

### **La ligne S.O.S. Psygnosis**

Embêté par *Creepers*?

Perdu dans *Cytron*?

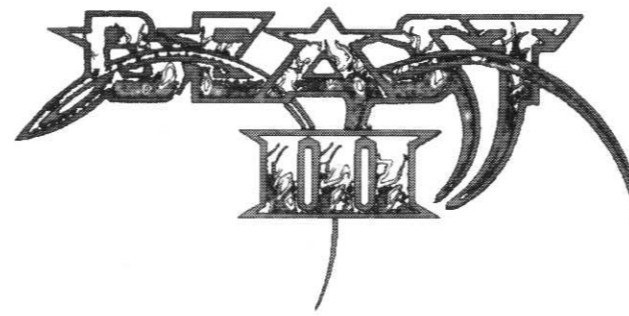
Impossible de maîtriser ces charmants petits *Lemmings*?

Eh bien ne désespérez pas mes amis, l'aide est à portée de la main:

Si vous avez des problèmes avec quelque jeu de Psygnosis, appelez simplement ce numéro

**19.44.51.707.2333**

et notre équipe experte de joueurs vous réduira tous vos problèmes.



#### **AVERTISSEMENT**

C'est un crime de vendre, louer, offrir à la vente ou au louage ou de distribuer d'aucune façon des copies illégales de ce logiciel ordinateur, et toute personne coupable sera poursuivie.

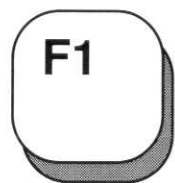


Toute information concernant le copiage illégal doit être envoyée à The Federation Against Software Theft - 19 44 628 660377.

**LA PIRATERIE  
C'EST DU VOL!**

**German**

## Touches



Défilement de l'inventaire



Abandon



Suicide  
(Perte d'une Vie)



Pause



Redémarrage à partir du dernier chargement

## LADEANWEISUNGEN

**WICHTIG:** Schalten Sie Ihren Computer immer für mindestens 30 Sekunden lang aus, bevor Sie das Spiel laden. Nichtbeachtung könnte zu einer Virusinfektion der Beast III Masterdiskette führen. Siehe auch die Garantieerklärung und die Viruswarnung in diesem Handbuch.

### AMIGA

Schalten Sie Ihren Computer ein. Legen Sie die Kickstart-Diskette ein, falls Sie dazu aufgefordert werden. Wenn die Aufforderung zum Einlegen einer Workbenchdiskette erfolgt, legen Sie Disk 1 von Beast III in das eingebaute Laufwerk Ihres Computers ein. Legen Sie Disk 2/3 ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Beast III wird mit einem Joystick im zweiten Joystick-Port gespielt.

### LADE-TIPS

Erscheint der Titelschirm nicht innerhalb von 45 Sekunden nach dem Einschalten Ihrer Maschine, könnte Ihr Computersystem Probleme haben. Prüfen Sie die Verbindungen und stellen Sie sicher, daß die o.a. Anweisungen korrekt ausgeführt wurden. Wenn Sie sicher sind, daß Ihr Computer korrekt funktioniert (d.h. andere Software lädt korrekt) und immer noch nicht Beast III laden können, haben Sie vielleicht eine fehlerhafte Diskette, die in diesem Fall kostenlos von Psygnosis Ltd. ersetzt wird.

Alle Psygnosis-Produkte sind voll garantiert - siehe Seite 52 für Details.

### VIRUS-WARNUNG !

Dieses Produkt wird von Psygnosis als virusfrei garantiert. Psygnosis Ltd übernimmt keine Haftung für Schäden an diesem Produkt durch Virusinfektion. Siehe Seite 52 dieses Handbuchs für Details.

Um Virusinfektion zu vermeiden, lassen Sie Ihren Computer immer mindestens 30 Sekunden lang ausgeschaltet, bevor Sie dieses Spiel laden. Siehe Seite 52 für weitere Information in Bezug auf Viren und Ihre Garantie.

## **L'écran de sélection**

*Poussez votre manette gauche et droite pour faire tourner les disques des niveaux. Appuyez sur feu lorsque le niveau désiré apparaît au-dessus d'Aarbron. Vous ne pouvez accéder qu'à deux niveaux à la fois: initialement, les niveaux 1 et 2 sont à votre disposition; cependant, une fois que le niveau 1 ou 2 est achevé, le niveau 3 devient accessible.*

*weckte. Verwirrt ging Aarbron näher und schaute lange und hart in das Gesicht des Mannes, der dahingemetzelt werden sollte... Das Opfermesser stieß zu, und Aarbron erinnerte sich mit Schrecken daran, daß der Mann, den er nun ansah, sein Vater war! Als er seines Vaters Blut rot auf den kalten Boden des Tempels fließen sah, kehrten ihm die Erinnerungen an seine kurze Kindheit und die Wahrheit, wer er wirklich war, klar zurück.*

*Er schaute die Priester des Beast Lord um sich herum an und fühlte Haß. Er schwor Maletoth und seinem Gehilfen Zelek bittere Rache. Als er vom Tempel wegrann, mit kalten Tränen in seinem gequälten Gesicht, gelobte Aarbron, seines Vaters Tod zu rächen und sie für seine eigenen Jahre der Qual teuer zahlen zu lassen...*

*Er wußte, er hatte einen langen und schweren Kampf vor sich...*

*Aarbron bougea. Couché tranquillement sur le sol, il considérait son rêve. Il se sentait différent, il se sentait bien. En se regardant, il s'aperçut que son corps avait changé; il avait recouvré sa forme humaine. Le sort maléfique de Maletoth l'avait quitté; il était libre!*

---

*Aarbron entendit, de loin, le vrombissement sourd des moteurs d'avion. Il regarda, fasciné, comme un vieil appareil volait déjà en vue et vint atterrir tout proche. Aarbron attendit... Rien ne se passa. Il s'avança vers l'avion, à présent silencieux, et la porte s'ouvrit sitôt qu'il s'approcha. Aarbron fit un bond en arrière... une fois encore, rien ne se passa. Il jeta un coup d'oeil à l'intérieur... personne à bord. Il grimpa dedans et la porte se referma en claquant. Les moteurs se mirent en route et l'engin décolla.*

*Aarbron se mit à l'aise. L'appareil faisait cap au nord... vers Maletoth.*

*Hoch auf einem schroffen Felsen über dem Haus stand Maletoth... den Sturm befehlend.*

*Er hob seine Arme zum rollenden Himmel und begann, sich in seine Bestienform zu wandeln... ein schrecklicher, geflügelter Dämon. Mit einem Schrei des Triumphs sprang er vom Felsen und glitt mühelos durch den Wirbelsturm, um mit finsterner Anmut auf dem Dach des kleinen Hauses zu landen.*

*Drinne versuchte eine verängstigte Mutter, ihr Baby zu schützen, als die Klauenhand von Maletoth durch das dürftige Dach schlug und nach unten reichte.*

*Ein Weinen des Babys, ein Aufschrei der Mutter, und Maletoth flog hinfort vom Dach und ins Dunkel... das verschreckte Kind in den Klauen.*

### **Shadow Of The Beast III**

*Zelek était mort...*

*Aarbron s'écroula au sol et dormit.*

*Dans son rêve, une apparition se présenta devant lui sous la forme d'un homme ratatiné. Le vieillard sourit.*

*"Aarbron, vous avez bien agi. Zelek était vraiment un ennemi puissant; de le battre exigea beaucoup de force et de courage. A présent, grâce à votre vaillance, le monde est moins dangereux. Mais votre combat n'est pas encore terminé. Maletoth, bien que diminué, reste encore une puissance qu'il ne faut pas sous-estimer. Pour nous débarrasser à jamais de son influence maléfique, nous devons le détruire. Je suis Rekann. Autrefois magicien du roi, je maintenais l'équilibre entre la lumière et l'obscurité ainsi qu'entre le bien et le mal. Je fus déchu, ce qui était déplorable. J'aurais dû me rendre compte du pouvoir grandissant de*

### **Shadow Of The Beast III**

*Zelek war tot...*

*Aarbron fiel zu Boden und schlief.*

*Als er träumte, zeigte sich ihm eine Erscheinung in Form eines verhutzelten Mannes. Der Mann lächelte.*

*"Gute Arbeit, Aarbron. Zelek war in der Tat ein mächtiger Feind, ihn zu besiegen brauchte es viel Mut und Kraft. Die Welt ist nun ein sichererer Platz, dank deines Heldenmuts. Doch dein Kampf ist noch nicht vorbei. Maletoth, obwohl geschwächt, ist immer noch eine Macht, mit der man rechnen muß. Um von seinem Fluch für immer frei zu sein, muß er zerstört werden.*

*Ich bin Rekann. Einst Magier des Königs, hielt ich das Gleichgewicht zwischen Licht und Dunkel, Gut und Böse.*



*rocailleuse dominant la maison se tenait Maletoth... dirigeant la tempête.*

*Levant les bras vers le ciel qui grondait, il commença à se métamorphoser sous sa forme bestiale... un horrible démon ailé.*

*Dans un cri de triomphe, il s'élança de la falaise et se mit à planer sans effort dans le maelstrom afin d'atterrir avec une grâce sinistre sur le toit de la petite maison.*

*A l'intérieur, une mère apeurée alla protéger son bébé au moment même où la main à griffes de Maletoth fraya son chemin en brisant le toit fragile pour descendre plus bas.*

*Les pleurs d'un bébé, les hurlements d'une mère et Maletoth s'envola du toit vers les ténèbres... avec l'enfant effrayé dans ses serres. Des lèvres d'Aarbron s'échappa un léger chuchotement... "Ma sœur!"*

*Aarbron rührte sich. Er lag ruhig auf dem Boden und betrachtete seinen Traum. Er fühlte sich anders, er fühlte sich gut. Er schaute an sich herab und sah, daß sein Körper sich gewandelt hatte, er hatte seine menschliche Gestalt wiedererlangt. Maletoths Fluch hatte ihn verlassen, er war frei!*

---

*Aus der Entfernung hörte Aarbron das Brummen von Flugzeugmotoren. Er schaute fasziniert zu, wie ein altes Flugzeug in Sicht kam und nahebei landete.*

*Aarbron wartete... Nichts geschah. Er näherte sich dem nun lautlosen Flugzeug und die Tür ging auf. Aarbron sprang zurück, doch wiederum geschah nichts. Er sah hinein... niemand war an Bord. Er stieg ein und die Tür schlug zu. Die Motoren drehten sich und das Flugzeug startete.*

*Aarbron machte es sich bequem. Das Flugzeug flog gen Norden... in Richtung Maletoth.*

*fixa longuement le visage de l'homme qui allait être abattu...*

*Le couteau sacrificatoire plongea et Aarbron se souvint avec horreur que l'homme, à présent sous ses yeux, était son père! Alors qu'il regardait le sang couler à flots du corps de son père, marquant d'éclaboussures rouges le sol froid du temple, les souvenirs de sa courte enfance et la vérité sur son identité réelle lui devinrent clairs.*

*Il jeta un regard circulaire sur les prêtres de Beast Lord et ressentit de la haine. Il jura de se venger sur Maletoth ainsi que sur son conseiller, Zelek. Fuyant le temple, des larmes froides piquant son visage angoissé, Aarbron fit voeu de venger la mort de son père et de leur faire payer ses propres années de tourment.*

*Il n'ignorait pas qu'une longue et difficile bataille l'attendait...*

## **Auswahlbildschirm**

*Bewegen Sie Ihren Joystick nach links und rechts, um die Niveauscheiben zu drehen. Drücken Sie Feuer, wenn das gewünschte Niveau über Aarbron ist. Sie können zu jeder Zeit nur zwei Niveaus betreten: anfangs Niveaus 1 und 2, doch nachdem Sie eins der beiden beendet haben, können Sie auch auf Niveau 3.*

### COMMENT CHARGER

**IMPORTANT:** Il faut toujours éteindre votre machine pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu. Si vous ne le faites pas il se peut que vos disquettes maîtres Beast III soient contaminées par un virus. Voir l'Avertissement Virus et l'Avis de Garantie dans ce mode d'emploi pour de plus amples informations.

#### AMIGA

Allumez votre ordinateur. Si on vous le demande, insérez une disquette Kickstart. Quand une demande pour une disquette Workbench est affichée, insérez la disquette 1 de Beast III dans le lecteur interne de votre ordinateur. Insérez la disquette 2/3 quand on vous les demande. Vous jouez à Beast III avec un joystick branché dans le deuxième port d'accès joystick.

#### CONSEILS DE CHARGEMENT

Si, quand vous allumez votre ordinateur, 45 secondes s'écoulent sans que l'écran de titre ne soit affiché, il se peut qu'il y ait un problème avec votre système ordinateur. Vérifiez toutes les connexions de l'ordinateur et assurez-vous que les instructions ci-dessus ont été suivies à la lettre. Si vous êtes certain que votre ordinateur fonctionne correctement (d'autres logiciels se chargent correctement) et vous ne pouvez toujours pas charger Agony, il se peut qu'il y ait une anomalie de disquette. Dans ce cas Psygnosis Ltd. remplacera gratuitement la disquette.

Tous les produits Psygnosis sont couverts par une garantie complète - voir la page 35 pour les détails.

#### Avertissement Virus!

Ce produit est garanti libre de tout virus par Psygnosis. Psygnosis Ltd. n'accepte aucune responsabilité pour les dommages éventuellement causés à ce produit s'il est contaminé par un virus. Veuillez voir la page 35 de ce mode d'emploi pour détails.

Afin d'éviter la contamination par virus, assurez-vous que votre machine est toujours éteinte pendant au moins 30 secondes avant de charger ce jeu. Veuillez voir la page 35 pour plus d'informations au sujet des virus et votre garantie.

## Tasten



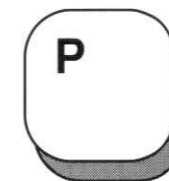
Durch  
Inventar  
rollen



Beenden



Selbstmord  
(Ein Leben  
verlieren)

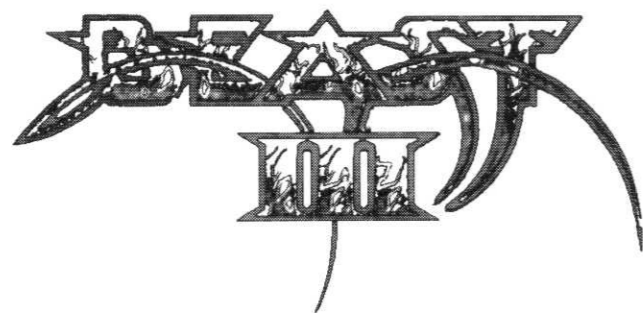


Pause



Neustart vom  
letzten Laden





**French**

### **Die Psygnosis Telefonhilfe**

Verwirrt von *Creepers*?

Steckengeblieben in *Cytron*?

Machen die lieben kleinen *Lemmings* immer noch nicht, was Sie wollen?

Keine Angst, Ihr Lieben, Hilfe ist nicht weit:

Wenn Sie Probleme mit irgendeinem Psygnosis-Spiel haben, rufen Sie einfach diese Nummer an

**+44 - 51 - 707 2333**

und unser Team von Spielexperten läßt alle Ihre Sorgen verschwinden.

#### **WARNUNG**

Es ist strafbar, das Urheberrecht verletzende (illegale) Kopien dieses Computerprogramms zu verkaufen, zu vermieten, zum Verkauf anzubieten oder auszustellen oder anderswie zu vertreiben. Zuwiderhandelnde werden strafrechtlich verfolgt.

Jegliche Information über Piraterie sollte weitergegeben werden an:  
The Federation Against Software Theft - 0044 628 660377



**PIRATERIE  
IST DIEBSTAHL!**

## WARRANTY LIMITATIONS

The disk(s) included with this product are guaranteed to be in correct working order and free from all manifestations of the 'Virus'. It is the purchasers responsibility to prevent infection of this product with a 'Virus' which, although a very rare occurrence, will always cause the product to cease working. Psygnosis Ltd will replace, free of charge, any disks which have manufacturing or duplication defects. These disk should be returned directly to Psygnosis Ltd for immediate replacement.

Psygnosis Ltd will in no way assume responsibility or liability for 'Virus' damage which can always be avoided by the user switching off the computer for at least 30 seconds before loading this product. In the unlikely event that your disks are destroyed by a 'Virus' then please return the disk(s) directly to Psygnosis Ltd and enclose £2.50 to cover replacement costs. When returning damaged product please return DISKS ONLY to Psygnosis Ltd.

The Psygnosis Ltd warranty is in addition to, and does not affect your, statutory rights.

### Beast III: A game by reflections

#### Credits

Game Design & Graphics .....Martin Edmundson  
Programming.....Paul Howarth  
.....Cormac Batstone  
Music & FX.....Tim Wright  
Intro.....Geff Bramfitt

## Questo è un prodotto con copyright

La Psygnosis è un'azienda dedicata a fornire il meglio dei video giochi. Ogni gioco pubblicato rappresenta mesi di intenso lavoro dedicato ad elevare lo standard dei prodotti che il cliente esegue. Si prega di voler dare il dovuto rispetto a questi sforzi e di ricordare che il software che viene copiato abusivamente riduce gli investimenti disponibili alla produzione di nuovi giochi originali e costituisce, inoltre, un reato penale.

Il presente prodotto di software, ivi compresi le immagini sullo schermo, i concetti, gli effetti audio, il materiale musicale e il codice di programma, sono commercializzati dalla Psygnosis Ltd, che ne detiene, altresì, tutti i diritti inerenti unitamente ai copyrights. Tale commercializzazione del presente prodotto consente solamente al suo legittimo possessore il diritto di usare, in ogni momento, il suddetto programma limitatamente alla lettura del medium, così come distribuito, nella memoria del sistema di computer previsto per il quale il suddetto prodotto è stato specificamente adattato. Ogni e qualsiasi altro utilizzo o sua continuazione comprendente copiatura, riproduzione, vendita, noleggio, affitto, prestito o altra forma di distribuzione, ovvero la trasmissione o trasferimento del prodotto in contravvenzione alle predette condizioni, costituiscono infrazione dei diritti della Psygnosis Ltd, a meno che non siano stati esplicitamente autorizzati dalla medesima Psygnosis Ltd.

Il prodotto denominato Beast III, il suo codice di programma, il manuale, nonché ogni materiale associato, sono copyright della Psygnosis Ltd che ne riserva d'ora in avanti tutti i diritti. La loro parziale o totale copiatura, riproduzione, noleggio, affitto, prestito o trasmissione in qualsivoglia maniera, nonché la traduzione o riduzione a qualunque forma leggibile da ogni e qualsiasi mezzo elettronico, sono vietati senza il previo assenso scritto della Psygnosis Ltd.

Psygnosis® e i simboli associati sono marchi registrati della Psygnosis Ltd.  
L'illustrazione di copertina di Beast III è Copyright © 1992 della Psygnosis Ltd/  
David Rowe.

Amiga™, AmigaDOS™, e Kickstart™ sono marchi della Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building  
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ  
Tel: +44 - 51 - 709 5755

Copyright © 1992 della Psygnosis Ltd. Tutti i Diritti Riservati

## Controls



Scroll Thru  
Inventory



Quit



Suicide  
(Lose a life)



Pause



Restart From  
Last Load

Riassunto...

### Shadow Of The Beast

*Da piccolo, Aarbron era stato ridotto in schiavitù dai Sacerdoti del Signore delle Bestie. Era stato tormentato per anni e sottoposto ad una malvagia dieta di droghe xxx. Era stato ridotto a non aver più una volontà propria ed ormai apparteneva anima e corpo a Maletoth, il Signore delle Bestie.*

*Era divenuto il Messaggero delle Bestie, una creatura dotata di grande forza e agilità, e aveva ben presto dimenticato la sua origine umana.*

*Il tempo era trascorso e Aarbron espletava bene i suoi doveri, era un ottimo schiavo. Ma, un fatidico giorno, mentre passava il tempo a guardare i sacrifici rituali, accadde che l'uomo legato all'altare risvegliasse in lui memorie lontane e confuse. Perplesso, Aarbron si avvicinò*

## **Selection Screen**

*Push your joystick left and right to rotate the Level Disks. Press fire when the required level is above Aarbron. You may only access two levels at any one time: initially Levels 1 and 2 are available to you, however, complete either and Level 3 will also become accessible.*

## **Shadow Of The Beast II**

*Aarbron combatté con tutto il suo coraggio e la sua anima, ma non riuscì a distruggere né Zelek né Maletoth. Era però riuscito a distruggere molti eserciti di seguaci delle Bestie e aveva in cambio ottenuto di ritornare parzialmente umano.*

*Il potere delle Bestie era stato ridotto...ma Maletoth rimaneva ancora un'oscura minaccia.*

*Aarbron si fermò a bere da una pozza di limpida acqua fresca. Mentre si rinfrescava le labbra con le chiare acque, la pozza si offuscò e si intorbidi; una cupa luce dal fondo della pozza illuminò una visione che fece impietrire lo sguardo di Aarbron:*

*Vide una povera casupola, isolata e vulnerabile nella tempesta che gli infuriava attorno.*

*had changed, he had regained his human form. Maletoth's curse had left him, he was free!*

---

*From the distance, Aarbron heard the throbbing hum of aircraft engines. He watched, fascinated, as an old plane flew into view and landed close by.*

*Aarbron waited... Nothing happened.*

*He approached the now silent aircraft and, as he neared it, the door opened. Aarbron jumped back, but again nothing happened.*

*He looked inside... no-one was aboard. He climbed in and the door slammed shut. The engines fired up and the plane took off.*

*Aarbron made himself comfortable. The plane was heading North,... towards Maletoth.*

*Dalle labbra di Aarbron uscì un sussurro sommesso... "Sorellina!"*

*Aarbroth udì Maletoth che gli parlava da sopra la tempesta:*

*"Lei prenderà il tuo posto al mio fianco su Kara-Moon".*

*La sua risata diabolica si confuse con il tuono mentre la visione conturbante si dissolveva lentamente nei cerchi delle acque limpide.*

*E dunque Maletoth avrebbe per sempre perseguitato Aarbron?*

*Seppe in quel momento che doveva recarsi a Kara-Moon ed affrontare terrori ignoti per riuscire a salvare la sua sorellina.*



### **Shadow Of The Beast III**

*Zelek was dead...*

*Aarbron collapsed to the ground and slept.*

*As he dreamed, an apparition appeared before him in the form of a wizened man. The man smiled.*

*"You have done well, Aarbron. Zelek was indeed a powerful enemy, to defeat him took great courage and strength. The world is now a safer place, thanks to your valour. But your battle is not yet over. Maletoth, although abated, is still a power to be reckoned with. To be free of his curse forever he must be destroyed.*

*I am Rekann. Once magician to the King, I maintained the balance between light and dark, good and evil.*

*Sadly, I was lapse. I should have seen Maletoth's power growing and sensed his*

*furbo...molto furbo. Non ebbi scampo, il suo attacco fu subitaneo. Prima che potessi reagire, egli mi aveva imprigionato in questa Gabbia di Contenzione. Ma ora, la sconfitta di Zelek ha indebolito Maletoth abbastanza da permettermi di prendere contatto con te. La sua morsa tenebrosa sul mondo si sta allentando. Dobbiamo colpire mentre ne abbiamo la capacità. Per bandire Maletoth per sempre, tu dovrai cercare questi quattro oggetti:*

*Il Teschio di Louq-Garou, la Quintessenza dell' Essere, la Mazza di Pendek e i Cristalli di Hodag. Solo quando avrai queste quattro entità sarai forte abbastanza da affrontare Maletoth. Svegliati ora, Aarbron. Svegliati e affronta la tua sfida più dura...ma non temere, io ti sarò accanto per guidarti lungo il cammino. Svegliati, Aarbron...ti attende il tuo mezzo di trasporto".*

*Aarbron si scosse. Rimase a giacere, ripensando al suo sogno. Si sentiva diverso, si sentiva bene.*

*High on a craggy cliff overlooking the house stood Maletoth... commanding the storm.*

*Lifting his arms to the rolling sky he began to metamorphose into his beast form... a horrific winged demon.*

*With a cry of triumph he leapt off the cliff and glided effortlessly through the maelstrom to land with dark grace on the roof of the little house.*

*Inside, a frightened mother moved to protect her baby as the clawed hand of Maletoth smashed its way through the flimsy roof and reached down.*

*A baby's cry, a mother's scream and Maletoth flew from the roof and into the darkness... the frightened child in his talons.*

## **Il Gioco**

*Tu controlli Aarbron mentre fruga le parti più remote di Kara-Moon alla ricerca dei quattro oggetti di cui ha bisogno per sconfiggere Maletoth. Ma la ricerca non è certo facile; gli schiavetti di Maletoth infestano le quattro regioni e faranno di tutto per impedire ad Aarbron di raggiungere il loro padrone. E questa volta non si tratta semplicemente di aprirsi a fatica una strada per arrivare a Maletoth, perché il percorso è complicato da difficili ed intricati indovinelli, da piattaforme jet, da strani marchingegni e da trappole mortali.*

*All'inizio del gioco, tu sei armato di Shurikans, ma lungo la strada puoi raccogliere Granate, Chiavi, Martelli e Oro, per aiutarti nel tuo compito mortale.*

at the face of the man about to be slaughtered...

The sacrificial knife plunged down and Aarbron remembered with horror that the man he now looked on was his father!

As he watched his father's life blood flow from his body to splash red on the cold floor of the temple, the memories of his short childhood and the truth of who he really was became clear to him.

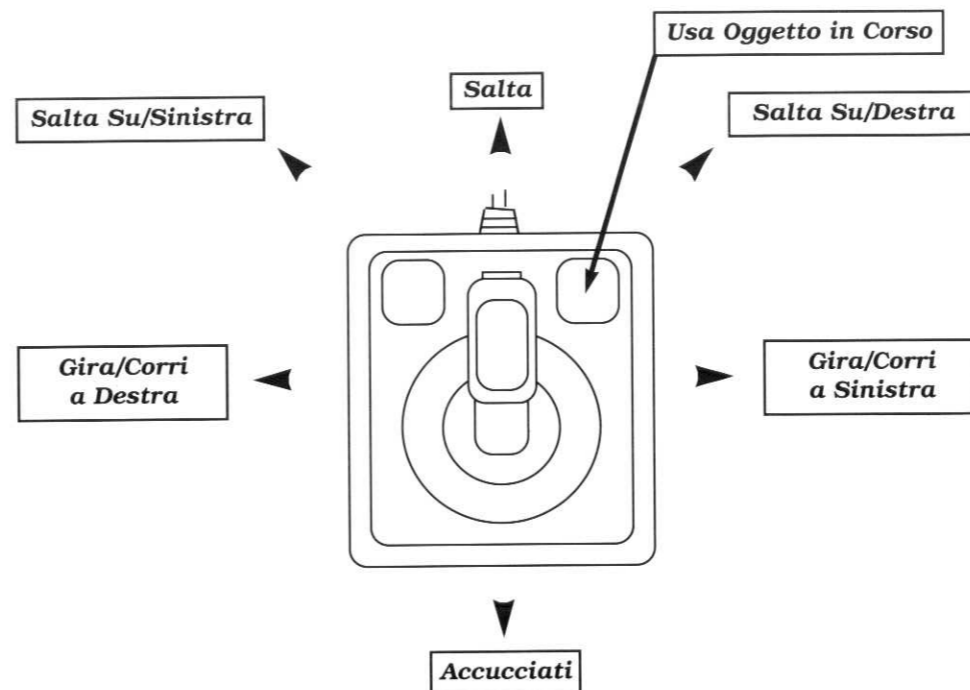
He looked around him at the priests of the Beast Lord and felt hatred. He swore vengeance on Maletoth and his aid Zelek.

Running from the temple, cold tears stinging his anguished face, Aarbron vowed to avenge the death of his father and make them pay for his own years of torment...

He knew he had a long and difficult battle ahead of him...

Page 6

## Controlli Joystick



Pagina 67

### LOADING INSTRUCTIONS

**IMPORTANT:** Always switch your machine off for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do so may result in virus contamination of the Beast III master disk. See the Virus Warning and the Warranty Notice in this manual for further information.

#### AMIGA

Switch your computer on. Insert a Kickstart disk if so prompted. When the display prompts for a Workbench disk insert Disk 1 of Beast III in your computer's internal drive. Insert Disk 2/3 when prompted. Beast III is played with a joystick plugged into the second joystick port.

#### LOADING TIPS

Should the title screen not appear within 45 seconds of turning on your machine there may be a problem with your computer system. Check your computer connections and that the above instructions have been correctly carried out. If you are sure your computer is functioning properly (i.e. other software loads successfully) and are still unable to load BeastIII then you may have a faulty disk, in which case you may obtain a free replacement from Psygnosis Ltd.

All Psygnosis products are fully guaranteed - see page 18 for details.

#### VIRUS WARNING !

This product is guaranteed by Psygnosis to be virus free. Psygnosis Ltd accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. Please see page 18 of this manual for details.

To avoid virus infection always ensure that your machine is switched off for at least 30 seconds before loading this game. Please see page 18 for more information regarding viruses and your warranty.

### LIMITI DI GARANZIA:

I dischetti acclusi al presente prodotto sono garantiti in perfetto funzionamento ed esenti da ogni manifestazione di 'Virus'. E' responsabilità dell'acquirente prevenire l'infezione del prodotto da parte di un 'Virus' che, anche se occorre di rado, ne provocherà sempre la cessazione del funzionamento. La Psygnosis Ltd sostituirà gratuitamente qualunque dischetto che presenti difetti di fabbricazione o di riproduzione. Tali dischetti dovranno essere restituiti direttamente alla Psygnosis Ltd per una immediata sostituzione.

La Psygnosis Ltd non assume alcuna responsabilità per danni da 'Virus' che possono essere sempre evitati dall'utente mediante lo spegnimento del computer per almeno 30 secondi prima di caricare il prodotto. Qualora dischetti venissero distrutti da un 'Virus', si prega di restituirli direttamente alla Psygnosis Ltd accludendo la somma di £2.50 (sterline) a copertura dei costi di sostituzione. Nel restituire prodotti danneggiati, si prega di voler inviare alla Psygnosis Ltd SOLO I DISCHETTI. La garanzia della Psygnosis Ltd è aggiuntiva e non influenza i normali diritti statutori.

#### Beast III - Un gioco della Reflections

#### Titoli

Progettazione & Grafica .....Martin Edmundson  
Codificazione .....Paul Howarth  
.....Cormac Batstone  
Musica & FX.....Tim Wright  
Sequenza d'Introduzione.....Jeff Bramfitt

## ***This product is copyright***

*Here at Psygnosis we are dedicated to bringing you the best in computer entertainment. Every game we publish represents months of hard work dedicated to raising the standard of the games you play. Please respect our endeavours and remember that copying software reduces the investment available for producing new and original games; It is also a criminal offence.*

*This software product, including all screen images, concepts, audio effects, musical material and program code is marketed by Psygnosis Ltd who own all rights therein including copyrights. Such marketing of this product gives only the lawful possessor at any time the right to use this program limited to being read from its medium as marketed into the memory of, and expected by, the computer system to which this product is specifically adapted. Any other use or continuation of use including copying, duplicating, selling, hiring, renting, lending or otherwise distributing, transmitting or transferring this product in contravention of these conditions is in breach of Psygnosis Ltd's rights unless specifically authorised in writing by Psygnosis Ltd.*

*The product Beast III, its program code, manual and all associated product materials are the copyright of Psygnosis Ltd who reserve all rights therein. These documents, program code and other items may not in whole or part be copied, reproduced, hired, rented, lent or transmitted in any way nor translated or reduced to any electronic medium or machine-readable form without prior consent in writing from Psygnosis Ltd.*

*Psygnosis ® and associated logos are registered trademarks of Psygnosis Ltd.  
Beast III cover illustration is Copyright © 1992 Psygnosis Ltd/David Rowe  
Amiga™, AmigaDOS™, and Kickstart™ are trademarks of Commodore-Amiga Inc.*

*Psygnosis Ltd, South Harrington Building  
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ  
Tel: (051) 709 5755*

*Copyright © 1992 by Psygnosis Ltd. All Rights Reserved*