

MONSTER PACK
VOLUME 1

COPYRIGHT © 1991 by PSYGNOSIS LTD.

SHADOW OF THE BEAST

English Page 4
French Page 7
German Page 10
Italian Page 13

INFESTATION

English Page 16
French Page 21
German Page 26
Italian Page 31

NITRO

English Page 36
French Page 42
German Page 47
Italian Page 52

I PEDONI

Generalmente il denaro sarà dedotto dalla cassa di quei guidatori che investiranno i pedoni durante lo svolgersi del gioco. Invece, in certi percorsi, saranno concessi punti ai guidatori che feriranno i pedoni. I guidatori saranno avvisati all'inizio del livello se avranno la possibilità di guadagnare dei punti.

BONUS

In ogni corsa ci sarà una serie di bonus che potranno essere raccolti semplicemente passandoci sopra. Segue una lista di icone che si troveranno nel gioco:

GAS	=	100 UNITA' GASSOSE
BULB (lampadina)	=	DOPPI FARI ANTERIORI
DARK BULB (lampadina scura)	=	FARI DEGLI ALTRI VEICOLI SPENTI
MONEY (denaro)	=	DENARO EXTRA
RED N (N rossa)	=	ALIMENTATORE AL NITRO
WHITE P (P bianca)	=	PUNTI EXTRA

TIPI DI VEICOLI USATI NELLA CORSA

Ci sono tre tipi differenti di veicoli nel gioco, ognuno con le sue proprie caratteristiche.

	Consumo Carburante	Strada	Cross Fuoristrada
Formula 1	ALTO	BUONO	SCARSO
Veicoli Sportivi	BASSO	MEDIO	MEDIO
Buggies Turbo	MEDIO	SCARSO	BUONO

THE WARRIOR'S OBJECTIVE

You must fight your way through several different regions in order to reach the heart of the enemy's stronghold and face your ultimate adversary. Any creatures you encounter will invariably be hostile and will cause damage when they come into contact with you. Contact can be avoided by punching or kicking creatures away from you before they get too close, or by shooting them if you have a weapon.

Each time you are damaged your heart-rate will increase. Your current heart -rate is shown on the monitor in the top-left corner of the screen. If your heart-rate gets too high your hearts will burst, resulting in instant death.

During your attack on the stronghold you will find various artefacts which can be used to assist you on your quest. Some of these items, keys for instance, will be collected for later use when you move over them. Items that you have in your possession will be shown at the top of the screen. Other items, such as potions will have an instant effect which is shown on screen when you move over the item.

There are also weapons that can be collected at certain points in the game. These are used instead of punching and kicking to destroy your opponents. Certain creatures can only be destroyed by special weapons. It is up to you to discover the best way to use the artefacts you find and how to tackle the creatures you encounter.

Di seguito troverete una lista dei vari schermi trovati tra le sezioni - corsa di Nitro.

SCHERMO DI SELEZIONE VEICOLO

Lo schermo di selezione veicolo sarà usato per scegliere il veicolo più appropriato per la prossima corsa. Ogni veicolo ha la propria caratteristica specifica ed è adatto per specifiche corse. Inoltre ogni veicolo avrà un numero limitato di usi per ciascun livello, esso infatti può essere usato solo 3 volte. Quindi, dopo aver usato il veicolo 3 volte, questi non sarà più a disposizione dell'autista. Le statistiche e le caratteristiche di ogni veicolo saranno visualizzate sotto la scatola grafica sul fondo dello schermo.

L'OFFICINA

L'officina dà al giocatore l'opportunità di comprare pezzi extra per il loro veicolo, per aumentarne la facilità di guida. Il giocatore avrà una certa somma nella cassa a sua disposizione. Se il giocatore non possiede una sufficiente somma di denaro, non sarà in grado di acquistare tutti gli articoli seguenti. L'officina ha il seguente magazzino:

<i>Better Engine (Miglior Motore)</i>	=	<i>Velocità massima accelerata</i>
<i>Turbo Charger (Alimentatore Turbo)</i>	=	<i>Accelerazione</i>
<i>High Grip Tyres (Pneumatici ad Alta Tenuta di Strada)</i>	=	<i>Miglior tenuta</i>
<i>Special Offers (Offerte Speciali)</i>	=	<i>Differiscono da livello a livello</i>
<i>Nitro Booster (Sovalimentatore al Nitro)</i>	=	<i>Accelerazione esplosiva</i>
<i>More Gas (Più gas)</i>	=	<i>Gas extra per gli autoveicoli</i>
<i>Repair Damage (Riparazione Danni)</i>	=	<i>Riparazione danni alla carrozzeria</i>

L'opzione viene selezionata muovendo il puntatore usando i tasti od il joystick in direzione sinistra/destra, che farà lampeggiare una delle icone intorno, ulteriori dettagli di ciascun articolo saranno visualizzati nell'area della schermata di quel giocatore, cioè sotto le icone dell'officina. Uno dei giocatori dovrà semplicemente premere il bottone fuoco per comprare un articolo. Il computer permetterà di acquistare un articolo se si è raccolto sufficiente denaro durante le corse precedenti. Se il giocatore desidera lasciare lo schermo officina seleziona l'icona di uscita e preme fuoco.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Avant tout: Mettez toujours votre machine hors tension pendant au moins trente secondes avant de charger le jeu. Toute négligence à ce sujet peut entraîner la contamination de votre disquette maître par un virus.

VERSION ATARI ST

Insérez la disquette 1 de **L'OMBRE DE LA BÊTE** dans le lecteur A. Mettez votre moniteur ou poste de télévision sous tension avant l'ordinateur. Insérez la disquette 2 quand un message vous enjoint de le faire.

Le jeu se joue avec un joystick connecté dans le deuxième connecteur de joystick.

VERSION AMIGA

Mettez l'ordinateur sous tension. S'il vous demande d'insérer la disquette Kickstart, placez-en une dans le lecteur interne. Quand il vous demande ensuite d'insérer la disquette Workbench, placez la disquette 1 de **L'OMBRE DE LA BÊTE** dans le lecteur interne. Insérez la disquette 2 quand un message vous enjoint de la faire.

Le jeu se joue avec un joystick connecté dans le deuxième connecteur de joystick.

CONSEILS DE CHARGEMENT

Si l'écran générique n'est pas affiché au bout de 45 secondes, vous avez un problème avec votre ordinateur. Vérifiez que tous les fils et câbles sont correctement installés et que vous avez bien suivi la séquence ci-dessus. Si vous êtes certain du bon fonctionnement de votre matériel (d'autres logiciels tournent normalement) et que vous ne pouvez toujours pas charger **L'OMBRE DE LA BÊTE**, votre disquette est peut-être défectueuse, auquel cas elle sera remplacée gratuitement par Psygnosis.

ATTENTION AUX VIRUS!

Ce produit est garanti sans virus par Psygnosis. Psygnosis Ltd. n'est pas responsable des dommages causés par un virus sur ce produit. Voir le dos de la couverture du manuel.

Pour éviter toute contamination, éteignez toujours votre machine au moins 30 secondes avant de charger ce jeu.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Prima di tutto spegni sempre il computer per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco. Poi . . .

AMIGA: Accendere. Se il display suggerisce un disco Kickstart, inseriscine uno nel drive interno. Quando il display suggerisce un disco Workbench, inserisci il disco Nitro nel drive interno. Dopo aver caricato la sequenza introduttiva (premi il bottone fuoco per uscire dalla sequenza), il gioco si svolgerà tramite un demo finché uno qualsiasi dei tasti gioco non sarà stato premuto. Il giocatore, o i giocatori, potrà entrare nello schermo di selezione del giocatore.

Le istruzioni complete su come inserire nuovi giocatori e iniziare il gioco sono descritte nelle pagine seguenti.

CONTROLLI PER NITRO

- Giocatore 1 Joystick 0 sinistra/destra per pilotare + Fuoco per accelerare.
Giocatore 2 Joystick 1 sinistra/destra per pilotare + Fuoco per accelerare.
Giocatore 3 Tasti Z/X per pilotare + SHIFT per accelerare.

Premendo fuoco sulla pagina d'avvio, sarà permesso ai giocatori di inserire il loro nome e quindi d'informare il computer che essi vogliono giocare in questa partita del gioco.

AVVERTENZE CONCERNENTI IL VIRUS

Questo prodotto è garantito dalla PSYGNOSIS contro il virus. La Psygnosis Ltd. non si assume responsabilità per danni causati al prodotto dall'infezione da virus. Per evitare l'infezione da virus, assicurati sempre che il tuo computer sia spento per almeno 30 secondi prima di provare a caricare questo gioco.

COMMANDE DU GUERRIER

Vous commandez les mouvements du guerrier par le joystick:

**SAUTER/HAUT
(UTILISER SORTIE)**

ALLER A GAUCHE

ALLER A DROITE

SE BAISSER/BAS

Appuyez sur le bouton de mise à feu pour les COUPS DE POING, COUPS DE PIED (en sautant). Si vous possédez une arme, le bouton de mise à feu fait office de détente.

Le guerrier saute ou se baisse quand vous déplacez le joystick vers le haut ou vers la bas. Si le guerrier est sur une échelle ou à côté d'elle, ce mouvement lui fera monter ou descendre l'échelle.

Il existe des sorties entre les tableaux. Si vous vous trouvez en face de l'une d'entre elles, marchez simplement droit vers elle pour l'utiliser. Si elle se trouve à côté de vous, rapprochez-vous et poussez le joystick vers le haut.

Il est sage de regarder où vous mettez les pieds. Le guerrier survit à de petites chutes mais une chute dans un gouffre ou du haut d'une corniche élevée sera fatale.

Tapez "P" pour faire une pause, utilisez le bouton "Feu" du joystick pour reprendre le jeu.

Tapez "Escape" pour reprendre le jeu n'importe où.

Ne comptez pas sur la chance. Seules votre habileté et votre ingéniosité vous permettront de survivre.

DAS RENNEN

Die Autos nehmen an der Start-Linie Aufstellung und warten auf den Lichtwechsel von Rot nach Grün. Nachdem das Licht auf Grün gesprungen ist, können die Fahrzeuge durch Drücken des Feuerknopfes beschleunigt werden. Gesteuert werden sie mit den Funktionen Links und Rechts. Hat ein Fahrer den Nitro-Booster installieren lassen, kann er ihn mit der Joystick-Funktion Vorwärts aktivieren. Der Spieler an der Tastatur benutzt das Fragezeichen ("?").

Am schnellsten kommt man natürlich auf der markierten Piste voran. Neben der Strecke beschränkt die Bodenbeschaffenheit die Höchstgeschwindigkeit erheblich. Auch sollten Kollisionen mit einem anderen Rennfahrzeug vermieden werden, da durch die Schäden beide Wagen langsamer und sie außerdem aus der Richtung gedrückt werden.

Die Fahrer sollten die Tankanzeige unten im Bild sorgfältig im Auge behalten. Es ist schon so mancher Fahrer mit seinem Auto wegen Benzinmangel aus dem Rennen geflogen.

Fällt ein menschlicher Spieler soweit zurück oder fährt er soweit vor, daß er nicht mehr angezeigt werden kann, wird er in der Atari ST Version automatisch in das Bild zurückgeholt und mit einem Benzinabzug bestraft. In der Amiga-Version wird das Scrolling gestoppt. Ist der verantwortliche Spieler der Führende im Rennen, wird er mit Ablassen seiner Benzin-Reserve bestraft. Ist der verantwortliche Fahrer das Schlußlicht, wird er solange mit Benzin-Entzug bestraft, bis er sich vom Bildrand gelöst hat.

Sieger des Rennens ist der Spieler, dessen Wagen als erster die Ziellinie überfährt. Er bekommt die Höchstpunktzahl und eine Siegpromie.

NACHTRENNEN

Nitro wird auch bei Nacht gefahren. Und Nachts ist es dunkel. Die Sicht beschränkt sich auf die von den Scheinwerfern erhellten Teile der Rennstrecke. Um den Fahrern eine gewisse Hilfe zu geben, sind an einigen Stellen Katzenaugen angebracht worden. (KLEINER TIP: Bis Du mit der Strecke vertraut bist, solltest Du den Computer-Wagen folgen, bis die Ziellinie zu erkennen ist, um dann an ihnen vorbeizuraschen.)

ZIEL DES SPIELS

Sie müssen sich Ihren Weg durch verschiedene Regionen bis in das Herz der Festung erkämpfen und gegen den letzten und schwierigsten Gegner antreten. Jede Kreatur, die Ihnen auf dem Weg dorthin begegnet, ist feindlich und wird Sie bei jedem Kontakt verletzen. Vermeiden Sie also das Berühren Ihrer Gegner durch schlagen oder treten bevor Sie Ihnen zu nahe kommen.

Jedesmal wenn Sie verletzt werden, erhöht sich ihr Pulsschlag. Ihr aktueller Puls wird in der linken unteren Ecke des Bildschirms angezeigt. Wenn Ihr Herz zu schnell schlägt, sterben Sie an den Folgen eines Infarkts.

Während Ihres Angriffs auf die Festung finden Sie verschiedene prähistorische Gegenstände, die Ihrer Unterstützung dienen. Einige davon, wie z.B. Schlüssel, werden für den späteren Gebrauch aufbewahrt wenn Sie Ihre Spielfigur über das Objekt bewegen. Ihr Inventar wird am oberen Bildschirmrand angezeigt. Andere Gegenstände, wie z.B. Zaubersäfte, sind für den direkten Gebrauch bestimmt. Wenn Sie Ihre Spielfigur darüber bewegen, wird der Effekt auf dem Bildschirm angezeigt.

Außerdem können Sie an bestimmten Stellen im Spiel Waffen aufsammeln. Einige Ihrer Gegner können Sie nur mit speziellen Waffen erledigen. Es liegt an Ihnen, herauszufinden, welcher Gegenstand wofür am besten geeignet ist und wie Sie am Besten mit den Kreaturen fertig werden.

ZIEL DES SPIELES

NITRO ist ein Renn-Spiel ohne jede Einschränkungen, mit nur einem Ziel: Gewinnen. Mehr als 30 Rennen müssen gefahren werden, in vier verschiedenen Landschaften, bei Tag und bei Nacht. Bis zu drei menschliche Spieler können an diesen Rennen teilnehmen, den Rest übernimmt der Computer.

DER START DES SPIELES

Durch Drücken einer der Feuerknöpfe gelangt Ihr aus der Demo in das Neue-Spieler-Eingabe-Bild. Jeder Spieler wird dort aufgefordert, drei Erkennungsbuchstaben einzugeben. Die Funktionen Links und Rechts wechseln das Zeichen. Mit Feuer wird ein Zeichen eingetragen. Nachdem der Spieler seine drei Zeichen eingegeben hat, kommt er zur Wahl des Fahrzeugs, während gleichzeitig die anderen Teilnehmer Ihre Initialen eingeben können. Wenn die anderen beiden möglichen Spieler innerhalb einer kurzen Zeitspanne keine Initialen eingeben, geht der Rechner davon aus, daß alle Wagen gewählt sind. Durch Drücken eines weiteren Feuerknopfes können die anderen Spieler ihre Namen eingeben und am Rennen teilnehmen.

ÜBERBLICK

Das Spiel besteht aus 32 oder mehr Rennstrecken durch vier verschiedene Landschaften. Die Spieler wählen das Auto, das sie im Laufe des Spieles mit Ergänzungen aus dem Laden tunen können - vorausgesetzt, sie haben genug Geld. Nitro erlaubt den Zutritt jedes Spielers zum Laden unabhängig von den anderen Spielern. So kann zum Beispiel ein Spieler im Laden nach Extras für sein Auto suchen, während ein weiterer Spieler noch im Fahrzeug-Auswahl-Bild ist. Am Ende eines jeden Rennens wird den Spielern das Ergebnis und die Rangfolge in der Meisterschaft angezeigt, bis nach dem letzten Rennen der Meister aller Rennen, der Champion der Champions ermittelt ist.

Im folgenden werden die verschiedenen Bilder und Menüs von Nitro erläutert.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Primo: spegni sempre la macchina per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco. Se non lo fai, si può verificare qualche contaminazione da virus sul dischetto originale.

VERSIONE ATARI ST

Inserisci il dischetto 1 del gioco nell'unità A. Accendi il monitor/televisore e poi il computer. Inserisci il dischetto 2 nell'unità tutte le volte che ti viene chiesto di farlo. Il gioco si esegue con un joystick inserito nella seconda porta joystick.

VERSIONE AMIGA

Accendi il computer. Se appare il sollecito per il dischetto Kickstart, inseriscine uno nell'unità interna. Quando ti viene chiesto un dischetto Workbench, inserisci invece il dischetto 1 di **SHADOW OF THE BEAST**. Inserisci il dischetto 2 nell'unità tutte le volte che ti viene chiesto di farlo.

Il gioco si esegue con un joystick inserito nella seconda porta joystick.

SUGGERIMENTI PER IL CARICAMENTO

Se la videata titolo non appare entro 45 secondi, possono esserci dei problemi con il tuo sistema. Controlla che il computer sia collegato correttamente e che sia stata seguita la suddetta sequenza di istruzioni. Se sei sicuro del funzionamento del computer (cioè che il software gira normalmente) ma non riesci ancora a caricare il gioco, allora potresti avere un disco difettoso, nel qual caso puoi ottenere una sostituzione gratuita dalla Psygnosis.

PIETONS

Normalement, les conducteurs seront pénalisés lorsqu'il écraseront un piéton durant la partie. Pourtant, sur certaines pistes, vous gagnerez des points en blessant les piétons. Les pilotes seront informés au début de l'épreuve si des points seront donnés ou pas.

BONUS

Au cours de chaque course, vous trouverez des bonus à ramasser en passant dessus:

Carburant (gas):	100 unités de carburant
Ampoule (bulb):	Double l'éclairage des phares
Ampoule noire (dark bulb):	Eteint les phares des autres voitures
Argent (money):	Argent supplémentaire
N rouge:	Nitro Booster
P blanc:	Points supplémentaires

TYPES DE VOITURES DISPONIBLES POUR LA COURSE

Il y a 3 types de voitures ayant chacune leur propres caractéristiques:

	<i>Consommation de carburant</i>	<i>Route</i>	<i>Cross Country</i>
<i>Formule 1</i>	<i>ELEVE</i>	<i>BON</i>	<i>MAUVAIS</i>
<i>Voitures de sport</i>	<i>FAIBLE</i>	<i>MOYEN</i>	<i>MOYEN</i>
<i>Turbo Buggies</i>	<i>MOYEN</i>	<i>MAUVAIS</i>	<i>BON</i>

CONTROLLO DEL GUERRIERO

Per controllare i movimenti del guerriero, usa il joystick:

SALTA
(usa uscita)

MUOVE A SINISTRA

MUOVE A DESTRA

ACCOSCIAGIU

Premi il bottone di fuoco per tirare PUGNI o CALCI (mentre salti). Se disponi di un'arma, premendo Fuoco spari con l'arma, anziché dare pugni o calci.

Muovendo il joystick in su o in giù, di solito fa saltare o accosciare il guerriero. Se, però, ti trovi su o appoggiato ad una scala, il movimento del joystick in su e in giù fa salire o scendere il guerriero.

Tra le zone ci sono delle uscite. Se ti trovi davanti un'uscita, basta imbroccarla per utilizzarla. Se l'uscita si trova di fianco a te, mettiti vicino e poi spingi il joystick in su per utilizzarla.

E' anche saggio guardare dove metti i piedi. Il guerriero può sopravvivere a piccole cadute, ma finire in una fossa o precipitare su un'alta sporgenza è decisamente fatale.

Premendo **P** in qualsiasi momento attiva la pausa. Per riprendere, premi fuoco sul joystick.

Premendo il tasto Escape, si riavvia il gioco da qualsiasi punto.

Non contare sulla fortuna. La tua sopravvivenza dipende solo dalle tue capacità e fantasia.

Vous trouverez ci-dessous la liste des différents écrans des sections de course de NITRO.

ECRAN DE SELECTION DES VOITURES

Cet écran de sélection vous permet de choisir le véhicule le plus approprié pour chaque course. Chaque voiture a ses propres caractéristiques et ses qualités ou faiblesses selon les différents types de parcours. Chaque voiture a un nombre limité d'utilisation de 3 fois par niveaux. Les statistiques et caractéristiques de chaque voiture sont affichées en bas de l'écran.

LE MAGASIN

Le magasin permet aux joueurs d'acquérir des "extras" pour leur voiture pour améliorer la performance. Le joueur aura à sa disposition une certaine somme d'argent. Si le joueur n'a pas assez d'argent, il ne pourra acheter les objets ci-dessous. Vous trouverez:

<i>Better Engine</i>	=	<i>Augmente la vitesse maximale</i>
<i>Turbo Charger</i>	=	<i>Accèlere</i>
<i>High Grip Tyres</i>	=	<i>Donne une meilleure adhérence au sol</i>
<i>Special Offers</i>	=	<i>Varie selon les niveaux</i>
<i>Nitro Booster</i>	=	<i>Accélération explosive</i>
<i>More Gas</i>	=	<i>Plus de carburant</i>
<i>Repair Damage</i>	=	<i>Réparation des dommages</i>

Vous sélectionnez l'option en bougeant le curseur avec les touches ou le joystick (gauche et droite). Pour acheter un extra, pressez sur le bouton "feu". Pour quitter le magasin, sélectionnez l'icône "exit" et appuyez sur "feu".

INFESTATION LOADING INSTRUCTIONS

First: always switch off your machine for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do this may result in virus contamination of the **INFESTATION** master disk.

ATARI ST VERSION

Insert the **INFESTATION** disk into Drive A. Then Switch on the monitor/television followed by your computer:

The game is played with a joystick plugged into the second joystick port.

AMIGA VERSION

Switch on the computer. If the display prompts for a Kickstart disk, insert one into the internal drive. When the display prompts for a Workbench disk, insert the **INFESTATION** disk into the internal drive.

The game is played with a joystick plugged into the second joystick port.

LOADING TIPS

If the title screen has not appeared within 45 seconds then there may be a problem with your computer system. Check that the computer is connected up properly and that the above sequence of instructions has been followed correctly. If you are sure that the computer is functioning (i.e. other software is working correctly) and are still unable to load **INFESTATION** then you may have a faulty disk, in which case you can obtain a free replacement from Psygnosis. All Psygnosis products are fully guaranteed.

VIRUS WARNING!

This product is guaranteed by Psygnosis to be virus free. Psygnosis Ltd. accept no responsibility or liability for damage caused to this product through virus infection. Please see the inside back cover of this manual.

To avoid virus infection always ensure that your machine is switched off for at least 30 seconds before trying to load this game.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Tout d'abord: toujours éteindre votre machine au moins 30 secondes avant le chargement. Ensuite . . .

ATARI ST: insérez la disquette A de NITRO dans le lecteur A. Allumez le moniteur et ensuite l'ordinateur.

AMIGA: Allumez l'ordinateur. Si on vous demande Kickstart, insérez la disquette dans le lecteur. Si le Workbench s'affiche, insérez la disquette NITRO dans le lecteur.

Après la séquence de chargement (appuyez sur le bouton feu pour sortir de cette séquence), une démo du jeu tournera jusqu'à ce que vous appuyiez sur une touche feu. Le ou les joueurs verront apparaître l'écran de sélection. Vous trouverez les instructions complètes sur les joueurs et le jeu dans les pages suivantes.

COMMANDES DE NITRO

Joueur 1: Joystick 0 gauche/droite pour diriger + feu pour accélérer

Joueur 2: Joystick 1 gauche/droite pour diriger + feu pour accélérer

Joueur 3: Touche Z/touche X pour diriger + SHIFT pour accélérer

En appuyant sur le bouton feu pendant la page de présentation vous permettra d'entrer votre nom et d'informer l'ordinateur que vous participez.

ATTENTION AUX VIRUS!

Ce produit est garanti sans virus par Psygnosis. Psygnosis Ltd. n'est pas responsable des dommages causés par un virus sur ce produit. Voir le dos de la couverture du manuel.

Pour éviter toute contamination, éteignez toujours votre machine au moins 30 secondes avant de charger ce jeu.

RADIATION AREAS

Some areas have become irradiated. In some cases these have been automatically sealed off with lead doors, and indicated by a radiation warning symbol. Prolonged exposure to radiation will prove fatal. When your visitor is sealed your life expectancy is longer.

NETWORK TERMINALS

Scattered throughout the complex are special Network Terminals which can be accessed to show the layout of the complex, and the location of eggs and hostile systems. To access a terminal, move in front of it and press F2 to log on-provided you have the relevant entry key. Once you have logged on use joystick to scroll around the map. Press F2 to log off.

BLAST DOORS

These are special air-tight doors which can be permanently sealed. Pressing F1 will lock the nearest Blast Door. Be sure that you want to do this however. Once secured a Blast Door can not be reopened.

YOUR EQUIPMENT

You enter the complex in a sophisticated, pressurised body suit complete with a helmet, oxygen pack, battery pack, and cartridge pulse rifle, intravenous food, etc.

MANNED MANOEUVRE UNIT (MMU)

When activated, this allows you to fly above the surface of the moon.

THE HELMET

The helmet, as well as providing protection, is a vital source of statistical information. If you are in an area with a breathable atmosphere you can conserve your oxygen supply by removing the helmet. This will also allow you to see more, but at the expense of the helmet's built in displays. Press F3 to remove or replace the helmet.

Inside your helmet the following information is displayed:

- OXYGEN — A graph shows your oxygen reserves. This is the stuff of life, so conserve it whenever you can.
- TEMPERATURE — This shows your body temperature which will usually be proportional to the exterior temperature.
- RADIATION — This shows the level of radioactivity in the vicinity. Avoid prolonged exposure.
- COMPASS — This displays your bearing relative to the moon's magnetic north.

HEAD UP DISPLAYS (HUD)

There are up to seven displays which can be overlaid on your view. Using the numeric keypad the displays that can be called up are:

- NAVIGATION: Key N1 — Displays additional navigational data.
- STATUS: Key N2: — Displays current mission status and number of eggs destroyed.
- INVENTORY: KEY N3: — This lists the items you are carrying, which will mainly be any items you have found.
- LIFE SUPPORT: Key N4 — Displays life support status (Heart rate, liquid food level)

PEDESTRIANS

Normally cash will be deducted from drivers who drive over pedestrians during the course of the game. However on certain tracks points will be awarded to drivers that injure pedestrians. The drivers will be warned at the beginning of the stage if points are to be awarded.

IN GAME BONUSSES

There will also be a series of bonuses throughout each race, these can be collected by simply driving over them. The following is a list of icons found in the game:

<i>Gas</i>	=	<i>100 units of gas</i>
<i>Bulb</i>	=	<i>Double headlights</i>
<i>Dark Bulb</i>	=	<i>Other cars headlights off</i>
<i>Money</i>	=	<i>Extra cash</i>
<i>Red N</i>	=	<i>Nitro Booster</i>
<i>White P</i>	=	<i>Extra points</i>

TYPE OF CARS USED IN RACE

There are three different types of cars in the game, each with its own characteristics.

	<i>Fuel Consumption</i>	<i>Road</i>	<i>Cross Country</i>
<i>Formula 1</i>	<i>HIGH</i>	<i>GOOD</i>	<i>BAD</i>
<i>Sports Cars</i>	<i>LOW</i>	<i>AVERAGE</i>	<i>AVERAGE</i>
<i>Turbo Buggies</i>	<i>AVERAGE</i>	<i>BAD</i>	<i>GOOD</i>

INFESTATION

GUIDE RAPIDE DES COMMANDES

Les commandes suivantes sont pour ST et Amiga.

COMMANDES GENERALES

- F1 Ouvrir/fermer portes en tout genre (si fermée, une clé sera nécessaire). La porte juste en face de vous a la priorité, s'il n'y a pas de porte devant, alors la porte de derrière est prioritaire.
- F2 Utiliser objet, par exemple, allumer ordinateur.
- F3 Lever/abaisser la visière du casque. Par défaut, le casque est baissé.
- F4 Infra-rouge on/off. Par défaut, l'infra-rouge est éteint (si approprié)
- F5 Reconnaissance/Tactique. Par défaut, le mode est tactique.
- F6 Recentre la vue.
- F7 Lâcher cartouche de gaz.
- F8 Combaison et casque on/off. Par défaut, ils sont allumés.
- F9 Virage rapide on/off. Par défaut, le virage est lent.
- F10 Accroupi/debout. Par défaut, le personnage est debout.

AFFICHAGE EN HAUT DE L'ECRAN DES COMMANDES (HUD)

Par défaut toutes les commandes affichées sont off.

- N1 Commande de Navigation on/off.
- N2 Commande de statut on/off.
- N3 Commande d'inventaire on/off.
- N4 Commande de niveau de vie on/off.
- N5 Bloc-Notes on/off.
- N6 Commande d'analyse de l'atmosphère on/off.
- N7 Commande de vol on/off.

SUR LE TERMINAL DES CARTES

Dans cet espace, le joystick contrôle vos mouvements Nord, Sud Ouest et Est. Si le bouton feu est appuyé au Nord et au Sud, alors les commandes zooment respectivement vers l'intérieur ou l'extérieur.

UNITE DE MANOEUVRE (M.M.U.)

N.B. ne peut être utilisée que sur la surface de la lune
Curseur en haut-Décoller
Curseur en bas-Atterrir
Tous les autres mouvements se font au joystick.
Utilisez le bouton feu pour plus de puissance.

DANS LES ASCENSEURS

Curseur en haut — élève l'ascenseur.
Curseur en bas — descend l'ascenseur.

CONTROLE DES MOUVEMENTS

Le joystick Nord, Sud, Est et Ouest vous permet de vous déplacer en avant, en arrière, de tourner respectivement à gauche et à droite. Si le bouton feu est appuyé dans le mode tactique, alors le laser porté sur l'épaule sera actif. Sinon, le joystick commande les actions: lever, abaisser, pencher à gauche, pencher à droite.

AUTRES COMMANDES

HELP-Pause/arrêter le jeu.
ESC-Quitter le jeu (seulement pendant la pause).
TAB-(Avant/Arrière)son on/off.

The following provides a list of the various screens found between the racing sections of Nitro.

CAR SELECTION SCREEN

The car select screen will be used to choose the most appropriate car for the next race. Each car will have its own characteristic and will be more suited for certain courses. Each car will have a limited number of uses per level, it may only be used 3 times. Once the car has been used 3 times it will then not be available to the driver. The statistics and characteristics for each car will be displayed under the graphics box at the bottom of the screen.

THE SHOP

The shop provides the players with the opportunity to buy extras for his or her car, in order to enhance its handling. The player will have a certain amount of cash at his disposal. If the player does not possess sufficient cash deposits, then he will not be able to purchase all of the items below. The shop has the following in stock:

<i>Better Engine</i>	=	<i>Increased Top Speed</i>
<i>Turbo Charger</i>	=	<i>Acceleration</i>
<i>High Grip Tyres</i>	=	<i>Better Grip</i>
<i>Special Offers</i>	=	<i>Differs from level to level</i>
<i>Nitro Booster</i>	=	<i>Explosive Acceleration</i>
<i>More Gas</i>	=	<i>Extra Gas for Cars</i>
<i>Repair Damage</i>	=	<i>Repair Damage to Bodywork</i>

The option is selected by moving the pointer using the left or right keys/joystick, which in turn will highlight one of the surrounding icons, further details of each item in the shop will be displayed in the text area of that player's screen, i.e. under the shop icons. A player simply has to press the fire button in order to purchase an item. The computer will only allow you to purchase an item if you have collected sufficient money during the previous races. If the player wishes to leave the shop screen he simply selects the exit icon box and presses fire.

VOTRE MISSION

Vous êtes Kal Solar, agent de la Fédération Interplanétaire. Votre mission est d'éliminer toute menace de vies aliens hostiles. Vous voyagerez sur Xelos dans votre vaisseau interplanétaire et une fois là-bas vous vous poserez et entrerez dans la station Alpha 11.

Votre objectif principal est de chercher les oeufs aliens en incubation et de les détruire. Ceci en les enfermant dans les zones d'incubation et en les empoisonnant avec du gaz de cyanure. Une fois que tous les oeufs ont été détruits, vous devez entrer au coeur du complexe vers la source d'énergie. C'est un conduit immense qui capte l'énergie du noyau lunaire, une fois que vous aurez repéré la source d'énergie, vous devrez essayer d'atteindre la masse critique afin d'atomiser la planète. Une fois que cela sera fait, vous devez vous échapper avant que la lune explose. Allez à la surface et tapez ESC.

EXPLORER LE COMPLEXE

Vous voyez le complexe en graphismes 3D solides très rapides. Vous êtes libre de circuler comme vous le désirez dans le complexe, bien que nous vous recommandions de prendre le temps de faire une carte au fur et à mesure. Les mouvements se font à l'aide du joystick.

Votre système fonctionne en 2 modes: (**Reconnaissance**), avec lequel vous pouvez regarder librement ce qui vous entoure, ou **Tactique**, avec lequel votre fusil à pulsions est en marche et peut être utilisé.

JOYSTICK

Sans le bouton feu
AVANT
TOURNER A GAUCHE
TOURNER A DROITE
DEMI TOUR

Avec le bouton feu (mode Reconnaissance seulement)
REGARDER EN HAUT
PENCHER LA TETE A GAUCHE
PENCHER LA TETE A DROITE
REGARDER EN BAS

Ces commandes vous permettent d'explorer le niveau où vous êtes. Mais souvenez-vous que le complexe s'étend sur plusieurs niveaux.

ASCENSEURS

Vous pouvez circuler entre les niveaux en empruntant les ascenseurs. Ils peuvent être identifiés par leur double porte coulissante ornée d'une figure en forme de diamant. F1 ferme ou ouvre les portes du plus proche ascenseur. Une fois dedans avec les portes complètement fermées, appuyez sur le curseur vers le haut pour monter d'un niveau et le curseur vers le bas pour descendre.

NAVETTES

Vous allez aussi trouver des navettes. Elles vous permettront de voyager rapidement en ligne droite entre 2 points d'un même niveau. Les portes des navettes se ferment et s'ouvrent avec la touche F1.

CONDUITS DE VENTILATION

Comme vous pouvez explorer les pièces et les couloirs, vous pouvez aussi circuler dans les tunnels du système de ventilation. Les accès aux tunnels sont protégés par des grilles. F1 enlève la grille la plus proche. Vous devrez vous accroupir pour bouger à l'intérieur des tunnels. F10 vous permettra de vous accroupir, ou de vous relever.

NITRO LOADING INSTRUCTIONS

First: always switch off your machine **for at least 30 seconds** before loading. Then . . .

ATARI ST owners: Insert the Nitro Disk A: into Drive A. Switch on the monitor/television followed by your computer.

AMIGA owners: Switch on. If the display prompts for a Kickstart disk, insert one into the internal drive. When the display prompts for a Workbench disk, insert the Nitro disk into the internal drive.

After loading the introduction sequence (Press fire button to exit sequence) the game will then cycle through a demo of the game until any of the fire keys have been pressed. The player/players will then enter the player selection screen. Full instructions on how to enter new players and play the game appear on the following pages.

CONTROLS FOR NITRO

- Player 1 Joystick0 left/right to steer + Fire to accelerate.
Player 2 Joystick1 left/right to steer + Fire to accelerate.
Player 3 Z key/X key to steer + SHIFT to accelerate.

Pressing the fire on the startup page will allow the player to enter their name inform the computer that they wish to play in this round of the game.

VIRUS WARNING!

This product is guaranteed by Psygnosis to be virus free. Psygnosis Ltd. accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. Please see the inside back cover of this manual.

To avoid virus infection always ensure that your machine is switched off for at least 30 seconds before trying to load this game.

ANALYSE ATMOSPHERIQUE: touche N6: vous donne le niveau de radiation et l'état de l'atmosphère.

VOL — touche N7: affichage des données vitales pour un vol en M.M.U.

VUES — c'est l'affichage par défaut en mode tactique. Lorsque la grille s'affiche devant vous, vous êtes en mode tactique. Les vues sont utilisées pour cibler votre fusil à pulsions. Elles peuvent être resélectionnées en appuyant sur la touche correspondante au HUD affiché.

LA COMBINAISON

La combinaison maintient votre corps à la bonne température et vous approvisionne en eau et en nourriture par un système intraveineux. La combinaison contient aussi dans un sac à dos, votre oxygène et une batterie.

ARMEMENT

Vous portez un fusil à pulsions très puissant. Il est attaché à votre sac à dos et est alimenté par la batterie. A utiliser avec modération.

AUTRES EQUIPEMENTS

Vous trouverez, dispersés dans le complexe, des objets variés laissés par les scientifiques et que vous pourrez utiliser:

COMPAS — Quand vous le trouverez il pourra être rattaché à l'intérieur de votre casque et vous aider à circuler.

SCANNER INFRA-ROUGE — Il vous permettra de voir des objets invisibles à l'oeil nu, comme des systèmes d'alarme laser. Quand il est rattaché à votre casque tout l'affichage devient rouge.

DIFFERENTES CLES — Il y a un certain nombre de clés qui donnent accès aux ascenseurs, navettes, et pièces. Il faudra tout essayer pour savoir ce qui va avec quoi.

EXTRA OXYGENE — Elle est sous forme de cristaux que votre combinaison peut transformer en oxygène. Ces cristaux sont très rares.

Il y a des tas d'autres éléments d'équipement à découvrir dans le jeu.

FORCES HOSTILES

Il faudra vous battre contre certaines forces hostiles dans le complexe:

OEUFs ALIENS — Ceux-ci subissent plusieurs étapes de croissance, grossissant très rapidement. Ils sont normalement sans danger mais lâcheront un gaz mortel juste avant d'éclore.

DROIDES SENTINELLES — Ils patrouillent dans certaines pièces et attaqueront systématiquement. Il faudra passer malgré eux dans certaines occasions. Ils peuvent être déconnectés avec votre fusil à pulsions.

DROIDES SOUDEURS — Ils patrouillent pour vérifier les soudures des tunnels de ventilation. Ils n'attaqueront pas, mais comme ils portent une puissance très forte en voltage, leur contact est mortel.

LA MERE ALIEN — Aucun renseignement . . .

FIN DU BRIEFING

ZONE RADIOATTIVE

Alcune zone sono state irradiate. In alcuni casi, queste sono state automaticamente sigillate con porte di piombo e indicate da simboli di pericolo radiattivo. Un'esposizione prolungata alle radiazioni risulta fatale. Quando la visiera dell'elmetto è abbassata, la durata della vita è maggiore.

TERMINALI DI RETE

Sparsi per tutto il complesso, vi sono degli speciali Terminali di Rete cui puoi accedere per verificare la disposizione del complesso e l'ubicazione delle uova e dei sistemi ostili. Per accedere ad un terminale devi metterti davanti a questo e premere F2 per collegarti — a patto che tu abbia la relativa chiave di accesso. Una volta collegato, usa il Joystick per scorrere la mappa. Per staccarti, premi F2.

PORTE ANTIURTO

Queste sono porte speciali a tenuta d'aria che possono essere sigillate permanentemente. Premendo F1 blocchi la Porta Antiurto più vicina. Comunque, prima accertati di essere sicuro di farlo. Una volta chiuse, queste porte non possono essere riaperte.

EQUIPAGGIAMENTO

Tu entri nel complesso indossando una sofisticata tuta pressurizzata, completa di elmetto, riserva di ossigeno, batterie, cartucce per il fucile a impulsi, alimenti per intravena, ecc.

UNITA' DI MANOVRA MANUALE (MMU)

Quando viene attivata, ti permette di sorvolare la superficie della luna.

ELMETTO

Oltre a darti protezione, l'elmetto è una fonte vitale di informazioni statistiche. Se ti trovi in una zona con atmosfera respirabile, puoi risparmiare l'ossigeno togliendoti l'elmetto. Questo ti permette anche di vedere più cose ma a spese delle visualizzazioni di cui disponi nell'elmetto. Per togliere o rimettere l'elmetto, premi F3.

All'interno dell'elmetto appaiono le seguenti informazioni:

- OSSIGENO — Un grafico indica la riserva di ossigeno. Questo significa la vita, per cui risparmiarlo quando puoi.
- TEMPERATURA — Questa indica la temperatura del corpo, che di solito è proporzionale a quella esterna.
- RADIAZIONI — Questa indica il livello di radioattività nelle vicinanze. Evita un'esposizione prolungata.
- BUSSOLA — Questa indica il punto relativo al polo magnetico della luna.

INDICATORI DI PLANCIA (HUD)

Sul tuo visore possono apparire in sovrapposizione fino a sette indicatori. Quelli che puoi chiamare mediante la tastiera numerica sono:

- NAVIGAZIONE: Tasto N.1: Indicata dati di navigazione supplementari.
- STATO: Tasto N.2: Indica lo stato corrente della missione e il numero di uova distrutte.
- INVENTARIO: Tasto N.3: Questo elenca gli oggetti che porti, che in genere sono gli oggetti che hai trovato.

LADLEANWEISUNG

Bitte schalten Sie Ihren Computer grundsätzlich für mindestens 30 Sekunden aus, bevor Sie das Spiel laden. Es könnte sich sonst ein im Speicher befindlicher Virus auf Ihre Diskette kopieren.

AMIGA

Schalten Sie Ihren Computer ein, und legen Sie, sofern Sie einen Amiga 1000 haben, die Kickstart-Diskette in das Laufwerk, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Wenn Sie die Aufforderung für die Workbench erhalten, legen Sie bitte die Spieldiskette 1 ins interne Laufwerk. Disk 2 bitte immer einlegen, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Die Steuerung erfolgt über einen Joystick, der an Port 2 angeschlossen sein muß.

ATARI ST

Legen Sie bitte die Spieldiskette 1 in Laufwerk A.

Schalten Sie bitte Ihren Computer ein, und immer wenn nach der Spieldiskette 2 gefragt ist, legen Sie diese bitte ins Laufwerk.

Die Steuerung erfolgt über Joystick, der in Port 2 angeschlossen sein muß.

TIPS ZUM LADEN

Wenn das Titelbild nach 45 Sekunden noch nicht erschienen ist, haben Sie möglicherweise einen Fehler im Computer-System. Prüfen Sie die Anschlüsse und vergewissern Sie sich, daß Sie die Ladeanweisung befolgt haben. Wenn Sie sicher sind, daß der Computer korrekt läuft und "INFESTATION" trotzdem nicht lädt, haben Sie wahrscheinlich eine fehlerhafte Diskette, die Sie bei Ihrem Händler umtauschen können.

VIRUS WARNING!

Psygnosis garantiert, daß dieses Produkt frei von Viren ist. Die Psygnosis Ltd. akzeptiert keine Reklamationen, die auf das Einwirken eines Virus-Programmes zurückzuführen sind. Beachten Sie die Innenseite des hinteren Einbandes dieses Handbuches.

Um eine Verseuchung der Diskette durch einen Virus zu verhindern, sollten Sie den Rechner und alle angeschlossenen Zusatzgeräte vor jedem Laden des Programmes für mindestens 30 Sekunden abschalten. Beachten Sie die Innenseite des Einbandes dieses Handbuches bezüglich Ihrer Gewährleistungsansprüche.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Primo: spegni sempre la macchina per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco. Se non lo fai, si può verificare qualche contaminazione da virus qui dischetto originale.

VERSIONE ATARI ST

Inserisci il dischetto del gioco nell'unità A. Accendi il monitor/televisore e poi il computer. Il gioco si esegue con un joystick inserito nella seconda porta joystick.

VERSIONE AMIGA

Accendi il computer. Se appare il sollecito per il dischetto Kickstart, inseriscine uno nell'unità interna. Quando ti viene chiesto un dischetto Workbench, inserisci invece il dischetto del gioco.

Il gioco si esegue con un joystick inserito nella seconda porta joystick.

SUGGERIMENTI PER IL CARICAMENTO

Se la videata titolo non appare entro 45 secondi, possono esserci dei problemi con il tuo sistema. Controlla che il computer sia collegato correttamente e che sia stata seguita la suddetta sequenza di istruzioni. Se sei sicuro del funzionamento del computer (cioè che il software gira normalmente) ma non riesci ancora a caricare il gioco, allora potresti avere un disco difettoso, nel qual caso puoi ottenere una sostituzione gratuita dalla Psygnosis. Tutti i prodotti Psygnosis sono totalmente garantiti.

AVVERTENZA ANTI VIRUS!

La Psygnosis garantisce il presente prodotto esente da contaminazione da virus. La Psygnosis Ltd non accetta alcuna responsabilità per eventuali danni provocati al prodotto da infezioni da virus. Vedi all'interno della retrocopertina di questo manuale.

Per evitare contaminazioni da virus, accertati sempre di spegnere la macchina per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco.

BELÜFTUNGSTUNNEL:

Sie können sich auch in den Belüftungstunnel im Gebäudekomplex bewegen. Die Einstiege sind mit Gittern abgedeckt. F1 entfernt das nächstliegende Gitter. Um sich im Tunnel zu bewegen, müssen Sie kriechen. Drücken Sie die F10 Taste um sich zu bücken und nochmals, um wieder zu stehen.

RADIOAKTIVE ZONEN:

Einige Gebiete sind verstrahlt worden. Diese sind automatisch verschlossen und mit dem Radioaktiv-Symbol gekennzeichnet worden. Setzen Sie sich keiner langen Strahlung aus.

COMPUTER TERMINALS:

Im Gebäude verteilt stehen spezielle Terminals, welche einen Plan des Komplexes und die Standorte von Eiern und feindlichen Systemen anzeigen. Um Zugriff zu bekommen, stellen Sie sich direkt vor das Terminal und drücken F2. Benutzen Sie jetzt den Joystick, um den Plan abzuscrollen.

Um abzuschalten drücken Sie bitte die F2 Taste.

LUFTDRUCKSCHLEUSEN:

Das sind spezielle Türen, die einmal geschlossen, nicht mehr zu öffnen sind. Wenn Sie F1 drücken, schließt sich die nächstgelegene Luftdruckschleuse.

IHRE AUSTRÜSTUNG

Sie betreten den Komplex in einem speziell entwickelten Raumanzug, komplett mit Helm, Sauerstoffflaschen, Energieeinheit und einem Impuls-Gewehr.

MANNED MANOEUVRE UNIT (MMU)

Im aktivierten Zustand, können Sie mit dieser Einheit über die Mondoberfläche fliegen.

DER HELM

Außer seiner Schutzfunktion, bietet der Helm eine Menge statistischer Informationen.

Wenn Sie sich in einem Gebiet aufhalten, in dem normale Atmung möglich ist, können Sie Ihren Sauerstoffvorrat sparen, indem Sie den Helm abnehmen. Gleichzeitig vergrößert sich dadurch Ihr Blickfeld, es stehen Ihnen jedoch keine Anzeigen in Helmdisplay mehr zur Verfügung. Drücken Sie die Taste "F3" um den Helm ab- und auf- zusetzen.

Der Helm zeigt Ihnen folgende Informationen an:

SAUERSTOFF – Eine Grafik zeigt Ihnen die Sauerstoffreserve an. Sparen Sie, so oft wie möglich.

RADAR – Er zeigt Ihnen die Position wichtiger Objekte in Ihrer näheren Umgebung als Orientierungshilfe an.

TEMPERATUR – Überwacht Ihre Körpertemperatur im Verhältnis zur Außentemperatur.

RADIOAKTIVITÄT – Informiert Sie über den Grad der Radioaktivität in Ihrer Umgebung.

KOMPAß(falls vorhanden) – Gibt Auskunft über Ihre relative Lage zum magnetischen Nordpol des Mondes.

SONDERANZEIGEN (HUD):

Es gibt 7 Displays, die Sie über Ihre Sicht legen können. Folgende Displays können Sie abrufen:

TASTE N1 – Navigation, gibt Ihnen zusätzliche Navigations - Daten.

TASTE N2 – Status, zeigt Ihnen den Stand der Mission und die Anzahl bereits zerstörter Eier an.