Number of Lemmings currently occupying the level

% of rescued Lemmings

Time remaining to complete level

Ceux qui connaissent DOS peuvent sauter l'écran de sélection en utilisant les paramètres suivants sur la ligne de commande:

O – PC ou compatibles **X** – PCs Haute Performance **P** – Machines PS/2 **M** – Moniteur mono (pas toujours nécessaire) **A** – Annuler (éteindre) détection automatique AdLib™ **N** – Annuler (éteindre) détection automatique Souris **D** – Amstrad PC 1640 (EGA seulement) et 2086 **T** – Annuler détection automatique Tandy (peut être nécessaire lorsqu'on utilise une machine Compaq)

Ce logiciel est protégé: Il a besoin d'accéder à la Disquette 1 de temps en temps pour fonctionner correctement. De temps en temps le logiciel vous demandera de mettre la Disquette 1 dans votre lecteur de disquettes.

Si vous avez besoin d'aide avec ce qui précède tapez HELP pour consulter un Fichier d'Aide.

PC Lemmings est compatible avec EGA, VGA et Tandy 16 couleur.

■ LEMMINGS DISQUETTE DE DONNEES: VERSION PC (souris conseillée)

Note: Lemming se joue mieux avec une souris; rappelez-vous qu'il faut charger votre programme de commande souris avant de charger Lemmings (pour plus de détails se référer à la documentation souris).

Amorcez votre ordinateur comme d'habitude. Quand l'indicateur DOS est affiché, insérez la Disquette 1 des Disquettes de Données dans le lecteur A. Tapez **A**: et appuyez sur retour. Puis tapez **LEMMINGS** et appuyez sur retour. Suivez les instructions affichées à l'écran jusqu'à ce que le Menu Principal soit affiché. De là suivez les instructions Comment Jouer.

PC Comment Installer sur Disque Dur:

Amorcez votre ordinateur comme d'habitude. Quand l'indicateur DOS est affiché, insérez la Disquette de Données Lemmings dans le lecteur A. Tapez **A**: et appuyez sur retour. Puis tapez **INSTALL** et appuyez sur retour. Suivez les instructions affichées à l'écran. On vous demande de sélectionner un mode graphique à installer. Ensuite on vous demande la lettre correspondant au lecteur où se trouve votre Disquette de Données Lemmings puis le disque et le répertoire où vous voulez installer Disquette de Données Lemmings.

Note: Si vous n'installez qu'un mode graphique, la Disquette de Données Lemmings occupera moins de place sur votre disque dur et aussi sautera l'écran sélection des graphismes quand vous exécutez le jeu.

PC Comment Charger à Partir d'un Disque Dur:

Amorcez votre ordinateur comme d'habitude. Quand l'indicateur DOS est affiché, insérez la Disquette de Données Lemmings dans le lecteur A. Tapez **CD\LEMMINGS\DATADISK** (ou le nom du répertoire où vous avez installé la Disquette de Données Lemmings si différent) et appuyez sur retour. Puis tapez **LEMMINGS** et appuyez sur retour, puis suivez les instructions affichées à l'écran.

Avant que la Disquette de Données Lemmings ne se charge un écran sélection type de machine est affiché comme ci-dessous:

1. PC, Compatibles ou Tandy *Tout PC, utilisez ce mode pour les applications Windows et pour les machines Tandy*
2. PCs Haute Performance *Ce n'est peut être pas compatible avec tous les PCs (voir ci-dessous)*
3. Machine IBM PS/2 *Pour le mode Haute Performance sur IBM PS/2*

Sur l'écran sélection vous verrez une option "PCs Haute Performance": nous vous conseillons d'essayer ce mode si vous avez une machine 386 ou supérieure avec des capacités EGA ou VGA. Cependant si cela ne réussit pas veuillez essayer l'option 1.

Ceux qui connaissent DOS peuvent sauter l'écran de sélection en utilisant les paramètres suivants sur la ligne de commande:

O – PC ou compatibles **X** – PCs Haute Performance **P** – Machines PS/2 **M** – Moniteur mono (pas toujours nécessaire) **A** – Annuler (éteindre) détection automatique AdLib™ **N** – Annuler (éteindre) détection automatique Souris **D** – Amstrad PC 1640 (EGA seulement) et 2086 **T** – Annuler détection automatique Tandy (peut être nécessaire lorsqu'on utilise une machine Compaq)

Ce logiciel est protégé: Il a besoin d'accéder à la Disquette 1 de temps en temps pour fonctionner correctement. De temps en temps le logiciel vous demandera de mettre la Disquette 1 dans votre lecteur de disquettes.

Si vous avez besoin d'aide avec ce qui précède tapez HELP pour consulter un Fichier d'Aide.

PC Lemmings est compatible avec EGA, VGA et Tandy 16 couleur.

ATTENTION AUX VIRUS

Ce produit est garanti sans virus par PSYGNOSIS LTD. Psygnosis n'acceptera pas la responsabilité des dommages occasionnés à ce produit par un virus. Voir page 17 pour plus de détails.

Pressing the 'P' key pauses the game.

Both players have to click on Nuke 'Em for Lemming annihilation to take place.

The two-player game is played until both players fail to rescue any Lemmings.

Some Points to Note

Metal (shown as square plates and usually used to contain liquids) can not be dug through or exploded away.

Builders stop constructing bridges:

- (i) When they run out of bricks
- (ii) If the bridge hits a solid object
- (iii) If the Lemming hits his head while building

Miners and Diggers keep digging until they fall.

Bashers keep digging until there is no more land in front of them.

A Climber or Floater retains these skills until the current level is won (or lost) or until they die – a Lemming given both these skills becomes an Athlete.

All other skill icons take effect as soon as you click on a Lemming – care must be taken that there is something to dig in front of a Basher or he will give up straight away and you will have wasted a skill.

WARRANTY LIMITATIONS

The disk(s) included with this product are guaranteed to be in correct working order and free from all manifestations of the 'VIRUS'. It is the purchasers responsibility to prevent infection of this product with a 'VIRUS' which will always cause the product to cease working. Psygnosis Ltd will replace, free of charge any disks which have manufacturing or duplication defects. These disks should be returned directly to Psygnosis for immediate replacement.

Psygnosis Ltd will in no way assume responsibility or liability for 'VIRUS' damage which can always be avoided by the user switching off the computer for at least 30 seconds before trying to play this product. If disks have been destroyed by a 'VIRUS' then please return the disk(s) directly to Psygnosis Ltd. and enclose £2.50 to cover replacement costs. When returning damaged product please return the DISKS ONLY to Psygnosis.

The Psygnosis warranty is in addition to, and does not affect, your statutory rights.

CREDITS

Lemmings by DMA Design

Amiga by David Jones

ST by Brian Watson

PC by Russell Kay

Animation by Gary Timmons

Graphics by Scott Johnston

Music by Brian Johnston & Tim Wright

Paintings by Adrian Powell

Manual Text by Nik Wild

Printed by Hesketh Data